



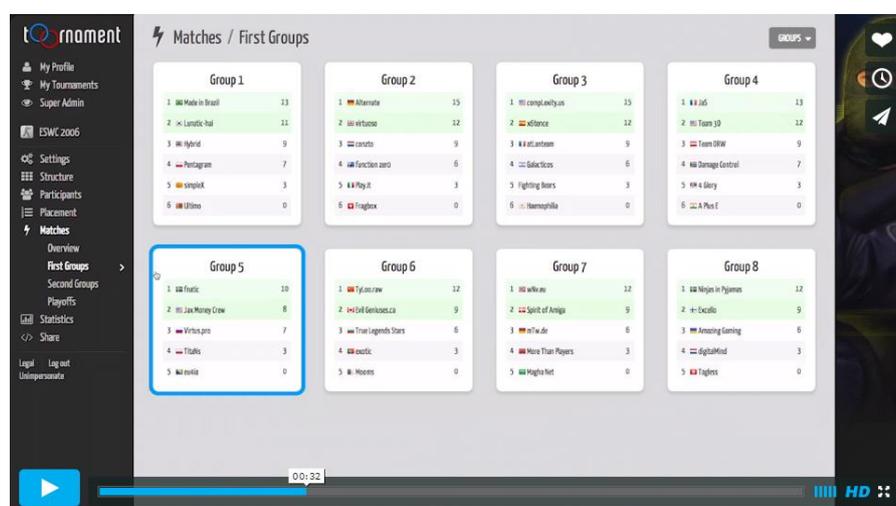
Toornament, la plateforme de tournois de jeux vidéo, s'ouvre à plus de 70 jeux eSports

Toornament clôt aujourd'hui de 18 mois de bêta ayant engagé 500 000 joueurs dans près de 15 000 tournois, pour s'ouvrir désormais aux 200 millions de fans de eSports et lancer la première version de son application mobile.

Les Tournois se trouvent au cœur du secteur en très forte croissance des sports électroniques (jeux vidéo considérées comme de véritables sports). 45 millions de dollars seront offerts en 2015 lors des plus grands tournois professionnels, et quelques 100 000 tournois amateurs sont organisés partout dans le monde cette année.

La start-up française Oxent s'est donnée pour mission d'être l'opérateur mondial de ces tournois à travers le développement d'une plateforme ouverte et puissante, au service de l'industrie, Toornament.com, ayant pour triple objectif de :

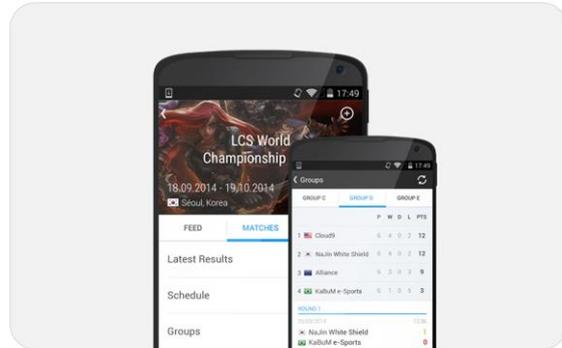
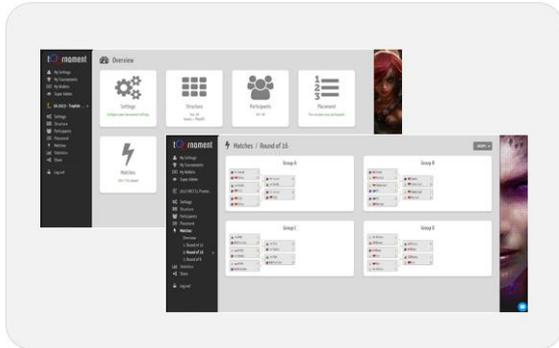
- Favoriser et normaliser les bonnes pratiques dans les sports électroniques
- Faciliter et multiplier l'organisation de tournois, ainsi que leur financement
- Partager au plus grand nombre les résultats, statistiques et diffusions de ces tournois



Vidéo de présentation en anglais <https://vimeo.com/108227024>

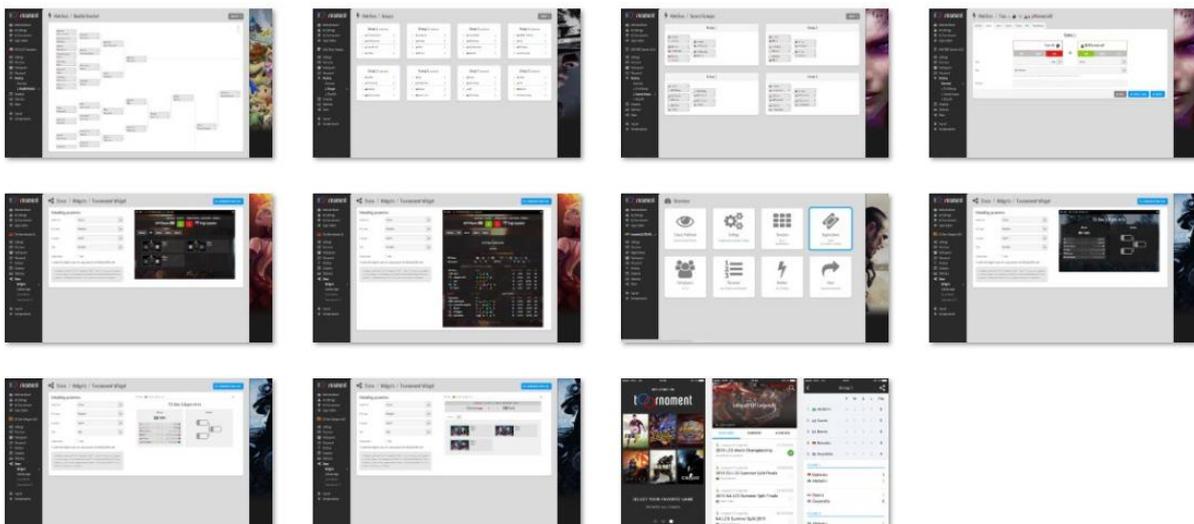
Toornament, une solution globale et gratuite

La plateforme Toornament (<http://www.toornament.com>), développée en interne par les équipes techniques d'Oxent, est à la fois un logiciel en ligne pour tout organisateur de tournoi de jeu vidéo, professionnel ou amateur, éditeur de jeu, association ou groupe d'amis, ET une application mobile (iOS/Android) pour les participants à ces tournois.



Principales fonctionnalités pour les organisateurs de tournois :

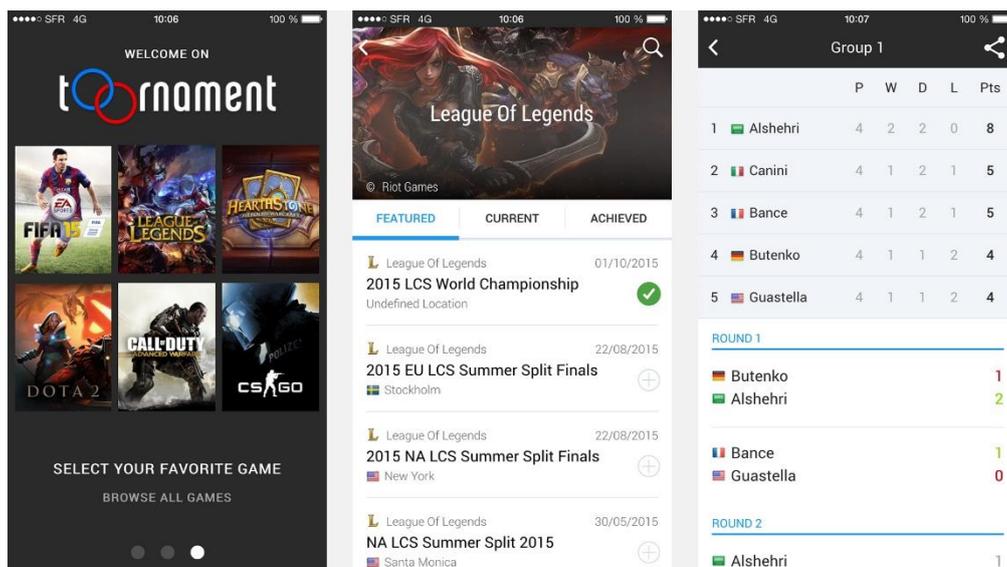
- ✓ Gestion des inscriptions des participants, gratuites ou payantes
- ✓ Délégation de droits à d'autres administrateurs
- ✓ Modélisation de tournois simples ou complexes
 - Arbre à simple ou double élimination
 - Phases de poules, championnat
 - Rondes suisses
- ✓ Gestion des placements et plannings
- ✓ Association de Livestream et VOD aux matchs
- ✓ Mise à disposition de Widgets de tournoi sans publicité, en 7 langues
- ✓ Intégration des API de jeux pour récupération automatique de données (Dota2, League of Legends, Blood Bowl 2...)
- ✓ Mise à disposition d'une Toornament TV, pour diffuser en HD son contenu ([demo](#))



Galerie de screenshots des l'interfaces :

<https://www.dropbox.com/sh/c6q5mi466z0j831/AADIdWSJUNmcQhDE7WeIkdzma?dl=0>

« Toornament eSports », l'application mobile pour les joueurs



« Toornament eSports », première version de l'application mobile des joueurs, complète l'expérience pour les participants aux tournois qui retrouveront instantanément l'ensemble des résultats, planning, livestreams et VOD des tournois auxquels ils participent, ou des tournois qu'ils souhaitent suivre.

Apple Store: <https://itunes.apple.com/us/app/toornament-esports/id974719460>

Google Play: <https://play.google.com/store/apps/details?id=com.oxent.toornamentapp>

Enseignements de 18 mois de tournois eSports sur Toornament

Lors de sa phase de bêta-test, Toornament.com a suscité l'engagement de :

- 8 000 organisateurs de tournois actifs
- 93 pays différents (représentation majoritaire des territoires France, Etats-Unis, Allemagne, Royaume Uni, Russie)
- 15 000 tournois gérés avec une moyenne de 66 joueurs par tournoi
- 63% de tournois online contre 37% offline

Les 5 jeux ayant suscité l'organisation du plus grand nombre de tournois sont actuellement :

1. Counter-Strike Global Offensive (Valve)
2. FIFA (EA Sports)
3. League of Legends (Riot Games)
4. Hearthstone (Blizzard)
5. Call of Duty (Activision)

Les trois formats de tournoi les plus populaires sont :

1. Arbre à simple élimination
2. Poules puis arbre à simple élimination
3. Arbre à double élimination

A propos d'Oxent

Oxent (<http://www.oxent.net>) a été cofondée par Antoine Frankart (son Président) et Matthieu Dallon (son Directeur Général). La société emploie aujourd'hui 14 personnes à Paris, et profite du soutien de BPI France et de 3 fonds d'investissement (Petit Poucet, Provestis, OK Invest).

Oxent est une société experte dans les sports électroniques, avec deux activités principales : l'organisation de tournois de jeu vidéo avec l'ESWC (<http://www.eswc.com>), et le développement de technologies de tournois de jeux vidéo avec Toornament (<http://www.toornament.com>).

Oxent travaille avec l'ensemble de l'industrie du jeu vidéo (le SELL, la Paris Games Week, Ubisoft, Activision-Blizzard, Konami, Jeuxvideo.com...) et de grandes marques annonceurs (SFR-Numericable, HP, BenQ, Kaporal, Axa, LDLC, Plantronics...).

Contact Presse

Grégoire PASCAL – gpascal@oxent.net – 01 82 09 86 90

Profil des dirigeants, disponibles pour toute information sur la plateforme Toornament, le développement d'Oxent et la croissance des sports électroniques :



Antoine Frankart, 29 ans

Développeur, entrepreneur et passionné d'innovation, lauréat à 23 ans du concours Petit Poucet et du prix Jeune Créateur d'Entreprise du Ministère de l'Economie pour son premier réseau social e-Game ayant regroupé 200 000 joueurs en réseau.



Matthieu Dallon, 41 ans

Serial entrepreneur et pionnier du développement des sports électroniques depuis 2000, créateur de la Coupe du Monde des Jeux Vidéo (ESWC), producteur de plus de 50 événements internationaux d'eSports de Paris Bercy en France à San José en Californie.