

Contacts presse

Pour toute information complémentaire, contacter:

Agence Burson Marsteller i&e - 32 rue de Tréville - 75009 Paris

Benjamin Puygrenier

01.56.03.13.38

Benjamin.puygrenier@bm.com

Nicolas Sire

01.56.03.14.21

nicolas.sire@bm.com

Adobe présente les fonctionnalités inédites d'Adobe Generator pour Photoshop CC et Edge Reflow

La toute nouvelle technologie réservée aux membres Creative Cloud simplifie la production web et la création de contenus pour terminaux mobiles.

Paris – 9 septembre 2013 – Adobe (Nasdaq : ADBE) annonce le lancement d'Adobe Generator, une technologie qui va révolutionner la création de contenus pour le web et les terminaux mobiles dans Photoshop. La plate-forme Generator place le logiciel de retouche d'image au cœur du processus de création et améliore l'interopérabilité entre [Adobe® Photoshop® CC](#), [Adobe Creative Cloud™](#) et les applications tierces.

[Photoshop CC](#) inclut également une fonctionnalité inédite - et d'ores et déjà disponible pour les membres Creative Cloud - basée sur la technologie Generator, qui simplifie la production web et mobile en générant des ressources graphiques en temps réel pour éliminer les tâches d'extraction, de recadrage, de redimensionnement et d'exportation. Par ailleurs, la connectivité optimisée entre [Adobe® Edge Reflow® CC](#) et Photoshop permet désormais d'importer d'un simple clic des ressources Photoshop dans le logiciel de création de contenus web réactifs Edge Reflow.

« Nous sommes ravis aujourd'hui d'inaugurer une nouvelle ère de productivité avec Photoshop et d'en faire profiter les développeurs d'applications web et mobiles », déclare Winston Hendrickson, Vice President Products du pôle Creative Media Solutions chez Adobe.

« Adobe Generator épargne aux clients le découpage et l'exportation depuis Photoshop et accélère la production quotidienne d'applications web et mobiles grâce à un workflow intelligent et personnalisable. »

Premières fonctionnalités d'Adobe Generator pour Photoshop CC et Edge Reflow :

- La génération de ressources graphiques en temps réel élimine les tâches de production fastidieuses et garantit l'affichage correct des projets [Photoshop CC](#) sur postes de travail et terminaux mobiles.
- Les calques et groupes de calques balisés dans [Photoshop CC](#) sont automatiquement enregistrés et actualisés en temps réel sous forme de fichiers individuels, dans le format sélectionné.
- Il est désormais possible d'exporter les calques au format JPEG, GIF ou PNG et d'appliquer diverses options dont la mise à l'échelle pour les écrans Retina et différents niveaux de compression, etc.).

- Les ressources [Photoshop CC](#) (images, textes, etc.) peuvent être importées dans [Edge Reflow CC](#) d'un simple clic, ce qui permet aux designers de se lancer immédiatement dans le processus de création et de réduire les étapes de production manuelle.

La plate-forme technologique Adobe Generator est dotée d'une API Javascript intuitive et facile d'utilisation qui ouvre la voie à la création d'outils similaires par les développeurs d'applications et de services tiers. En vue d'accélérer le développement d'applications tierces, Adobe a publié Generator et la fonction de génération de ressources en temps réel sous forme de projets Open Source. Pour plus d'informations, rendez-vous sur <http://github.com/adobe-photoshop>.

« *Compte tenu du développement de notre activité sur diverses plates-formes mobiles, les outils et services intégrés de Creative Cloud jouent un rôle essentiel dans la consolidation de notre processus de création* », déclare Stephen Gates, Vice President du pôle Global Brand Design chez [Starwood Hotels & Resorts](#).

« *Avec plus de 1 100 hôtels de luxe, la création de contenus multi-écrans et l'adaptation des ressources en conséquence peuvent s'avérer fastidieuses. Grâce à Generator et à la fonction de génération de ressources graphiques en temps réel dans Photoshop CC, nos designers sont plus réactifs, plus inspirés et plus productifs.* »

« *La création d'un jeu pour appareils mobiles implique la publication fréquente et rapide de nouvelles versions* », souligne Nate Beck, CEO de [The Engine Company](#), l'un des leaders du développement de moteurs de jeu.

« *Avec Adobe Generator, nous avons créé un module externe en JavaScript, qui connecte nos projets Photoshop à notre moteur de jeu Loom SDK s'exécutant sous iOS, Android et OUYA. La moindre modification apportée dans Photoshop est répercutée en temps réel dans le jeu, ce qui accélère considérablement les tests et améliore notre produit.* »

Liens utiles

- [Présentation d'Adobe Generator](#)
- [The Engine Company présente un nouveau type de workflow basé sur Adobe Generator et Loom SDK](#)

Formules d'abonnement et disponibilité

Les mises à niveau de [Photoshop CC](#) et [Edge Reflow](#) sont d'ores et déjà à la disposition des membres Creative Cloud, qui bénéficient de ces innovations dans le cadre de leur abonnement, sans frais supplémentaires. Différentes formules d'abonnement sont d'ailleurs proposées : Individuel, Éducation, Équipe et Entreprise. Pour connaître les tarifs, rendez-vous sur <http://www.adobe.com/fr/products/creativecloud/buying-guide.html>

À propos d'Adobe Systems Incorporated

Adobe révolutionne les expériences numériques à travers le monde. Pour plus d'informations, consultez le site web www.adobe.com/fr.

###