



ZOTAC élargit la gamme GeForce® 600

Le reste de la gamme ZOTAC GeForce® 600 propose la technologie Microsoft® DirectX® 11 pour un rendu graphique parfait

HONG KONG – 15 mai 2012 – ZOTAC International, innovateur et fabricant de cartes graphiques, cartes-mères et mini-PC, lance aujourd'hui les nouvelles gammes de cartes ZOTAC GeForce® 600. Les ZOTAC GeForce® GT 630, GT 620 et GT 610 offrent le meilleur de la technologie Microsoft® DirectX® 11 pour un rendu graphique parfait.

“ZOTAC est ravi de proposer des cartes de la génération GeForce® 600 aux utilisateurs soucieux de passer au niveau supérieur sans dépenser trop,” déclare Carsten Berger, directeur marketing chez ZOTAC International. “En installant l'une de ces ZOTAC GeForce® GT 630, GT 620 ou GT 610, les utilisateurs peuvent découvrir un traitement d'image plus rapide et en HD en une simple amélioration.”

Les ZOTAC GeForce® GT 630, GT 620 et GT 610 sont disponibles sous plusieurs versions avec 512MB, 1GB, 2GB et 4GB de mémoire, PCI Express 2.0 x16, PCI Express x1 ou interface PCI, avec un refroidissement actif ou passif afin de combler tout le monde.

It's time to play, avec ZOTAC et les GeForce GT 630, GT 620 et GT 610.

Général

- ZOTAC élargit sa gamme GeForce® 600
- ZOTAC GeForce® GT 630
 - 96 processor cores
 - Configurations 1GB, 2GB et 4GB de mémoire
 - Interface mémoire 128-bit
- ZOTAC GeForce® GT 620
 - 96 processor cores
 - Configurations 1GB & 2GB de mémoire
 - Interface mémoire 64-bit
- ZOTAC GeForce® GT 610
 - 48 processor cores
 - Configurations 512MB, 1GB & 2GB de mémoire
 - Interface mémoire 64-bit
- Compatible NVIDIA® 3D Vision™
- NVIDIA® Adaptive Vertical Sync
- Technologie DirectX® 11 & Shader Model 5.0
- OpenGL® 4.2

PRESS RELEASE

- Accélération hardware des vidéos Full HD
- Blu-ray 3D
- Compatible audio loss-less bitstream

Specifications:

Product Name	ZOTAC GeForce® GT 630 series	ZOTAC GeForce® GT 620 series	ZOTAC GeForce® GT 610 series
GPU	NVIDIA® GeForce® GT 630	NVIDIA® GeForce® GT 620	NVIDIA® GeForce® GT 610
Engine Clock speed	810 MHz	700 MHz	810 MHz
Unified Shaders	96	96	48
Shader Clock	1620 MHz	1400 MHz	1620 MHz
Memory Clock speed	Varies	1066 MHz	Varies
Memory	1GB, 2GB or 4GB	1GB or 2GB	512MB, 1GB or 2GB
Memory interface	128-bit	64-bit	64-bit
Display Outputs	Varies		
HDCP	Yes		
Cooling	With fan (single-slot), passive (ZONE Edition only)		
DirectX® version	DirectX® 11 with Shader Model 5.0		
Other hardware features	Hardware accelerated Blu-ray 3D ready		
Software Features	Hardware Video Decode Acceleration Technology, NVIDIA® CUDA™ technology, NVIDIA® Adaptive Vertical Sync technology, NVIDIA® 3D Vision™ ready, OpenGL® 4.2		
Windows 7 capability	Windows® 7 with DirectCompute support		

Agence Megapress pour ZOTAC International

Amaury JACOB

01 46 05 78 57

amaury@megapress.fr

About ZOTAC International (MCO) Limited

ZOTAC International fait partie du groupe PC Partner Ltd. ZOTAC est également l'un des plus grands fabricants de cartes graphiques et cartes mères NVIDIA au monde avec plus de 10 ans d'expérience de fabrication de qualité. La philosophie de ZOTAC est de fournir les tout derniers produits à des prix compétitifs sans sacrifier la qualité. Pour plus d'informations, veuillez visiter notre site www.zotac.com

Conditions d'utilisation

ZOTAC International (MCO) Limited ne garantit pas la précision, l'intégralité ni la fiabilité des informations, matériaux et autres éléments contenus dans ce site ou serveur. Aucune responsabilité n'est assumée concernant l'utilisation des informations contenues ici. Lors de l'accès au site web, l'utilisateur reconnaît que ZOTAC International (MCO) Limited ne sera en aucune manière responsable d'aucun dommage résultant de l'utilisation de ce site ou tout autre site en lien avec celui-ci.

Bien que nous nous efforcions d'assurer la justesse et l'intégralité de la préparation de ce site, nous n'assumons aucune responsabilité concernant les éventuelles erreurs ou omissions. Les produits décrits sur ce site sont donnés en référence générale uniquement. Toutes les informations sur les produits présentes ici sont sujettes à changer sans notification préalable.

