

COMMUNIQUE DE PRESSE :

Web Game Conférence 2011 : Paris accueille les leaders mondiaux des jeux online, sociaux et mobiles pour une journée de conférences et de networking le 19 Mai 2011 à Paris.

Paris, le 18 Mai 2011. Après le succès de la première édition en 2010, et dans un contexte de très forte croissance des jeux vidéo dématérialisés, la seconde édition de la Web Game Conférence se tiendra le 19 Mai et réunira les leaders internationaux du secteur du jeu vidéo en ligne: **Big Point, Playdom, Facebook, Kobojo, Weka Entertainment, Prizee, Bulkypix, Unity, Orange,**... et de grands acteurs des médias.

Une journée pour rencontrer les leaders du secteur du jeu vidéo online, social et mobile.

Cette année, la Web Game Conference fera la part belle aux interventions des leaders internationaux du secteur. Plus de 30 intervenants internationaux et 300 visiteurs professionnels sont attendus le 19 mai, de 9h à 18h, à l'Institut International du Multimédia, à Paris.

Une journée pour échanger et optimiser ses chances de réussite sur les nouveaux marchés du jeu vidéo.

La Web Game Conference, organisée par le **Syndicat National du Jeu Vidéo**, en partenariat avec **Hi-media Payments - Allopas/Hipay, Orange, Owlent** et avec le soutien de **l'Institut International du Multimédia et de Capital Games** est une occasion unique pour les professionnels du jeu vidéo « online » de débattre autour des enjeux de la production et de la diffusion des jeux vidéo sur les réseaux sociaux, le web et les mobiles grâce aux retours d'expériences, et ainsi d'optimiser leurs chances de réussite sur ces marchés en pleine expansion.

"La France est le premier écosystème derrière les Etats-Unis pour la production de jeux vidéo sur Facebook, de très nombreux studios de productions développent également désormais sur mobiles et nous avons quelques leaders internationaux dans le domaine des jeux web en France. Il nous semble donc légitime que cette conférence qui réunira les leaders internationaux ait lieu à Paris." souligne Nicolas Gaume, Président du Syndicat National du Jeu Vidéo l'organisateur de l'évènement. *"Notre objectif est de réunir les professionnels du secteur pour leur permettre, grâce aux retours d'expériences, d'optimiser leurs chances de réussite sur ces marchés en très fort développement".*