



## Science et innovation accélérées par le GPU, moteurs de la GPU Technology Conference 2011

*La Conférence inclura le Symposium dédié aux systèmes de calcul haute-performance (HPC Symposium) co-organisé par le Los Alamos National Laboratory et NVIDIA.*

**SANTA CLARA, Californie – 10 février 2011** – NVIDIA annonce aujourd’hui que la 3<sup>ème</sup> édition de la GPU Technology Conference (GTC) annuelle reviendra au McEnery Convention Center de San Jose en Californie, du 11 au 14 octobre 2011. En parallèle, le Los Alamos National Laboratory organisera conjointement son Symposium dédié aux systèmes de calcul haute-performance (HPC) lors de la Conférence.

L’an dernier, la GTC a offert plus de 280 heures de contenus principalement destinés aux scientifiques, ingénieurs et développeurs qui souhaitent mieux comprendre de quelle manière les GPU transforment l’informatique scientifique, visuelle et technique. La fréquentation de l’édition 2010 a progressé de plus de 50% et cette croissance devrait se vérifier cette année encore. Avec un intérêt mondial croissant autour des supercalculateurs et de leur importance en termes d’avancée scientifique, de visualisation et d’innovation, la GTC 2011 promet d’être l’événement à ne pas manquer.

*« La GTC se place aujourd’hui en tête de l’agenda annuel de la communauté scientifique et technique du calcul sur GPU »* déclare Bill Dally, Responsable scientifique chez NVIDIA. *« L’addition à cet événement de l’Accelerated HPC Symposium souligne l’importance du calcul parallèle et des GPU ».*

Un institut de recherche en sécurité leader aux Etats-Unis, le Los Alamos National Laboratory, accueillait l’Accelerated HPC Symposium comme un évènement isolé, dans l’optique de réunir les leaders mondiaux des supercalculateurs pour échanger leurs connaissances et aider à la résolution des principaux défis technologiques. Cet évènement se tiendra désormais durant la GTC 2011 et sera co-organisé par le Los Alamos National Laboratory et NVIDIA.

Ben Bergen, chercheur scientifique au Los Alamos National Laboratory, précise que *« le succès croissant de la GTC explique tout naturellement le choix d’y organiser l’Accelerated HPC Symposium. Cet évènement attire des scientifiques confirmés issus de laboratoires de recherche nationaux du monde entier et leur intérêt pour le développement matériel et logiciel constitue une parfaite complémentarité avec la GTC ».*

*« Il est rare d’assister à une conférence réunissant un tel éventail de domaines de recherche »* indique Klaus Schulten, Swanlund Professeur de physique de l’Université de l’Illinois à Urbana-Champaign. *« Le fait qu’un*

*tel évènement soit possible témoigne des effets incroyables qu'ont les GPU sur les problématiques scientifiques complexes ».*

Bon nombre des partenaires et exposants de la GTC 2011 ont déjà confirmé leur présence, notamment Microsoft, Supermicro, PNY, Adobe, Next IO, GE Intelligent Platforms, AMAX, Appro, The Portland Group, et Wolfram Research.

Pour davantage d'informations sur la GTC 2011, rendez-vous sur [www.gputechconf.com](http://www.gputechconf.com) et inscrivez-vous pour recevoir les dernières actualités par e-mail et être informé de l'ouverture de l'appel à candidatures.

### **À propos de NVIDIA**

NVIDIA a secoué le monde de la puissance graphique en inventant le processeur graphique (GPU) en 1999. Depuis, NVIDIA a constamment établi de nouveaux standards dans l'informatique visuelle avec des traitements graphiques interactifs époustouflants disponibles sur toutes sortes d'appareils, tels que les lecteurs multimédia portables, les PC portables et les stations de travail. L'expertise de NVIDIA dans les GPU programmables a conduit à des innovations dans le traitement parallèle pour faire d'un supercalculateur une machine peu coûteuse et largement accessible. La société possède plus de 1 700 brevets américains dont certains couvrent des créations essentielles pour l'informatique moderne. Plus d'informations sur [www.nvidia.fr](http://www.nvidia.fr).