

## COMMUNIQUE DE PRESSE

### **Atos Origin, BMS-Moneo, Mindscape et Neowave dévoilent les premiers résultats du projet sans contact ALTESS**

*Des solutions technologiques innovantes pour un déploiement de la technologie sans contact en Europe*

**Paris le 9 Décembre 2010 – Un an après le lancement du projet sans contact ALTESS, Atos Worldline, l'expertise d'Atos Origin dans les services transactionnels haute technologie et ses trois partenaires, Moneo, Mindscape et Neowave, dévoilent leurs avancées dans ce projet innovant : la mise en place d'une technologie facilitant le déploiement d'applications sans contact et des services en découlant, ainsi que le développement de nouveaux services sans contact à domicile permettant de faciliter le quotidien de manière significative dans les domaines du paiement en ligne, de la billettique et des cartes de fidélité.**

Les premiers résultats du projet sont prometteurs avec le développement de solutions déjà déployées et récompensées.

En Mars 2010, **Atos Worldline et Moneo ont reçu le trophée des paiements innovants dans le cadre du salon Pay Forum 2010, pour la solution de paiement Internet e-Moneo.** La solution permet à tous les e-commerçants d'équiper leurs boutiques en ligne d'une solution de micro-paiement Moneo. Simple à mettre en place, la solution est totalement sécurisée et sans risque pour le client qui ne divulgue pas ses coordonnées bancaires. Pour effectuer son paiement, l'internaute peut choisir entre plusieurs supports de paiement innovants : une carte Moneo via un lecteur de carte à puce ou un smart object (tel qu'une clé USB Weneo-Moneo). L'offre de services e-Moneo ne cesse d'évoluer et permet aujourd'hui le rechargement Moneo à domicile via un coupon de chargement acheté au préalable, à partir de son ordinateur personnel, connecté à un lecteur de carte à puce à ou sans contact.

Les quatre partenaires ont également développé des prototypes, qui permettront de **faciliter un déploiement significatif du sans contact en Europe** par une augmentation rapide du nombre de points d'acceptation sans contact : déploiement de la mise à jour logicielle du Mir:ror sur les lecteurs existants ; facilitation du pilotage à distance des lecteurs de carte à puce à et sans contact par des serveurs de transactions, à l'aide de la plateforme développée par Atos Worldline, première plateforme ouverte de communication sécurisée entre des serveurs de e-transactions et des lecteurs de carte à puce en mode « cloud computing » (Worldline Cloud Card Handler).

Les prototypes développés permettront également de développer **de nouveaux services sans contact à domicile** : chargement de titres de transport, identification fidélité, signature électronique, gestion de l'identité numérique, comme le démonstrateur de chargement à distance de titres de transport Calypso (avec le support de la RATP), permettant sur un ordinateur personnel le chargement via Internet d'un titre de transport sur un support et ce quelque soit son format (carte sans contact, clé USB sans contact, mobile NFC, ...).

L'adoption de ces services par les utilisateurs finaux est également favorisée par le développement d'objets rendant le sans contact plus attractif, tels que les Nanoz:tag, figurine à l'image de petit lapin stylisé intégrant la fonctionnalité Moneo sans contact, ou la clé USB sans contact Weneo de nouvelle génération.

*« Les bénéfiques utilisateurs avec le projet ALTESS sont nombreux et ont pour but de faciliter le quotidien de manière significative dans les domaines du paiement en ligne, de la billettique, des cartes de fidélité, avec notamment la consultation à tout moment du solde du porte-monnaie électronique, la possibilité de rechargement en ligne, ou encore d'achats simples et rapides de contenus ou de services en ligne.*



*Participer à ce projet de taille renforce notre offre dans les services transactionnels de haute technologie appliqués aux paiements et aux eCS (services en ligne pour les clients, les citoyens et les communautés). » déclare Pascal Dehaussy, Directeur Banque Finance Assurance chez Atos Worldline*

Atos Worldline a assuré la conception et le développement du prototype de la plateforme Worldline Cloud Card Handler, Mindscape a fait évoluer son lecteur RFID Mirror et Neowave ses Smart Objects Weneo. Moneo a fourni des plateformes de paiement et chargement en ligne Moneo ainsi qu'un kit commerçant Moneo, infrastructure légère de paiement NFC permettant aux commerçants d'accepter le paiement Moneo à partir d'objets communicants sans contact.

Comme nous l'indiquait déjà Olivier Méric, Directeur Général de Moneo, au moment du lancement de ce projet « *ALTESS conforte la place de leader de Moneo en matière de paiements et de services sans contact. Grâce à ce projet, les internautes pourront bientôt effectuer des paiements sans contact sur internet !* ». Il précise que « *L'autre grande innovation, c'est de pouvoir proposer aux commerçants équipés d'une connexion internet, un système d'acceptation sans contact révolutionnaire, en ajoutant sur leur caisses un simple lecteur. La plupart des commerçants pourront ainsi très facilement accepter des paiements sans contact par carte, clé USB ou par téléphone NFC*».

*Atos Worldline, l'expertise d'Atos Origin dans les services transactionnels haute technologie et ses trois partenaires, BMS-Moneo, Mindscape et Neowave, ont été retenus il y a un an, par la Direction Générale de la Compétitivité de l'Industrie et des Services (DGCIS) pour leur projet ALTESS dans le cadre de l'appel à projet Services Mobiles Sans Contact du Ministère de l'Industrie.*

*Piloté par Atos Worldline, le projet ALTESS (Acceptation en Ligne de Transactions Electroniques Sécurisées Sans contact) vise à déployer l'usage des services basés sur les technologies sans contact auprès du grand public, et s'inscrit dans la continuité de développement des applications relatives aux transactions électroniques sécurisées sans contact (paiement, billettique, fidélité, identification, authentification, contrôle d'accès, signature électronique).*

### **A propos d'Atos Origin**

Atos Origin, une des toutes premières sociétés de services informatiques (SSII) internationales, fournit des services transactionnels de haute technologie, des solutions de conseil, d'intégration de systèmes et d'infogérance qui permettent d'améliorer la performance de ses clients dans le monde entier. Atos Origin réalise un chiffre d'affaires annuel de 5,1 milliards d'euros avec un effectif de 49 000 personnes. Atos Origin est le partenaire informatique mondial des Jeux Olympiques et compte parmi ses clients de grands comptes internationaux dans tous les secteurs d'activité. Le Groupe est coté sur le marché Eurolist de Paris et exerce ses activités sous les noms d'Atos Origin, Atos Worldline et Atos Consulting. Des informations complémentaires sont disponibles sur le site Internet suivant : [www.atosorigin.com](http://www.atosorigin.com)

### **A propos d'Atos Worldline**

Atos Worldline est le centre d'expertise d'Atos Origin dans les services transactionnels de haute technologie. Leader dans les transactions électroniques, Atos Worldline est spécialisé dans les paiements électroniques (émission, acquisition, terminaux, solutions de paiement et traitement de cartes), les eCS (services en ligne pour les clients, les citoyens et les communautés), ainsi que les services pour les marchés financiers. Reconnu pour son implication dans les travaux de recherche et d'innovation, Atos Worldline permet à ses clients de bénéficier de solutions innovantes récompensées par le marché dans des domaines tels que le paiement sur mobile, l'IPTV, le CRM en ligne, ou encore les solutions de dématérialisation. Atos Worldline réalise un chiffre d'affaires de 844 millions d'euros et emploie plus de 4 800 personnes en Europe. Pour plus d'informations, [www.atosworldline.com](http://www.atosworldline.com)

Le 27 août 2010, Atos Origin a annoncé l'acquisition de Venture Infotek - acteur indépendant sur le marché Indien, leader dans le domaine du paiement. Ce rapprochement vient renforcer le cœur de métier d'Atos Worldline et lui permet de pénétrer l'un des marchés en plus forte croissance dans le monde du paiement.



### **A propos de MONEO ([www.moneo.net](http://www.moneo.net))**

Solution de micro-paiement innovante et sécurisée, Moneo est utilisable partout en France, tant dans l'environnement personnel que professionnel pour tout achat de 0,01€ à 30€. Crédité d'un montant maximum de 100 euros, Moneo se recharge dans les agences bancaires, les bureaux de poste, les distributeurs de billets, les cabines téléphoniques affichant le logo Moneo et également sur Internet ([www.moneo.com](http://www.moneo.com)). Outre le paiement, Moneo offre également tout un éventail d'applications qui font de lui le leader sur le marché des cartes multiservices (carte Etudiant, Entreprise et Carte Ville).

### **A propos de Neowave (<http://www.neowave.fr/>)**

Avec les Smart Objects comme cœur de métier, la société Neowave révolutionne le monde de la dématérialisation et des services en simplifiant les transactions sécurisées sur Internet ou en sans contact au sein de communautés d'usages. Les Smart Objects Weneo de Neowave combinent le haut niveau de sécurité offert par la carte à puce avec les atouts de la connectivité USB et des technologies sans contact NFC/RFID.

La gamme des produits et services Neowave adresse les besoins des communautés d'usages suivantes :

- Collectivités : validation du titre de transport sans contact, accès à de nombreux services et aux infrastructures collectives (piscine, bibliothèque, etc) avec rechargement et réservation en ligne.
- Entreprises : contrôle d'accès physique et logique, stockage de certificats de signature électronique, paiement au restaurant d'entreprise, e-ticket, etc.
- Banque : authentification forte pour la consultation de comptes, stockage de certificats, paiements et micro-paiements en ligne et en sans contact.
- Autres communautés : enseignement, santé, clubs sportifs, etc.

Créée en Juin 2007 à Gardanne, au cœur du pôle de compétitivité mondial SCS (Solutions Communicantes Sécurisées), la société Neowave s'appuie sur l'expertise de ses fondateurs dans les domaines des cartes à puce, du logiciel embarqué, des composants sécurisés et des produits grand public.

### **A propos du groupe Mindscape (<http://www.mindscape.com>) :**

Mindscape éditeur de jeux vidéo, confirme sa stratégie autour du développement d'objets domestiques intelligents, communicants utilisant les technologies sans contact.

Avec le Mir:ror (Lecteur sans contact RFID grand public) et Karotz (Robot domestique intelligent) Mindscape devient le spécialiste des plateformes et des services sur Internet associant une nouvelle interface homme/machine.

Le groupe a fait évoluer son lecteur RFID (Mir:ror) pour le rendre compatible avec les cartes de paiement sans contact et permettre de l'interconnecter à la plate-forme de paiement sécurisé ALTESS. Il participe également au développement de nouveaux moyens de paiement sans contact destinés aux professionnels et au grand public (Kit commerçant BMS, Porte-monnaie Nano:ztag Moneo)

Aujourd'hui, Mindscape regroupe plus de 150 personnes. Elle est présente en France, Angleterre, Allemagne, Hollande, Etats-Unis.