

MIX10

Microsoft avec la plate-forme Windows Phone 7 Series permet de créer les prochaines générations d'applications multi-écrans

Thomas Serval, directeur de la division Plateforme et Ecosystème, **Nicolas Petit**, Directeur de la division Mobilité et **Sébastien Berten**, PDG de la société Backelite décryptent les annonces du MIX dans une vidéo.

Pour accéder à la vidéo : <http://www.microsoft.com/France/InformationsPresse/evenements/mix-2010.aspx>

Las Vegas – 15 mars 2010 – Aujourd'hui, lors du MIX10, Microsoft a présenté de nombreuses technologies permettant à la communauté des développeurs de concevoir de nouvelles expériences utilisateur multi-support sur ordinateur, mobile et TV. Dans la lancée de la récente annonce des Windows Phone 7 Series, Scott Guthrie, Vice-président .NET Developer Platform, et Joe Belfiore, Vice-président et directeur du Windows Phone Program Management, ont détaillé l'opportunité pour les développeurs d'utiliser des technologies éprouvées comme Silverlight et le Framework XNA pour concevoir de nouvelles applications mobiles et de nouveaux jeux 3D.

« À mesure que les navigateurs Web, les serveurs, les équipements et le Web évoluent, il est devenu primordial de fournir des expériences utilisateur cohérentes et de haute qualité » a déclaré M. Guthrie. *« En étendant aux téléphones nos outils et nos technologies de développement, Microsoft fournit une expérience de haut niveau pour le développement d'applications sur toute une gamme d'appareils de différents formats. »*

Une plateforme de développement complète pour téléphone Windows Phone 7 Series

Microsoft a présenté aux développeurs la plateforme de développement Windows Phone 7 Series, tout en décrivant l'opportunité pour des millions de développeurs de construire de nouvelles expériences utilisateur multi-supports.

En combinant la richesse fonctionnelle de Silverlight et le Framework XNA (développement de jeux), la plate-forme Windows Phone 7 Series offre de nombreuses opportunités aux développeurs pour concevoir des jeux et applications visuellement impressionnantes et immersives ;

Ces applications tirent parti des fonctions spécifiques aux appareils, comme :

- L'accéléromètre pour un contrôle intuitif qui réagit aux mouvements.
- Les services de géo-localisation (Microsoft Localisation Service) qui fournissent un point de référence unique. Les services de notification (Microsoft Notification Service) pour envoyer des informations sur le téléphone, que l'application soit ou non activée.
- L'accélération vidéo (matérielle) avec gestion des droits numériques (DRM)
- Le « Internet Information Service Smooth Streaming » pour une expérience de diffusion de contenus vidéo sans coupure et en haute définition.
- Le multi-tactile (écrans Multitouch)
- La prise en charge du microphone et de l'appareil photo/caméra.

« Windows Phone 7 Series rassemble un environnement applicatif riche, un matériel puissant, une nouvelle approche du logiciel et un nouveau concept » a déclaré M. Belfiore. « Cette plateforme a été conçue pour générer des opportunités exceptionnelles pour les développeurs et les concepteurs qui pourront facilement et rapidement fournir des applications et des jeux attrayants. Avec des outils de développement reconnus, un écosystème d'éditeurs de logiciels et une place de marché matures, la possibilité pour les développeurs d'exploiter leurs compétences Silverlight et XNA Framework, nous proposons une plateforme pour mobile qui est simple, puissante et créative. »

Des outils gratuits pour les développeurs Windows Phone 7 Series

Pour mieux prendre en charge de bout en bout l'expérience de développement d'application, Microsoft a annoncé la disponibilité d'un ensemble complet d'outils pour la plate-forme Windows Phone 7 Series.

Les outils se présentent sous la forme d'un pack unique, simple à installer, qui inclut :

- Microsoft Visual Studio 2010 Express for Windows Phone,
- un add-in Windows Phone 7 pour utilisation avec Visual Studio 2010 RC 1,
- XNA Game Studio 4.0,
- Un émulateur Windows Phone 7 pour tester les applications,
- Expression Blend pour Windows Phone.

Un marché pour des applications Windows Phone 7 Series

Microsoft a également décrit comment les développeurs et les concepteurs pourront commercialiser leurs jeux et leurs applications grâce à une nouvelle place de marché Windows Phone. Cette place de marché favorise la découverte des jeux et des applications tout en prenant en charge les achats par carte de crédit, la facturation par l'opérateur de téléphonie mobile et les applications payées par la publicité. Elle permettra aux clients d'essayer les applications avant de les acheter et aux développeurs d'assurer la promotion de leurs productions via des liens entre applications.

Plusieurs entreprises ont déjà fait part de leur intention de développer des jeux et des applications pour Windows Phone 7 Series. Il s'agit notamment de : The Associated Press, AWS Convergence Technologies – WeatherBug, Citrix Systems Inc., Clarity Consulting Inc., Cypress Consulting, EA Mobile, Fandango Inc., Foursquare Labs Inc., frog design inc., Glu Mobile Inc., Graphic.ly, Hudson Entertainment Inc., IdentityMine Inc., IMDb.com Inc., Larva Labs, Match.com LLC, Matchbox Mobile Ltd., Microsoft Game Studios, Namco Networks America Inc., Oberon Media Inc., Pageonce Inc., Pandora Media Inc., Photobucket Inc., PopCap Games Inc., Seesmic, Shazam Entertainment Ltd., Sling Media, SPB Software Inc., stimulant, TeleCommunications Systems Inc., Touchality LLC et Vertigo Software Inc.

L'innovation continue avec Silverlight et Expression Blend

Microsoft a annoncé une version RC (Release Candidate) de Silverlight 4, disponible en téléchargement dès aujourd'hui, qui est la suite de la version bêta diffusée lors de la Professional Developers Conference en novembre 2009. Silverlight 4 RC permet notamment le développement d'applications d'entreprises performantes et la prise en charge d'outils de développement tels que Visual Studio et Expression Blend avec la technologie Sketchflow.

De plus, Microsoft a dévoilé Expression Blend 4 Bêta, un puissant outil de conception d'interfaces utilisateurs pour créer des interfaces graphiques riches orientées Web. De nouvelles fonctionnalités comme le Path Layout permettent aux développeurs de concevoir des interfaces utilisateur innovantes via un nouveau mécanisme de mise en page visuelle qui ne nécessite pas d'écrire du code. Expression Blend 4 Bêta supporte Silverlight 4, .NET Framework 4 et Visual Studio 2010.

Adoption de Silverlight

L'adoption de Silverlight continue à un rythme rapide avec une couverture de près de 60 % de tous les ordinateurs connectés à internet, soit une augmentation de 15 points en quatre mois. Des clients tels que Major League Soccer, eBay, Bank of America, Netflix, Associated Press, H&R Block, NBCOlympics.com et CT Corporation, une filiale de Wolters Kluwer, ont su tirer avantage de la technologie Silverlight pour fournir de nouvelles expériences aux entreprises et au grand public.

« La technologie Silverlight de Microsoft sera l'épine dorsale de la plateforme vidéo de notre nouveau site MLSsoccer.com » a déclaré Chris Schlosser, directeur de la stratégie numérique auprès de la Major League Soccer. « Notre travail avec Microsoft nous a permis de lancer des expériences numériques exceptionnelles à destination de nos supporteurs. Dans le cadre de notre intérêt de plus en plus soutenu envers les médias numériques, nous considérons qu'une expérience vidéo riche est absolument indispensable pour atteindre notre objectif de parfaitement servir les supporteurs de MLS. »

Pour plus d'informations : <http://www.microsoft.com/France/InformationsPresse/default.aspx>

À propos de Microsoft :

Fondée en 1975, Microsoft (cotée au NASDAQ sous le symbole MSFT) est le leader mondial du logiciel. La société développe et commercialise une large gamme de logiciels, accessoires et services à usage professionnel et domestique. La mission de Microsoft est de mettre son expertise, sa capacité d'innovation et la passion qui l'anime au service des projets, des ambitions et de la créativité de ses clients et partenaires, afin de faire de la technologie leur meilleure alliée dans l'expression de leur potentiel. Créée en 1983, Microsoft France emploie plus de 1 400 personnes. Depuis le 1er février 2005, la présidence est assurée par Eric Boustouller.