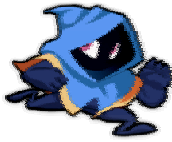




Communiqué de presse
Pour diffusion immédiate



Catch Me! If You Can Un voleur espiègle dans un jeu iPhone et iPod Touch

Montréal, le 14 janvier 2010 – *Catch Me! If You Can* est un jeu pour iPhone et iPod Touch qui rend hommage à un classique des jeux pour arcade. Disponible en versions gratuite et premium, le jeu de poursuite dans des labyrinthes colorés présente un voleur qui fuit trois gardes qui essaient de l'attraper pour... prendre sa place et s'enrichir!

Le joueur prend d'abord les traits du voleur et doit ramasser un maximum de pépites d'or. Si un garde le rattrape, les rôles sont inversés et le joueur devient un des trois gardes avec chacun un pouvoir spécial différent. Lorsque le joueur rattrape le voleur, il reprend ce rôle pour recommencer à s'enrichir. Mais attention, les règles peuvent s'inverser et il faut alors attraper le plus grand nombre de voleurs qui surgissent de partout!

Le jeu comprend un mode « Histoire » avec une série de niveaux progressifs et un mode « Challenge » pour de l'action encore plus intense. Les joueurs peuvent également joindre la communauté « Bande de voleurs » pour créer un coffre au trésor collectif. Si les joueurs accumulent et partagent leurs points, ils pourront déverrouiller plus rapidement de nouveaux contenus!

La version gratuite comprend les trois premiers niveaux du mode « Histoire » ainsi que la communauté « Bande de voleurs » qui permet d'accélérer la sortie de nouveaux contenus généralement gratuits. Dans la version premium, les ajouts comprennent la totalité des niveaux et le mode « Challenge ».

Catch Me! If You Can est une création originale du studio montréalais ODD1. Le jeu est maintenant disponible dans le App Store et iTunes en version gratuite et en version premium au prix de 1,99\$.

Pour plus de détails et des images du jeu :

<http://itunes.apple.com/app/catchme-if-you-can/id348529453?mt=8>

À propos d'ODD1 : ODD1 est un studio de développement de jeu vidéo propulsé par l'ébullition des jeux occasionnels et la distribution numérique. Fort d'une expérience en jeux Flash, PC/MAC, iPhone et Facebook, ODD1 crée des jeux pour des clients américains comme Marvel, PBS et Addicting Games, européens comme Gaumont Alphanim, Jaludo Group et Mystic Box, et canadiens comme Tribal Nova, Salambo Productions (Têtes à claques) et Muse Entertainment. Situé à Montréal, ODD1 développe des jeux occasionnels pour enfants, adolescents et adultes. Plus de détails à www.odd1.net.

Renseignements :

Jean-François Arseneau, Développement des affaires
Bureau : (514) 509-9829 Mobile : (514) 581-3966
Courriel : jfarseneau@odd1.net
www.odd1.net