



Réf : 091101

Un coup de pouce pour faire progresser l'industrie ontarienne des jeux vidéo : le gouvernement de l'Ontario aide l'industrie à consolider son expansion

L'Ontario aide l'industrie des jeux vidéo à relever les nouveaux défis actuels, et à assurer sa croissance future.

La province aide « Interactive Ontario » à offrir aux entreprises ontariennes trois programmes axés sur l'acquisition de nouvelles compétences, la commercialisation et la mise en place d'un réseau d'investisseurs. L'investissement de 605 000 dollars alloué par la province permet la mise en place des programmes suivants :

- ONtheEdge, un programme de formation destiné aux entrepreneurs qui leur apportera un savoir faire dédié à cette industrie.
- GamesID offrira aux entreprises de jeux vidéo des informations sur le marché, et les aidera à commercialiser et à promouvoir les jeux en leur donnant accès aux informations existant sur ce marché et en recherchant des partenariats nationaux et internationaux.
- Et enfin, l'Ontario Video Game and Digital Media Investor Network conçu pour faciliter les relations entre les développeurs de jeux vidéo et de médias numériques, et les investisseurs canadiens et internationaux.

« Nous sommes fiers d'aider Interactive Ontario à mettre en œuvre ces programmes importants. Le secteur des médias numériques de l'Ontario connaît une croissance rapide et dispose d'un gros potentiel. Notre gouvernement tient à soutenir l'industrie, afin qu'elle puisse attirer des investissements et créer des emplois à valeur ajoutée pour les familles ontariennes », affirme Sandra Pupatello, Ministre du Développement économique et du Commerce.

« Ces programmes offrent aux entreprises de jeux vidéo de l'Ontario le soutien dont elles ont besoin pour atteindre leurs objectifs. L'industrie des jeux vidéo de la province est en plein essor. Grâce à la contribution d'entreprises hautement créatives, d'écoles de classe mondiale, de grands talents, et du soutien du gouvernement de l'Ontario, l'industrie des jeux de la province est rapidement devenue l'une des industries, dont la croissance est la plus rapide », souligne Ian Kelso, PDG d'Interactive Ontario.

EN BREF

- Interactive Ontario est déterminé à favoriser la croissance de l'industrie des médias numériques en Ontario. L'organisme représente plus de 200 sociétés de médias numériques interactifs, avec des concepteurs de jeux, des rédacteurs et des distributeurs de contenus multiplateformes, des développeurs de portables, des entreprises d'apprentissage en ligne, des établissements d'enseignement et de formation, ainsi que d'autres intervenants de l'industrie.
- L'industrie des médias numériques en Ontario génère environ un milliard de dollars par an.

