



Novell lance la première solution de création d'applications iPhone via les langages C# et Microsoft.NET

Développé dans le cadre du projet Mono, MonoTouch permet aux développeurs.NET de créer leurs applications iPhone.

PARIS, France. – 16 septembre 2009 – Novell annonce aujourd'hui la sortie de MonoTouch 1.0, la première solution de développement d'applications pour iPhone* et iPod* Touch via le framework .NET de Microsoft*, comprenant plusieurs langages de programmation.NET. dont C#.

Jusqu'à présent, le développement d'applications iPhone se faisait essentiellement via C et Objective-C. Le développement pour iPhone n'était donc pas à la portée de tous les développeurs .NET. Grâce à MonoTouch, tous les développeurs .NET peuvent concevoir leurs applications iPhone.

« La plupart des développeurs axés Windows, des éditeurs de logiciels indépendants et des entreprises IT ont choisi le langage C# et .NET pour le développement. Nous avons constaté une demande incroyable d'outils de création d'applications iPhone basées sur .NET. Nous avons développé MonoTouch en vue de répondre à cette demande et d'offrir aux développeurs et aux entreprises la possibilité de développer des applications iPhone », affirme Miguel de Icaza, fondateur du projet Mono et vice-président de la plateforme des développeurs chez Novell.

L'incroyable popularité de l'iPhone et de l'iPod Touch a ouvert un important marché pour les applications iPhone. Selon Scott Ellison, vice-président du département Mobile et Sans fil d'IDC, dans sa première année, l'Apple App Store proposait plus de 50.000 applications disponibles et plus de 1 milliard de téléchargements avec, en moyenne, plus de 140 nouvelles applications lancées quotidiennement¹. Toutefois, les développeurs recouraient autrefois à des langages de programmation plus complexes, C et Objective-C, pour concevoir des applications pour iPhone.

Conçu dans le cadre du projet Mono®, une initiative open source sponsorisée par Novell, MonoTouch facilite le développement d'applications iPhone en permettant aux développeurs d'utiliser du code et des bibliothèques écrits pour le framework de développement.NET ainsi que des langages de programmation tels que C#. Les développeurs .NET, les éditeurs de logiciels indépendants et les entreprises IT peuvent dorénavant vendre leurs produits et déployer leurs applications dans un tout nouvel environnement

informatique mobile.

« L'iPhone a connu un succès retentissant. Ce succès est majoritairement lié aux applications et la mise à disposition d'une solution permettant aux développeurs.NET d'utiliser leurs connaissances existantes pour créer des applications iPhone constitue une étape à la fois importante et passionnante dans l'évolution des plateformes mobiles », affirme Al Hilwa, directeur de programme, applications et software chez IDC.

MonoTouch de Novell est un kit de développement de logiciels comprenant une suite de compilateurs, de bibliothèques et d'outils permettant l'intégration à l'iPhone SDK d'Apple. Il inclut les bibliothèques de base de Microsoft .NET ainsi que les bibliothèques gérées afin de bénéficier des APIs iPhone. Un cross-compiler (compilateur croisé) est également inclus pour transformer directement les fichiers exécutables .NET et les bibliothèques en applications exécutables, qui peuvent être déployées ou distribuées dans l'Apple App* Store. En outre, l'intégration de Xcode permet de tester les applications sur l'appareil ou sur le simulateur d'iPhone d'Apple ainsi que d'envoyer des applications à l'Apple App Store afin qu'elles soient distribuées.

Prix et disponibilité de MonoTouch

Les versions MonoTouch sont disponibles dès à présent sur <http://shop.novell.com>. L'édition pour entreprises de MonoTouch est disponible au prix de 999 \$ par développeur pour un abonnement d'un an comprenant la maintenance et les mises à jour. Une licence entreprise pour cinq développeurs est disponible au prix de 3.999 \$ par an. Pour les personnes qui ne conçoivent que des applications pour l'Apple App Store, MonoTouch est disponible au prix de 399 \$ par développeur pour un abonnement d'un an. Si vous désirez de plus amples informations sur MonoTouch, n'hésitez pas à consulter le site Web www.novell.com/products/monotouch. Si vous désirez en apprendre davantage sur le projet Mono, consultez le site <http://www.mono-project.com>.

À propos de Novell

Novell, Inc (Nasdaq : NOVL) offre la plate-forme Linux la mieux conçue et la plus interopérable sur le marché, ainsi qu'un portefeuille de logiciels intégrés de gestion informatique qui aide les clients du monde entier à réduire les coûts, la complexité et les risques. Grâce à son logiciel d'infrastructure et à son écosystème de partenaires, Novell intègre harmonieusement des environnements informatiques mixtes, ce qui permet aux gens et aux technologies de ne faire qu'un. Pour de plus amples renseignements, n'hésitez pas à consulter le site Internet www.novell.com.

Novell et Mono sont des marques déposées de Novell, Inc. aux États-Unis et dans les autres pays. *Toutes les marques déposées de tierces parties sont la propriété de leurs propriétaires respectifs.

¹IDC, Blowing Out the Candle (and the Competition): Happy First Birthday to the Apple App Store, Doc # IcUS21926409, July 2009