



mental images dévoile sa solution de rendu iray

Pour un photoréalisme incroyablement rapide destiné aux professionnels de la conception utilisant les GPU NVIDIA.

SANTA CLARA, Calif. et BERLIN, Allemagne – 30 septembre 2009 – mental images®, société appartenant à NVIDIA, présente iray® – première solution de rendu clé-en-main accéléré par GPU destinée à un large panel de développeurs d'applications graphiques 3D. La technologie iray s'appuie sur les processeurs graphiques (GPU) NVIDIA® pour apporter aux concepteurs, ingénieurs et consommateurs un photoréalisme incroyablement rapide.

Les graphiques réalistes sont maintenant devenus interactifs car la technologie de rendu iray exploite la puissance de traitement massivement parallèle du GPU, permettant d'avoir des visuels 3D plus convaincants, d'atteindre des sommets de créativité et de déclencher plus rapidement une décision.

« Avec la technologie de rendu iray, ce qui prenait auparavant des heures de rendu aux concepteurs de produits, aux artistes d'effets visuels et aux utilisateurs de CAO prend maintenant quelques minutes sans compromettre la qualité et les détails de l'image », a déclaré Jon Peddie, Président de Jon Peddie Research. « L'arrivée de iray change cette industrie en augmentant les standards d'efficacité de rendu tels qu'on les connaissait ».

La technologie iray accélère le processus créatif en permettant aux concepteurs de simuler facilement et de façon fiable leurs créations en utilisant du matériel et de l'éclairage qui rapporte directement au monde physique tel qu'on le vit au quotidien. Grâce à sa haute évolutivité, son interactivité et son exactitude physique, la technologie iray permet aux concepteurs et aux professionnels de la R&D de sortir l'image finale de la meilleure qualité sans la complexité des autres solutions concurrentes.

Etant étroitement intégrée à la technologie de mental ray – le moteur de rendu de mental images, qui est énormément utilisé dans le cinéma et avec les principaux outils de création et de conception d'Autodesk, Dassault Systèmes et Parametric Technology, la technologie de rendu iray permettra à des millions d'utilisateurs de pouvoir changer la façon de créer les images de synthèse.

« L'association iray et GPU NVIDIA est une réussite incroyable et démontre notre leadership incontesté dans le graphique de calcul », a déclaré Dan Vivoli, senior vice président pour le groupe NVIDIA Professional Solutions. « La facilité d'utilisation et la vitesse remarquable

d'iray permet à n'importe quel créatif ou consommateur de contenu 3D d'obtenir plus rapidement un photoréalisme interactif ».

La technologie de rendu iray améliore de façon significative le travail des concepteurs, des ingénieurs et autres professionnels du contenu avec des outils de rendu pour produire des images photoréalistes de haute qualité. En se dotant de la puissance du GPU et de l'architecture de traitement parallèle NVIDIA CUDA, la technologie iray épure progressivement une image jusqu'à l'obtention d'un maximum de détails, dans un seul et même procédé qui associe progressivement une pré-visualisation interactive et un rendu final de l'image. La technologie iray nécessite un petit nombre de paramètres liés au monde de la physique pour obtenir au bout du compte un rendu « presse-bouton » pour créer des images d'une réalité surprenante.

« Ce n'est un secret pour personne : les utilisateurs veulent utiliser la puissance des GPU pour un rendu photoréaliste », a déclaré Rolf Herken, CEO et CTO de mental images. « Avec iray, nous proposons une solution qui capitalise non seulement sur le GPU d'une manière des plus efficaces mais qui met également la barre plus haut dans la définition du photoréalisme dans le rendu ».

Prix et Disponibilité

La technologie de rendu iray sera intégrée à mental ray 3.8 fin novembre 2009 sans coût additionnel pour les clients existants et les OEM sous contrat de maintenance. La technologie iray sera également disponible dans RealityServer 2.4, prochaine version du logiciel de services d'applications web 3D. Une prochaine version iray Integrator Edition permettra aux éditeurs de logiciels d'intégrer la technologie iray dans leur propre logiciel, alors que l'intégration à venir avec le moteur de gestion de scènes NVIDIA SceniX rendra la technologie iray facilement accessible à toutes les applications SceniX. Pour plus d'infos sur iray, visitez le site : www.mentalimages.com/iray.

À propos de mental images

Créé en 1986, mental images est le leader incontesté des composants et des logiciels pour créer, manipuler et visualiser du contenu 3D. Son moteur de rendu et les autres technologies sont utilisés dans les loisirs, la CAO, l'architecture, la visualisation scientifique et d'autres secteurs qui ont besoin d'images sophistiquées pour accompagner leurs logiciels et leurs services. mental images est une filiale à 100% de NVIDIA Corp. et son siège social est situé à Berlin, Allemagne, avec une filiale aux Etats-Unis, mental images inc. et une filiale à Melbourne, Australie, mental images Pty. mental images possède un staff multinational d'ingénieurs extrêmement qualifiés qui se consacrent exclusivement à la recherche et au développement des technologies graphiques 3D, 3D Web et de services. Plus d'infos sur le site www.mentalimages.com.

À propos de NVIDIA

NVIDIA (Nasdaq: NVDA) a réveillé le monde avec la puissance du graphisme informatique en inventant le processeur graphique (GPU) en 1999. Depuis cette date, la société a sans cesse établi de

nouveaux standard dans l'informatique visuelle avec des graphiques interactifs à couper le souffle sur des appareils allant des lecteurs multimédia portables, PC portables jusqu'aux stations de travail. L'expertise de NVIDIA dans les GPU programmables a conduit à des innovations dans le traitement parallèle, rendant le supercalculateur économique et largement accessible. Le magazine Fortune a placé la société NVIDIA au premier rang de l'innovation parmi toutes des sociétés de semiconducteurs pendant deux années consécutives. Pour plus d'informations, visitez : www.nvidia.fr.