

Le Gouvernement vient d'annoncer la liste des projets retenus dans le cadre du Plan de Relance Numérique "Serious Gaming".

KTM Advance voit son savoir-faire reconnu et soutenu au travers de [4 projets sélectionnés](#)* sur les 6 déposés avec ses partenaires.

Cette décision conforte KTM Advance dans sa position de Leader sur le marché français du Serious Game et de la formation professionnelle à distance tout en renforçant sa démarche d'innovation.

Pour présenter de ses innovations et de son savoir-faire, KTM Advance organise le **22 Octobre** prochain à la Cité des Sciences de la Villette, sa **2e Convention Serious Games** (il y avait plus de 250 participants à la première convention en 2008).

Cet évènement sera l'occasion de :

- faire le point sur les avancées les plus récentes en matière de Serious Games (suite au GDC de San Francisco, « la » rencontre mondiale des professionnels du Serious Game à laquelle participait KTM Advance).

- proposer un **retour d'expériences** sur les dernières réalisations signées KTM Advance (Thales, BNP Paribas, L'Oréal, Orange, Eurocontrol, HP World/MEA-I).

- découvrir deux **innovations** KTM Advance dans la production de Serious Games :

- + Un nouvel outil de communication entre moteur de jeux & LMS qui permet un accompagnement personnalisé et inscrit les Serious Games dans la norme eLearning **SCORM**.

- + Les premières **solutions génériques** KTM Advance qui s'adaptent aux besoins des entreprises pour assurer des formations Serious Games pour tous les budgets.

Vous trouverez ci-dessous le [programme](#)* de cette manifestation.

Nous serions très heureux de vous y accueillir et vous serions reconnaissant d'en faire l'écho dans vos médias

Nous vous invitons à vous inscrire [ici](#) ou par retour de mail.

Si vous avez besoin de renseignements complémentaires, n'hésitez pas à nous contacter.

KTM Advance participe également dans les prochaines semaines à de nombreuses manifestations* et conférences dont nous ne manquerons pas de vous informer et lors desquelles nous aurons peut-être également le plaisir de vous rencontrer.

N'hésitez pas à nous solliciter – Noha Nasar ou moi-même - pour un rendez-vous avec les gens de notre équipe lors de ces événements ou tout simplement en nous rendant visite dans nos locaux à Paris.

Cordialement,

Robert BECKER | Business Development Director | robert.becker@ktm-advance.com

Mob. +33 (0)6 71 58 24 57

Noha NASAR | Relations Presse/Communication | presse@ktm-advance.com

Tel. +33 (0)1 40 27 47 67 | Fax. +33 (0)1 40 27 87 31 | 201 rue St Martin 75003 Paris
www.ktm-advance.com | **We create, You learn.**

La liste des manifestations à venir :

Forum des Acteurs de Numérique (FAN) - Paris **29-30/09/09**

Conférence de Yves Dambach: mardi 29/09 à 12h15, Salle Garnier « Serious Games : du savoir au savoir-faire ».

IDATE: DIGIWORLD SUMMIT - Montpellier **18-19/11**

Table Ronde "Serious Gaming on the go!" - Intervenant: Yves DAMBACH - KTM Advance

e-VIRTUOSES - La convention des Producteurs de Serious Game - Lille **23/11/09**

Présentation des projets Serious Games KTM Advance.

LES RENCONTRES DU FFFOD – Forum Français de la Formation à Distance - Strasbourg **26/11/09**

Intervention d'Yves Dambach, CEO de KTM Advance et administrateur du FFFOD.

ONLINE EDUCA - Berlin – Allemagne **02-04/12/09**

Conférence de Valérie Boudier, docteur en ingénierie pédagogique - KTM Advance

Stand KTM Advance sur l'espace CAP digital Pôle de Compétitivité Ile de France.

SALON E-LEARNING TECHNOLOGIES 2010 - Londres - UK **27-28/01/10**

Stand KTM Advance et tiendra un séminaire sur le Serious Game

E-LEARNING EXPO - Paris, Porte de Versailles **9-11/03/10**

Stand KTM Advance

SERIOUS GAMES - 2e CONVENTION - 22 OCTOBRE 2009

Grand auditorium de la Cité des Sciences de la Villette, Paris

PROGRAMME

14H30 - **Accueil**

15H00 - **Serious Games et formation professionnelle**

Serious Games & E-learning 2.0 : Nouvelles générations de formation à distance. Méthodes de conception, performances pédagogiques et nouveaux environnements d'apprentissage.

Les enseignements de la GDC 2009 de San Francisco - La rencontre mondiale des développeurs de jeux vidéo.

Retours d'expérience sur l'usage des Serious Games (Thales, BNP Paribas, L'Oréal, Orange, Eurocontrol, HP World/MEA-I), basés sur les témoignages de nos clients.

15H40 - **Serious Games et SCORM** : Première Mondiale

Le suivi des apprenants dans les Serious Games à la norme SCORM:

Présentation des outils de communication entre moteurs de jeux & LMS. Les nouvelles possibilités d'accompagnement intégrés et personnalisés.

16 H00 - **Pause café**

16H20 - **L'évènement Serious Games : les Kits**

Pour des Serious Games adaptés à vos budgets, KTM Advance développe des solutions génériques.

Lancement officiel le 2 décembre 2009 à Berlin, mise en vente au printemps 2010.

CLEVER TALK

Outil de formation aux techniques d'entretien (commercial, call center, RH, etc.) qui permet à la fois la *simulation* et la *formation* grâce à un moteur de dialogues performant, une interface innovante et une boucle d'apprentissage basée sur des études de cas.

SYSTEMS & WORKFLOWS

Outil de formation destiné à la compréhension d'environnements dynamiques complexes :

Processus organisationnels « corporate », compréhension des flux vente/production, gestion d'entreprise, etc.

L'interactivité est proche des jeux de gestion/simulation tels que SimCity.

Découvrez le potentiel des Serious Games en demandant une démonstration personnalisée.

Prenez une longueur d'avance en les intégrant dès aujourd'hui dans votre catalogue de formation !

17H40 - **Discussion** animée par Y. Dambach, CEO KTM Advance

18H00 - 19H00 **Apéritif, entretiens et démonstrations** (sur demande)

* liens vers :

Le mail d'information :

<http://www.ktm-advance.com/MailConventionKMAvanceSeriousGameVillette.pdf>

Les 4 projets retenus pour la consultation NKM :

http://www.ktm-advance.com/viewArticle_fr.php?id=79

Le programme complet de la manifestation :

http://www.ktm-advance.com/viewArticle_fr.php?id=80

Le formulaire d'inscription :

