Anthony Davidson, pilote d'essai de BRAWN GP vous emmène faire un tour de piste à Monza avec F1 2009™

Anthony Davidson, le pilote d'essai de l'écurie BRAWN GP commente un tour de piste du circuit de FORMULE 1 GRAN PREMIO SANTANDER D'ITALIA 2009 effectué sur le jeu F1 2009 sur Wii.

Vidéo disponible sur http://www.formula1-game.com/

Vendredi 11 septembre 2009, 11h – Pour l'imminent GRAN PREMIO SANTANDER D'ITALIA 2009, Codemasters a demandé à Anthony Davidson, pilote d'essai de FORMULE 1™ et commentateur du championnat sur la BBC Radio 5 de commenter un tour du circuit de Monza effectué sur la version Nintendo Wii™ du jeu F1 2009™. Dès aujourd'hui, vous pouvez visionner ce tour de piste impressionnant et tout connaître du circuit de légende sur le site officiel du jeu : http://www.formula1-game.com/.

F1 2009™ offrira la plus fidèle retranscription du Championnat du Monde FIA de Formule 1 avec toutes les écuries, les pilotes, les voitures et les circuits officiels de la saison 2009. Prévue pour cet automne, la version Wii du jeu va repousser les standards d'immersion des jeux de courses actuels tout en sachant rester accessible au plus grand nombre. La version PSP, qui sortira à la même date, permettra de son côté de profiter du sport le plus glamour et le plus excitant quel que soit l'endroit où l'on se trouve.

- fin -

Rendez-vous sur le site officiel http://www.formula1-game.com/

A propos de Codemasters
Codemasters est un des principaux développeurs et éditeurs de best-sellers pour une large audience sur toutes les plateformes de jeux et via tous les circuits de distribution. Créée en 1986, la société possède de fortes propriétés intellectuelles parmi lesquelles Colin McRae, Race Driver, Overlord ou encore Operation Flashpoint. Récemment est venue s'y ajouter la licence exclusive des droits de la Formule 1. Codemasters vient de remporter le titre de développeur anglais de l'année lors des 25ème Golden Joystick Awards ainsi que l'Excellence Awards dans la catégorie UK Development Team décerné par MCV. La technologie de développement multiplateformes Ego Engine a été élu Best Technology 2007 par la TIGA, the Independant Game Developers Association. La société mère, créée en 1986 par MM. David, Richard et Jim Darling, est basée à Southam au cœur du Royaume-Uni, et la division américaine est basée à Universal City, en Californie. Le groupe emploie près de 500 personnes, dispose de filiales en France, Allemagne, Espagne, Benelux et Etats-Unis et diffuse ses produits dans plus de 50 pays.
Codemasters France, dirigée par M Luc Bourcier, est basée à Paris. Luc Bourcier est VP et Directeur général Europe du sud.
Des informations complémentaires sur la compagnie et ses produits sont disponibles sur le site de Codemasters : www.codemasters.fr

Ressources web pour la Presse
Téléchargez des images, screenshots et tout le matériel dont vous aurez besoin à cette adresse : www.codemasters.com/mediabank

SITE WEB DE CODEMASTERS
Codemasters reçoit actuellement plus de deux millions de visiteurs chaque mois sur son site web, découvrez pourquoi à l'adresse suivante : www.codemasters.com

Codemasters is a registered trademark owned by The Codemasters Software Company. All other trademarks are the property of their respective owners. "PlayStation", "PLAYSTATION" and "PS" Family logo are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. Xbox, Xbox 360, and Xbox LIVE are trademarks of the Microsoft group of companies. Wii AND NINTENDO DS ARE TRADEMARKS OF NINTENDO.

FORMULA ONE, FORMULA 1, F1, FIA FORMULA ONE WORLD CHAMPIONSHIP, GRAND PRIX and translations thereof are trade marks of Formula One Licensing BV, a Formula One Group Company. Licensed by Formula One Administration Limited, a Formula One Group Company. All rights reserved.
© 2009 The Codemasters Software Company Limited ("Codemasters"). All rights reserved. "Codemasters"® and the Codemasters logo are registered trademarks owned by Codemasters. An official product of the FIA Formula One World Championship.

All other copyrights or trademarks are the property of their respective owners and are being used under license. Unauthorised copying, adaptation, rental, lending, re-sale, arcade use, charging for use, broadcast, cable transmission, public performance, distribution or extraction of this product or any trademark or copyright work that forms part of this product is prohibited. PSP, Wii and DS games developed by Sumo Digital Limited for Codemasters. PS3, Xbox 360 and PC games developed by Codemasters. Published by Codemasters.