

**COMMUNIQUE DE PRESSE** 

## Push Start & Game in TV encore plus proches.

Paris, le 31 août 2009 – Après une première saison à succès avec plus de 750 000 visionnages (*hors Micromania.fr*), Push Start s'associe à Game in TV pour cette nouvelle saison 2009/2010. Cette collaboration crée en conséquence un partenariat renforcé entre Game Productions et Citizen Productions, les producteurs respectifs des deux émissions.

Game in TV et Push Start reprendront du service respectivement les 9 et 10 septembre prochains. Pour cette nouvelle saison, Push Start, la Web TV diffusée entre autres sur Dailymotion et Micromania.fr, contribue à la production de Game in TV qui reprendra certains de ses contenus, ses reportages et sa banque d'images. Chaque support conserve bien sûr sa propre ligne éditoriale. L'univers des deux émissions restera fidèle à leurs spectateurs, et Game in TV conforte son image de marque et sa ligne éditoriale grâce à ce partenariat.

Cette synergie permet aux deux émissions d'élargir considérablement leur audience potentielle en s'adressant à une population toujours plus large des deux supports cumulés. En mutualisant leurs moyens de production, Push Start (Push-Start.tv, Dailymotion.com, One TV, Micromania et iTunes) et Game in TV (Chaînes locales TNT, Yahoo! Jeux) renforcent ainsi leur influence et leurs relations avec les acteurs du milieu.

#####

## A propos de Push Start

*Push Start TV* résume en une quinzaine de minutes l'actualité du jeu vidéo, sous le ton décalé des rédacteurs. L'émission se distingue par son chapitrage qui permet aux spectateurs une sélectivité du contenu. L'émission consacre également des dossiers/reportages et des clins d'œil à la *game culture*.

## A propos de Game in TV

Depuis 4 ans, *Game in TV* fait tous les 15 jours un tour complet en image de l'actualité des Jeux Vidéo en 13 minutes. Mais, c'est aussi des reportages sur les principaux événements et salons à travers le monde. L'émission est diffusée sur un réseau du plus de 16 chaines locales TNT & sur Yahoo!Jeux.