

DE GRANDES SOCIÉTÉS EDA REJOIGNENT LE NOUVEAU PROGRAMME DE MISE EN ŒUVRE DE FAST MODELS ARM

Permet aux fournisseurs EDA de fournir un accès aux Fast Models d'ARM

CAMBRIDGE, R.U. – le 27 juillet 2009 – ARM [(LSE: ARM) ; (Nasdaq : ARMH)] vient d'annoncer à la DAC, San Francisco, Californie, que CoWare, Mentor Graphics et Synopsys Inc. avaient rejoint le programme de mise en œuvre des Fast Models ARM®. Les membres de ce programme peuvent intégrer à leurs environnements de plates-formes virtuelles des Fast Models ARM entièrement validés pour toute une gamme de processeurs ARM® et les fournir à leurs clients. Les clients mutuels peuvent ainsi créer des plates-formes virtuelles ARM Powered® complètes en utilisant le flux de conception de leur choix. Grâce aux plates-formes virtuelles construites autour de Fast Models pour processeurs ARM, les techniciens peuvent développer des logiciels bien avant la mise en œuvre finale du matériel, car les logiciels d'applications et pilotes fonctionnent avec des performances système proches du temps réel.

Parmi la gamme de produits Fast Models d'ARM, citons les modèles Programmer's View (PV) pour les familles de processeurs ARM9™, ARM11™ et Cortex™, y compris le processeur multicore Cortex-A9 MPCore™. Les produits Fast Models comportent également des outils de configuration permettant d'exporter des sous-systèmes à processeur ARM dotés d'interfaces conformes à OSCI SystemC et TLM-2.0.

« Nous constatons une augmentation de la demande pour les modèles hautes performances dans l'industrie » déclare John Cornish, EVP et directeur général, division conception des systèmes, ARM. « L'interface TLM-2.0 permet à nos clients d'associer notre processeur Fast Models à des modèles de leurs autres IP pour créer des plates-formes virtuelles complètes dans l'environnement de conception de leur choix. »

« CoWare fournit depuis des années des solutions Electronic System Virtualization pour les concepts basés sur les processeurs ARM qui prennent en charge la conception de l'architecture, la vérification, le développement des logiciels, l'intégration et les essais. Grâce à notre participation à ce programme plus large qui couvre ARM Cortex Fast Models, nous poursuivons le développement de cette position pour répondre aux besoins croissants de nos clients communs » déclare Marc Serughetti, vice-président du marketing et du développement commercial, CoWare Inc. « Cette intégration, ce partenariat, ont déjà fait leurs preuves et sont

utilisés par plusieurs clients, leur permettant d'obtenir d'importants avantages au niveau du délai de mise sur le marché. »

« La technologie Vista de Mentor offre une solution complète de conception et de prototypage de l'architecture qui s'appuie sur des processeurs rapides et des modèles périphériques constituant des éléments essentiels de la solution. L'intégration d'ARM Fast Models, précis au plan architectural, au sein de notre plate-forme Vista, permettra à nos clients mutuels d'obtenir une valeur ajoutée significative » déclare Simon Bloch, vice-président et directeur général de la division synthèse de Mentor Graphics. « En outre, les Fast Models d'ARM sont compatibles avec la méthodologie évolutive de modélisation TLM de Vista, qui fournit les couches de synchronisation et de puissance essentielles pour optimiser la performance et la puissance au niveau transactionnel de l'abstraction. »

« En tant que grand fournisseur d'IP, Synopsys fournit déjà des modèles de niveau transactionnel conformes à OSCI TLM-2.0 pour plusieurs gammes de processeurs, y compris les cœurs ARM et Synopsys DesignWare® et des composants pour l'infrastructure SoC, des interconnexions AMBA®, des périphériques CoreConnect et PrimeCell® dans la bibliothèque de niveau système DesignWare de Synopsys » explique Frank Shirmmeister, directeur du marketing produits pour le groupe Solutions de Synopsys. « Le programme de mise en œuvre ARM PV permet d'une part à nos utilisateurs de puiser dans un plus grand nombre de modèles et d'autre part à Synopsys de valider l'interopérabilité de l'environnement de développement Innovator de Synopsys pour les plates-formes virtuelles avec des sous-systèmes à processeur ARM utilisant Fast Models d'ARM. »

Disponibilité

Les licences pour Fast Models Version 5.0, y compris la capacité d'export compatible SystemC/TLM-2.0 sont disponibles dès à présent auprès d'ARM. Des évaluations de 45 jours sont proposées par l'intermédiaire des membres du programme dans le cadre de leurs solutions intégrées respectives par le biais du programme de mise en œuvre PV.

ARM VOIT AUGMENTER LA DEMANDE EN MÉDIAS ET DIVERTISSEMENT MOBILES HD PARALLÈLEMENT À CELLE DES LICENCES DU GPU MALI

Rockchip et Telechips ont acheté une licence pour les GPU Mali ARM pour offrir à leurs clients des expériences multimédias en mobilité à la pointe de la technique

CAMBRIDGE, R.U. – le 29 juillet 2009 – ARM [(LSE: ARM) ; (Nasdaq : ARMH)] vient d'annoncer aujourd'hui qu'il constate en Asie une rapide augmentation de la demande en appareils mobiles offrant des divertissements en haute définition (HD) et la possibilité de surfer sur Internet, alors qu'il vient de signer deux nouveaux contrats de licence pour ses unités de traitement graphique (GPU) ARM® Mali™ avec des fournisseurs de technologies mobiles de cette région : Rockchip et Telechips.

Screen Digest, grand cabinet d'analyses spécialisé dans la mobilité, a souligné l'importance d'une expérience de qualité pour les utilisateurs finaux dans la fourniture de divertissements en mobilité. Ce cabinet estime que, vu la généralisation des appareils mobiles haut de gamme, le marché des jeux, des vidéos et de la télévision mobiles augmentera de 300 pour cent pour représenter 8,5 milliards d'euros d'ici 2013 en Asie Pacifique, en Amérique du Nord et en Europe.

Rockchip a acheté sous licence trois technologies ARM pour permettre aux équipementiers d'améliorer la qualité des graphiques et d'exécuter des applications complexes sur les appareils portables, sans incidence sur l'autonomie. Ce développeur de semi-conducteurs, basé en Chine, a acquis une licence pour le GPU Mali-55 d'ARM, le processeur ARM926EJ-S™ et le microcontrôleur ARM Cortex™-M3 pour les utiliser dans la prochaine génération de téléphones mobiles et de lecteurs multimédias portables qui offriront aux consommateurs des expériences multimédias de pointe en mobilité.

La société Telechips, basée en Corée, a quant à elle élargi sa licence pour le GPU Mali-200 d'ARM, le destinant à son processeur d'applications multimédia désormais en silicium, qui va offrir des interfaces étonnantes et une navigation conviviale sur toute une gamme d'appareils électroniques mobiles et grand public.

« Les appareils mobiles haut de gamme actuels, dotés de grands écrans et de capacités semblables à celles d'un ordinateur, sont de grands moteurs de la consommation de contenu en mobilité, notamment au niveau des jeux et des vidéos » affirme Ronan de Renesse, analyste senior chez Screen Digest. « Les applications et services très exigeants tels que la télévision, les vidéos et les jeux sur les appareils mobiles représenteront un marché supérieur à 8,5 milliards d'euros d'ici la fin de 2013 en Amérique du Nord, en Europe et en Asie

Pacifique, soit trois fois plus qu'en 2008. Une expérience de qualité est cruciale pour permettre à ce marché de réaliser tout son potentiel. »

Les consommateurs souhaitent aujourd'hui profiter de divertissements de la prochaine génération sur toute une gamme d'appareils mobiles. En intégrant les technologies graphiques ARM à leurs solutions, les partenaires d'ARM permettent aux équipementiers de répondre aux exigences des consommateurs judicieux en fournissant des expériences spectaculaires sur les appareils mobiles, qu'il s'agisse de vidéos haute définition, de navigation conviviale ou de jeux de qualité comparable à une console.

« L'association du GPU Mali-55 et de l'IP processeurs ARM nous permet de répondre aux exigences des équipementiers à la recherche d'un bon équilibre entre faible puissance, haute performance et encombrement, pour permettre aux consommateurs de connaître des expériences sophistiquées sur tout un éventail de téléphones mobiles et d'appareils multimédia portables » a déclaré M. Feng Chen, CMO, Rockchip. « La gamme d'IP éprouvés sur le marché et d'éléments de soutien système ainsi que l'écosystème complet fournis par ARM nous aident à mettre continuellement sur le marché de nouvelles solutions SoC de bout en bout. »

« Grâce au développement de notre relation avec ARM, nous pourrions mieux exploiter l'IP graphique Mali et ainsi fournir des solutions électroniques mobiles et grand public hautes performances, conformes à OpenVG, OpenGL ES 1.1 et OpenGL ES 2.0 » explique Jang-Kyu Lee, COO et VP, Telechips. « Le GPU Mali-200 introduit des interfaces utilisateur et des expériences de navigation de pointe dans les appareils, qui répondent à la demande de plus en plus forte de la part des consommateurs. »

« Ces deux nouveaux contrats de licence démontrent l'existence d'une demande croissante d'expertise graphique de la prochaine génération parmi les fabricants de semi-conducteurs et les équipementiers en Asie. La méthode d'ARM en matière de solutions d'accélération graphique, basée sur la collaboration, associée à la solidité de la gamme Mali et à l'envergure de l'écosystème des partenaires ARM a conduit 22 licenciés à adopter les GPU Mali jusqu'à présent » déclare en conclusion Lance Howarth, directeur général, ARM Media Processing Division.

A propos des unités de traitement graphique Mali

La gamme GPU Mali va du Mali-55, le plus petit processeur graphique OpenGL ES au monde, au Mali-400 MP, l'IP GPU multicore intégré offrant les meilleures performances du marché qui prend en charge les applications complexes avec une résolution haute définition atteignant 1080p, couvrant ainsi le plus large éventail de points de performances et répondant à tous les besoins en graphiques intégrés. Cette offre diversifiée permet à ARM de se poser en leader en matière de conformité aux nombreux standards ouverts et de confirmer la position unique de la société comme fournisseur international de la gamme complète d'IP graphique logiciel et matériel, permettant aux développeurs d'applications et aux fabricants d'appareils de créer des systèmes concurrentiels et d'avant-garde.

Les processeurs graphiques Mali procurent des graphiques 2D et 3D avec 4x et 16x FSAA (full scene anti-aliasing) sans baisse notable de performances. Les produits Mali ne fournissent pas seulement aux développeurs des fonctions programmables de pointe dans OpenGL ES 2.0, ils prennent également en charge les graphiques de vecteurs évolutifs en 2D via OpenVG, avec pour résultat une nette amélioration de la qualité de la navigation sur Internet, de l'interface utilisateur et du texte. Pour en savoir plus, visitez le site <http://www.arm.com/products/multimedia/graphics>.

À propos d'ARM

ARM conçoit la technologie qui est au cœur des produits numériques avancés, depuis le sans fil, les réseaux, les produits de divertissement grand public jusqu'à l'imagerie, l'automobile, la sécurité et les produits de stockage. La gamme complète des produits ARM inclut les microprocesseurs 32 bits RISC, des processeurs graphiques, des moteurs vidéo, des outils logiciels, des bibliothèques de cellules, des mémoires intégrées, des produits de connectique haut débit, des périphériques et des outils de développement. Combinant des services de conception, de formation, d'assistance et de maintenance, ainsi que le support de la vaste communauté des Partenaires ARM, ces solutions constituent une voie de mise sur le marché rapide et fiable pour les principaux fabricants de produits électroniques. D'autres informations sur ARM sont disponibles sur <http://www.arm.com>.