

LA DÉMO D'OVERLORD™ II S'APPRÊTE À SEMER LA ZIZANIE SUR LE XBOX LIVE.

La démo d'Overlord II débarque sur le Marché Xbox LIVE® ! Et en plus, elle arrive accompagnée d'une toute nouvelle vidéo, les « 10 raisons pour lesquelles le Mal, c'est bien »

Jeudi 4 juin 2009, 12h – Chasser du yéti, massacrer des bébés phoques ou chevaucher des loups : pas de doute, le chaos arrive à grands pas ! Alors autant s'y préparer dès aujourd'hui avec la démo d'**Overlord™ II** que Codemasters vient de placer sur le **Marché Xbox LIVE®** de la **Xbox® 360**.

Pour être sûr que tous les mégalos seront prêts le 25 juin prochain pour la sortie du jeu, des démos **PLAYSTATION®3** et **PC** arriveront dès la semaine prochaine. D'ici là, ces apprentis despotes pourront réviser avec les "10 raisons pour lesquelles faire le Mal, c'est bien", la nouvelle vidéo visible sur le site www.codemasters.com/overlordII.

Dans la démo d'**Overlord II**, les joueurs chausseront les bottes d'un tout nouvel Overlord, déterminé à devenir le champion incontesté du chaos et le tout-puissant maître des Larbins. Au début de la démo, une horde de Larbins viendra en aide à l'Overlord pour le faire sortir de sa tanière sous-terrainne. En traversant des cavernes gelées, la joyeuse troupe diabolique tombera nez-à-nez avec un yéti prisonnier des glaces. Une proie idéale une fois décongelée et l'occasion pour le joueur de découvrir l'humour – un peu cruel – du jeu.

Une fois sortis d'affaire, les Larbins devront se mettre au travail et montrer à Mère nature de quoi ils sont capables. Et sous prétexte qu'ils mangent tous les poissons, c'est une fratrie de bébés phoques qui va servir d'exemple. L'arrivée tardive des protecteurs de la nature ne pourra rien y faire.

Pour accélérer leur progression, les Larbins pourront ensuite s'accoquiner avec une meute de loups sauvages et s'en servir de montures. Cette cavalerie d'un genre nouveau sera particulièrement utile dans les environnements escarpés et pour prendre l'ennemi par surprise. Les loups possèdent en effet leurs propres attaques et n'hésiteront pas à sauter à la gorge du premier ennemi venu pour le mettre à terre.

Découvrez pourquoi faire le Mal fait autant de bien avec la démo d'**Overlord II** disponible dès aujourd'hui sur le Marché Xbox Live ®. Et pour toute les dernières infos sur le jeu, ainsi que la toute dernière vidéo, rendez-vous sur :

www.codemasters.com/overlordII.

Note : Simultanément à la sortie d'Overlord II sur Playstation 3, Xbox 360 et PC, les joueurs Wii auront droit à un titre exclusif, nommé Overlord : Dark Legend. Les joueurs DS compteront eux sur Overlord : Les Larbins en Folie, titre lui aussi exclusif à la console portable de Nintendo.

Plus d'information sur vos Larbins préférés sur : www.overlordshow.com

A propos de Codemasters

Codemasters est un des principaux développeurs et éditeurs de best-sellers pour une large audience sur toutes les plateformes de jeux et via tous les circuits de distribution. Créée en 1986, la société possède de fortes propriétés intellectuelles parmi lesquelles Colin McRae, Race Driver, Overlord ou encore Operation Flashpoint. Récemment est venue s'y ajouter la licence exclusive des droits de la Formule 1. Codemasters vient de remporter le titre de développeur anglais de l'année lors des 25^{ème} Golden Joystick Awards ainsi que l'Excellence Awards dans la catégorie UK Development Team décerné par MCV. La technologie de développement multiplateformes Ego Engine a été élu Best Technology 2007 par la TIGA, the Independant Game Developers Association. La société mère, créée en 1986 par MM. David, Richard et Jim Darling, est basée à Southam au cœur du Royaume-Uni, et la division américaine est basée à Universal City, en Californie. Le groupe emploie près de 500 personnes, dispose de filiales en France, Allemagne, Espagne, Benelux et Etats-Unis et diffuse ces produits dans plus de 50 pays.

Codemasters France, dirigée par M Luc Bourcier, est basée à Paris.

Des informations complémentaires sur la compagnie et ses produits sont disponibles sur le site de Codemasters : www.codemasters.fr

Renseignez-vous sur les jeux

Codemasters supporte askaboutgames.com (www.askaboutgames.com), une nouvelle initiative anglaise visant à aider les parents à comprendre le système de limite d'âge des jeux vidéo. Ils peuvent être ainsi informés et mieux guidés dans leur choix de produits pour leurs enfants.

Codemasters is a registered trademark owned by The Codemasters Software Company. All other trademarks are the property of their respective owners. "PlayStation", "PLAYSTATION" and "PS" Family logo are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. Xbox, Xbox 360, and Xbox LIVE are trademarks of the Microsoft group of companies.

