news release



Carburez en ligne avec *FUEL*™ et sa nouvelle vidéo multijoueurs

Explorer, concourir et créer ses propres courses en ligne avec *FUEL*, dès le 28 mai prochain.

<u>Mardi 19th mai, 11h</u> – Pour en savoir plus sur les modes multijoueurs en ligne de *FUEL*[™], tout connaître des parties endiablées jusqu'à 16, **Codemasters**[®] propose aujourd'hui une toute nouvelle vidéo de *FUEL* disponible au visionnage et au téléchargement sur <u>www.fuel-game.com</u>.

FUEL et ses 14400km² seront le terrain de jeu idéal pour tous les amateurs de multi. Cette vidéo montre comme le joueur évolue parmi tous les joueurs du serveur et peut s'engager dans des courses à 16. Des courses du jeu mais aussi celles que tout un chacun peut créer à sa guise via un éditeur de tracés intuitifs.

FUEL proposera de concourir au Volant (ou au guidon) d'un des ses 72 véhicules (motos et quads, muscle car et buggys, camions et autres dragsters et aéroglisseurs). Des courses sur circuits, des raids, de l'orientation mais aussi différents défis inédits. Le monde unique du jeu sans contrainte, barrière ou temps de chargement offre donc des possibilités jamais vues.

En mode free ride, le joueur verra les 15 joueurs les plus proches de lui sur le serveur ce qui créera un monde vivant et rempli de nouveaux challenges. Avec l'éditeur de courses, chaque pilote rencontré peut proposer ses courses. Un bon moyen de visiter le monde et de trouver de nouveaux spots ou challenges caches ça et là.

Avec ses courses uniques, son terrain gigantesque regroupant le meilleur des Etats-Unis, *FUEL* est la révolution qu'attendaient les fans de sports mécaniques. Le 28 mai, il sera disponible sur PLAYSTATION®3 et Xbox 360® et peu de temps après sur PC Games For Windows®. Faites le plein sur www.fuel-game.com.

- fin -

A propos de Codemasters

news release



vient de remporter le titre de développeur anglais de l'année lors des 25ème Golden Joystick Awards ainsi que l'Excellence Awards dans la catégorie UK Development Team décerné par MCV. La technologie de développement multiplateformes Ego Engine a été élu Best Technology 2007 par la TIGA, the Independant Game Developers Association. La société mère, créée en 1986 par MM. David, Richard et Jim Darling, est basée à Southam au cœur du Royaume-Uni, et la division américaine est basée à Universal City, en Californie. Le groupe emploie près de 500 personnes, dispose de filiales en France, Allemagne, Espagne, Benelux et Etats-Unis et diffuse ces produits dans plus de 50 pays.

Codemasters France, dirigée par M Luc Bourcier, est basée à Paris.

Des informations complémentaires sur la compagnie et ses produits sont disponibles sur le site de Codemasters : www.codemasters.fr

Ressources web pour la Presse

Téléchargez des images, screenshots et tout le matériel dont vous aurez besoin à cette adresse : www.codemasters.com/mediabank

SITE WEB DE CODEMASTERS

Codemasters reçoit actuellement plus de deux millions de visiteurs chaque mois sur son site web, découvrez pourquoi à l'adresse suivante : www.codemasters.com

RENSEIGNEZ-VOUS SUR LES JEUX

Codemasters supporte askaboutgames.com (<u>www.askaboutgames.com</u>), une nouvelle initiative anglaise visant à aider les parents à comprendre le système de limite d'age des jeux vidéo. Ils peuvent être ainsi informés et mieux guidés dans leur choix de produits pour leurs enfants.

Codemasters is a registered trademark owned by The Codemasters Software Company. All other trademarks are the property of their respective owners. "PlayStation", "PLAYSTATION" and "PS" Family logo are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. Xbox, Xbox 360, and Xbox LIVE are trademarks of the Microsoft group of companies.