



COMMUNIQUE DE PRESSE

**Que la fête commence avec 2K Play et *C'est Mon Anniversaire !™*
exclusivement sur Wii™**

– il ne manque plus que les enfants & les gâteaux!

Palaiseau – 6 Mai 2009 – 2K Play, label d'édition de Take-Two Interactive Software, Inc. (NASDAQ: TTWO), annonce ***C'est mon anniversaire!***, un jeu original disponible en juin exclusivement sur Wii™ et qui vous permettra de retrouver l'ambiance des fêtes traditionnelles dans votre salon. ***C'est mon anniversaire!*** propose aux parents, dans un pack « Tout-en-un » : des jeux à thèmes, des invitations, des banderoles, des planches de coloriage et une couronne d'anniversaire pour organiser la meilleure fête d'anniversaire nouvelle génération.

« Avoir un an de plus devient encore plus amusant », commente Steve Lux, Vice Président du Business Development pour 2K Play. « Avec ***C'est mon anniversaire!***, nous voulions proposer la meilleure expérience de fête d'anniversaire organisée à la maison – des versions revisitées des jeux classiques aux thèmes personnalisés. Nous souhaitons également offrir comme cadeau aux enfants de beaux souvenirs et aux parents une véritable valeur ajoutée ».

Jusqu'à 12 invités peuvent se joindre aux festivités et ainsi frapper, rouler, faire des éclaboussures, éclater des ballons, gribouiller, grimper, sauter et se frayer un chemin dans plus de 20 jeux d'anniversaire tels que « Epingler la queue sur l'Ane », « La Course en Sacs », « Les Chaises Musicales » et « Empiler les gâteaux ». Le petit garçon ou la petite fille qui fête son anniversaire peut également choisir parmi 10 salles d'anniversaires à thèmes pour immortaliser la fête : « Pirates » (avec des épées et des chasses au trésor), « Princesse » (avec un château royal, une adorable couronne mais aussi une licorne).

Lorsqu'il est temps de souffler les bougies, tout le monde peut se réunir et entonner comme au karaoké une version du traditionnel « Joyeux Anniversaire », en étant accompagnés à l'écran de gâteaux virtuels.

C'est mon anniversaire! inclut, en plus du jeu sur Wii™, des invitations, des banderoles, des planches de coloriage et une couronne d'anniversaire.

C'est mon anniversaire! a été créé par Cat Daddy Games, studio 2K déjà à l'origine du développement de la franchise à succès ***Carnival Games*** qui s'est vendue à plus de 4 millions d'exemplaires.

C'est mon anniversaire! sera disponible en juin 2009 au prix de vente généralement constaté de 29,99€ avec un âge recommandé de 3+.

Pour plus d'informations: <http://2kplay.eu/birthday/>

A propos de Take-Two Interactive Software

Basé à New York, Take-Two Interactive Software, Inc. est une entreprise qui développe, commercialise, distribue et édite des jeux vidéo pour PC, les systèmes de loisirs interactifs PLAYSTATION®3 et PlayStation®2, le système de loisir interactif portable PSP™ (PlayStation®Portable), les consoles de jeu vidéo et de loisirs Xbox®360 et Xbox® de Microsoft, la console Wii™, le système Nintendo DS™. L'entreprise édite et développe des produits labellisés au nom de ses filiales dont elle détient le contrôle intégral Rockstar Games, 2K Games, 2K Sports et 2K Play ; et distribue des produits et des accessoires en Amérique du Nord via sa filiale Jack of All Games. Les titres de Take-Two sont échangés publiquement sur le NASDAQ sous le symbole TTWO. Pour plus d'informations concernant la société et les produits, veuillez visiter notre site Internet à l'adresse www.take2games.com

Wii and the Wii logo are trademarks of Nintendo.

All trademarks and copyrights contained herein are the property of their respective holders.

Cautionary Note Regarding Forward-Looking Statements

This press release may contain forward-looking statements made in reliance upon the safe harbor provisions of Section 27A of the Securities Act of 1933, as amended, and Section 21E of the Securities Exchange Act of 1934, as amended. The statements contained herein which are not historical facts are considered forward-looking statements under federal securities laws and may be identified by words such as "anticipates," "believes," "estimates," "expects," "intends," "plans," "potential," "predicts," "projects," "seeks," "will," or words of similar meaning and include, but are not limited to, statements regarding the outlook for the Company's future business and financial performance. Such forward-looking statements are based on the current beliefs of our management as well as assumptions made by and information currently available to them, which are subject to inherent uncertainties, risks and changes in circumstances that are difficult to predict. Actual outcomes and results may vary materially from these forward-looking statements based on a variety of risks and uncertainties including: our dependence on key management and product development personnel, our dependence on our Grand Theft Auto products and our ability to develop other hit titles for current generation platforms, the timely release and significant market acceptance of our games, the realization of the anticipated benefits from our recent business reorganization, the ability to maintain acceptable pricing levels on our games, our reliance on a primary distribution service provider for a significant portion of our products, our ability to raise capital if needed, risks associated with international operations, the matters relating to the Special Committee's investigation of the Company's stock option grants and the claims and proceedings relating thereto (including stockholder and derivative litigation, actions by governmental agencies and negative tax or other implications for the Company resulting from any accounting adjustments or other factors) and risks associated with the

Company's concluded process to evaluate its strategic alternatives including stockholder litigation arising therefrom. Other important factors and information are contained in the Company's Annual Report on Form 10-K for the fiscal year ended October 31, 2008, in the section entitled "Risk Factors," as updated in the Company's Quarterly Report on Form 10-Q for the fiscal quarter ended January 31, 2009, and the Company's other periodic filings with the SEC, which can be accessed at www.take2games.com. All forward-looking statements are qualified by these cautionary statements and apply only as of the date they are made. The Company undertakes no obligation to update any forward-looking statement, whether as a result of new information, future events or otherwise.

###