



COMMUNIQUE DE PRESSE

Paris, le 30 avril 2009

Contact presse France

Koch Media
204 rue de Vaugirard
75015 Paris

Barbara Allart
Tel: +33 1 56 58 51 01

b.allart@kochmedia.com

Deep Silver annonce le lancement du site web de « Line Rider Freestyle »

Découvrez plus d'information du célèbre jeu Internet adapté sur Wii,
Nintendo DS et PC

Deep Silver, le label de jeux de Koch Media, producteur et distributeur majeur de produits de loisirs numériques, et le développeur inXile Entertainment annoncent aujourd'hui le lancement du site internet de Line Rider Freestyle qui sortira en 2009 sur Nintendo DS™, Wii™ et PC. (<http://linerider.deepsilver.com>)

« Line Rider », véritable phénomène, est basé sur un principe en apparence simple, mais totalement addictif. Des millions de personnes ont déjà joué à la version Internet. On trouve de très nombreuses vidéos de « Line Rider » sur le Web, ainsi que des sites de fans et des pistes de plus en plus spectaculaires. « Line Rider » s'est vu décerner le prix de l'innovation lors de la Game Developers Conference.

Les versions PC et consoles proposent de nombreux outils supplémentaires et de nouveaux modes de jeu. Dans « Line Rider Freestyle », le joueur dessine un paysage aléatoire sur l'écran, grâce à un crayon virtuel. Il peut y ajouter des rampes, des collines, des gouffres et des tremplins. Sa créativité peut s'exprimer sans limites.

Il suffit ensuite d'appuyer sur un bouton pour qu'un lugeur virtuel dévale les pentes du paysage que vous venez de créer, à une vitesse vertigineuse, jusqu'à ce qu'il sorte de la piste.

En mode Histoire, le personnage principal devra résoudre 40 casse-têtes au cours de huit chapitres, en atteignant certaines cibles au cours de sa progression. En mode Freestyle, les virtuoses de « Line Rider » pourront créer leurs propres pistes. Pour cela, ils disposeront de tout nouveaux outils. Ils pourront ensuite présenter leurs chefs-d'œuvre sur le site Web officiel de « Line Rider ».

A propos de Deep Silver :

Deep Silver développe et distribue des jeux pour toutes les plateformes. Le label Deep Silver a pour ambition de s'adresser à tous les joueurs sur PC et sur consoles qui aiment les jeux captivants dans des univers contemporains. Deep Silver travaille avec ses partenaires pour obtenir le succès maximum tout en gardant le meilleur niveau de qualité, en se concentrant toujours sur ce que le consommateur désire. Les produits Deep Silver sont conçus pour plaire aussi bien aux joueurs expérimentés qu'aux débutants, aux enfants qu'aux adultes.

Deep Silver a édité environ 40 jeux depuis 2003, y compris le jeu d'aventure Secret Files: Tunguska (2006), le best-seller ANNO 1701 (co-édité avec Sunflowers), le jeu de mots croisés CrossworDS, la simulation de cheval Horse Life DS, et le jeu de football massivement multijoueur World of Soccer Online. Deep Silver développe actuellement Warhammer® - Battle March™ (en collaboration avec Namco Bandai), le jeu de rôle et d'action Sacred 2: Fallen Angel (en collaboration avec Ascaron), S.T.A.L.K.E.R. - Clear Sky, un jeu d'action 3D angoissant sur PC dont l'action se déroule à Tchernobyl, et le nouveau jeu de l'équipe Piranha Bytes. Deep Silver a ouvert son propre studio de développement, Deep Silver Vienna, en 2007. Pour plus d'informations, rendez-vous sur le www.deepsilver.com.

Koch Media est un grand producteur et distributeur de produits de divertissement numériques (logiciels, jeux et films en DVD). Les activités de vente, de marketing et de distribution de l'entreprise s'étendent à travers l'Europe. Des alliances stratégiques ont été formées avec de nombreux éditeurs de logiciels et développeurs de jeux : Ascaron, Braingame, D3P, G-Data, Gamelife, Kaspersky Lab, Lexware, Namco Bandai, Pinnacle, Square Enix, Sony Online Entertainment, System3, etc. Koch Media a son siège à Planegg, près de Munich, en Allemagne, et possède des départements d'édition et de distribution en Allemagne, au Royaume-Uni, en France, en Autriche, en Suisse, en Italie et aux Etats-Unis. www.kochmedia.com

About InXile

InXile Entertainment was formed in late 2002 by Brian Fargo. We are located in beautiful Newport Beach just blocks from the beach. We have assembled a team of some of the most talented people in the software industry so that we can bring the highest quality games possible to your home videogame and computer systems. Our goal is to remain focused on very few titles so that the inXile name becomes one you can count on for quality games.

Trademarks are property of their respective owners. Nintendo DS and Wii are trademarks of Nintendo.