



TAPIS ROUGE, PAILLETES ET CELEBRITES POUR CETTE CEREMONIE DES MEILLEURS JEUX VIDEO PLEINE D'HUMOUR ET DE SURPRISES

Le mardi 5 Mai prochain à La Cigale aura lieu la plus prestigieuse soirée récompensant les meilleurs jeux vidéo plébiscités sur internet par plus de 200 000 votes de joueurs. **Bertrand AMAR**, le producteur animateur spécialisé jeux vidéo et la séduisante **Sophie DUCASSE**, présenteront les MICROMANIA GAMES AWARDS 2009 et accueilleront de nombreuses personnalités.

Venus des univers du spectacle, du sport, de la musique, du cinéma et de la télévision, ils sont tous fans de jeux vidéo et seront présents aux MICROMANIA GAMES AWARDS.


Voici quelques noms avant de les retrouver à La Cigale. Aux côtés de **MARIO** et **LUIGI** nous retrouverons **Taig KHRIS** - Champion de Roller, l'athlète le plus titré de l'histoire des sports extrêmes et **Ludovic GIULY** - milieu de terrain du Paris Saint Germain. Ils croiseront **Stéphane ROTTENBERG**, le présentateur de PEKIN EXPRESS et **Céline GERAUD**, ancienne Championne de Judo et ex présentatrice de L'île de Tentation et de Auto-Moto. Du rire aussi au programme avec **Sophie MOUNICOT** – Comédienne connue entre autre pour le rôle de l'infirmière sadique dans la série H, **Benjamin MORGAINE** et **Vincent DESAGNAT**, les FATAL BAZOOKA, **Jean Luc LEMOINE**, chroniqueur et humoriste, **Karine LIACHENKO**, **Arnaud GIDOUIN**, **Alain BOUZIGUE** et **Tom NOVEMBRE** compléterons le plateau avec bien d'autres.

Les MICROMANIA GAMES AWARDS 2009 annoncent plus qu'une cérémonie, un véritable spectacle.

PRESSE – SUR SIMPLE RETOUR DU FORMULAIRE CI-DESSOUS

PUBLIC – SUR RETRAIT D’INVITATION DANS LES MAGASINS MICROMANIA DE PARIS

(INFOS SUR http://www.micromania.fr/special/micromania_games_awards_2009/liste-mag-invitation/)

FORMULAIRE D’ACCREDITATION PRESSE MICROMANIA GAMES AWARDS 2009 Mardi 5 Mai 2009 à 19h30 - La Cigale – Paris	
Media	
Type (presse, Tv, Radio, Web, Photo)	
Prénom	
Nom	
Fonction	
Téléphone	
Mobile	
E-mail	
Prévisions rédactionnelles	

LE SAVEZ-VOUS ?

L’âge moyen d’un joueur en France est de 31 ans,

1 joueur sur 2 est une femme,

60% des joueurs qui possèdent une DS sont des femmes,

Terminer la simple manette de jeu, place aux nombreux accessoires (télécommandes, micro, guitares, batterie...),

Wii Sport a battu le record de vente détenu par le jeu Super Mario Bros avec plus de 41 millions d’exemplaires dans le monde.

LE MARCHÉ DU JEU VIDEO : UN SECTEUR QUI NE CONNAIT PAS LA CRISE

Avec un chiffre d’affaire de 3.43 milliards d’euros en croissance de 16% par rapport à 2007, le marché du jeu vidéo se porte à merveille. Par comparaison, son chiffre d’affaire est à lui seul supérieur à celui de l’industrie du disque et du cinéma cumulés.

MICROMANIA EN QUELQUES MOTS

Depuis fin août 2005, MICROMANIA a considérablement renforcé sa position de leader. Le numéro 1 des jeux vidéo en France réalise un chiffre d’affaires de 500 Millions d’Euros H.T soit une progression de 50% en 2008 sur le secteur des loisirs interactifs français. De 208 magasins en 2005 lors de l’arrivée de Pierre CUIILLERET à la présidence de MICROMANIA, le réseau compte aujourd’hui plus de 332 magasins, soit 130 points de vente acquis ou créés en 3 ans. Depuis novembre 2008, MICROMANIA, n°1 Français, a rejoint le groupe GAMESTOP, leader mondial de la distribution de jeu vidéo.

LES MICROMANIA GAMES AWARDS EN QUELQUES MOTS

C’est lors du MICROMANIA GAMES SHOW 2006 que s’est déroulée la première remise des prix MICROMANIA GAMES AWARDS, célébrant les meilleurs jeux de l’année passée, élus par les Micromanes. Preuve d’un succès grandissant et de la place culturelle prise par le jeu vidéo, les MICROMANIA GAMES AWARDS investissent la prestigieuse salle de La Cigale en 2008 pour la seconde édition. Devant un par terre de 850 personnes composé de stars du spectacle, de la musique et du sport, les MGA ont également reçus des producteurs/créateurs emblématiques du jeu vidéo : Grant COLLIER (Call of Duty) ou Hiroyuki KOBAYASHI (Devil May Cry, Resident Evil). En 2009, avec l’ouverture des votes au public et la diffusion télévisée de la cérémonie, MICROMANIA confirme sa volonté de faire connaître au plus grand nombre le talent créatif et l’expression artistique des jeux vidéo.