



NVIDIA ET CGSOCIETY PRÉSENTENT LES VAINQUEURS DU CONCOURS D'ART NUMÉRIQUE



Premier : « Time »



Deuxième : « A Hunger After a Thousand-Year Nap »



Quatrième : « Industry »



Troisième : « Glasses »



Cinquième : « Lost in a Good Book »

SANTA CLARA, CA – 29 AVRIL 2009 – NVIDIA et CGSociety, organisation internationale pour les artistes numériques, annoncent les gagnants du quatrième concours d'art numérique international, NVArt.

Plus de 400 participants en provenance de 65 pays ont répondu présents à ce concours pour créer des images dans le style du créateur surréaliste polonais Jacek Yerka. Cinq prix d'une valeur de plus de 30 000 \$ ont été remis aux gagnants qui sont :

- Premier : Gediminas Pranckevicius, Lituanie avec « Time »
- Deuxième : Marcin Jakubowski, Pologne avec « A Hunger After a Thousand-Year Nap »
- Troisième : Petar Petrov, Bulgarie avec « Glasses »
- Quatrième : Simon Dominic, Royaume Uni avec « Industry »
- Cinquième : Perry Edwards, USA « Lost in a Good Book »

“Ce concours a généré les plus belles oeuvres que j’ai jamais vu et a passionné les participants », a déclaré Mark Snoswell, président de CGSociety. « Un participant a été tellement bouleversé qu’il nous a envoyé une lettre manuscrite pour nous remercier du sujet choisi et nous dire à quel point ce fut pour lui une fantastique expérience d’apprentissage que l’on devrait renouveler ».

Le jury

Les œuvres ont été choisies par un jury international composé de :

- Tim Borgman, Artiste 3D
- Staszek Marek, Artiste 3D et gagnant de NV Art 2
- Heiko Klug, Artiste 3D et gagnant de NV Art 3
- Mark Snoswell, CGSociety
- Shelley Page, Dreamworks
- David Wright, NVIDIA
- Lorne Lanning, Oddworld Inhabitants
- Pascal Blanche, Ubisoft.

À propos de CGSociety

CGSociety est l’organisation internationale la plus accessible et la plus réputée pour les créateurs d’art numérique. CGSociety soutient les artistes à tous les niveaux en leur offrant une gamme de services pour se connecter, s’informer, former et promouvoir en célébrant les réalisations, l’excellence et l’innovation de l’art numérique dans tous ses aspects. CGSociety, avec Ballistic Publishing, est une division de Ballistic Media. Site web : www.cgsociety.org.

À propos de NVIDIA

NVIDIA est le leader des technologies de traitement visuel et l’inventeur du GPU, processeur de hautes performances qui génère des graphiques interactifs à couper le souffle sur les stations de travail, les PC, les consoles de jeux et les appareils mobiles. NVIDIA sert le marché des loisirs et grand public avec ses produits GeForce®, le marché de la conception et de la visualisation professionnelle avec ses produits Quadro et le marché informatique de hautes performances (HPC) avec ses produits Tesla. NVIDIA a son siège à Santa Clara, en Californie, et possède des bureaux en Asie, en Europe et sur le continent américain. www.nvidia.fr