

ALORS QUE LA FORMULE 1™ VIT EN CE MOMENT SA SAISON LA PLUS INCROYABLE, CODEMASTERS® ANNONCE AUJOURD'HUI UNE NOUVELLE GÉNÉRATION DE JEUX VIDÉO OFFICIELS DE FORMULE 1.

Les jeux vidéo officiels *F1 2009* et *F1 2010* et les différents formats sont révélés aujourd'hui. Une vidéo teaser est disponible sur www.formula1-game.com

Vendredi 24 avril 2009, 11h – Une nouvelle génération de jeux vidéo de FORMULE 1 mettant en scène Lewis Hamilton, Fernando Alonso, Sebastian Vettel et tous les pilotes, équipes et circuits officiels du 2009 FIA FORMULA ONE WORLD CHAMPIONSHIP™ a été dévoilée aujourd'hui par Codemasters®, le développeur et l'éditeur de nombreux jeux de courses automobiles maintes fois primés, via un contrat d'exclusivité mondiale accordée par la Formula One Administration Limited.

Le premier jeu de la série, *F1 2009*™, sortira sur Wii™ et PSP® (PlayStation®Portable) cet automne. *F1 2009* restituera de façon authentique et accessible la saison actuelle de FORMULE 1, avec notamment pour la première fois dans un jeu vidéo, l'incroyable épreuve nocturne de Singapour. Une première vidéo est disponible sur le site officiel du jeu, www.formula1game.com.

Afin de proposer l'expérience unique des jeux vidéo de FORMULE 1 aux autres plateformes de jeu, il a été également annoncé que *F1 2010*™ est actuellement en développement au sein des Codemasters Studios et sortira en milieu d'année 2010 sur PLAYSTATION®3, Xbox 360® et PC Games For Windows®. Le développement de *F1 2010* est basé sur la technologie propriétaire de Codemasters, l'EGO™ Engine, qui a permis à *Race Driver: GRID*™ d'être récompensé récemment à l'occasion de la prestigieuse remise de prix du BAFTA.

Pour décrire ce partenariat avec Codemasters, Bernie Ecclestone, CEO de Formula One Management Limited, a déclaré : "Codemasters a un grand héritage dans le domaine des simulations automobiles et c'est la compagnie la plus réputée en ce domaine. Nous travaillons de façon très rapprochée avec eux sur ces jeux de FORMULE 1 et nous sommes littéralement impressionnés parce que nous avons vu."

Rod Cousens, CEO de Codemasters, à quant à lui ajouté : "La FORMULE 1 est le joyau du sport automobile. Pour beaucoup, ce sport s'inscrit dans un style de vie et son public ne cesse de croître. Nous réaliserons une série de jeux avec toute cette passion, ce glamour et cette excitation caractéristiques, car les fans de ce sport méritent le meilleur et que nous en avons l'expertise. *F1 2009* marque le début de quelque chose de spécial pour Codemasters et constituera un nouveau standard pour les versions haute définition qui suivront mi-2010.

“Nos studios travaillent étroitement avec le Formula One Management Limited et les équipes ont à cœur de créer l’expérience de jeu la plus authentique et la plus excitante possible. Nous sommes ravis de voir le niveau de soutien et l’accès qui nous est réservé. Cela nous permet de nous approcher au plus près de ce sport. C’est ce niveau de soutien et de compréhension dans notre partenariat qui nous assure de pouvoir délivrer en retour des jeux de FORMULE 1 superbes, quelle que soit la plateforme de jeu de prédilection des joueurs.”

En plus d’être la première apparition de la FORMULE 1 sur Wii, *F1 2009* marquera les grands débuts de Lewis Hamilton dans un jeu vidéo et permettra aux joueurs de prendre le volant de la MCLAREN MP4-24 FORMULA ONE pour tenter de conserver son titre dans le FIA FORMULA ONE WORLD CHAMPIONSHIP. Le tout nouveau FIA FORMULA ONE WORLD CHAMPIONSHIP promet d’être un des plus excitants et des plus disputés, grâce aux nouvelles règles aérodynamiques, aux pneumatiques slick et à l’introduction du système de boost KERS, prévus pour faciliter les dépassements. Les règles changent, le KERS révolutionne la compétition et tout cela sera pris en compte dans *F1 2009* afin de retranscrire l’expérience unique de ces courses.

Les versions Wii et PSP de *F1 2009* sont chacune spécialement conçues pour être l’ultime offre de course sur ces plateformes, en fonction du public concerné. Prochain standard de qualité en termes d’immersion et d’authenticité, *F1 2009* proposera une grande variété de modes de jeu, dont la saison intégrale de FORMULE 1 mais également des challenges variés. Différentes aides à la conduite permettront aux joueurs expérimentés et novices de maîtriser leur voiture sur piste. En modes multi-joueurs, ces aides permettront aux amis et familles de jouer les uns contre les autres de façon équilibrée, en écran partagé ou en mode coopératif.

L’édition PSP de *F1 2009* proposera aux joueurs de s’affronter via une connexion wifi *ad hoc* en plus de modes solo spécialement conçus pour le jeu sur portable et du championnat dans son intégralité.

Alors que la FORMULE 1 vit sa saison la plus excitante, *F1 2009* emmènera les joueurs Wii et PSP au plus près du plus spectaculaire sport mécanique dès cet automne. *F1 2010* arrivera sur PLAYSTATION®3, Xbox 360 et PC Games For Windows en 2010. Pour visionner la première vidéo du jeu, rendez-vous sur www.formula1-game.com.

- fin -

Note à la presse : vidéo disponible sur demande.

Pour plus d’information, n’hésitez pas à contacter :

A propos de Codemasters

Codemasters est un des principaux développeurs et éditeurs de best-sellers pour une large audience sur toutes les plateformes de jeux et via tous les circuits de distribution. Créée en 1986, la société possède de fortes propriétés intellectuelles parmi lesquelles Colin McRae, Race Driver, Overlord ou encore Operation Flashpoint. Récemment est venue s'y ajouter la licence exclusive des droits de la Formule 1. Codemasters vient de remporter le titre de développeur anglais de l'année lors des 25^{ème} Golden Joystick Awards ainsi que l'Excellence Awards dans la catégorie UK Development Team décerné par MCV. La technologie de développement multiplateformes Ego Engine a été élu Best Technology 2007 par la TIGA, the Independant Game Developers Association. La société mère, créée en 1986 par MM. David, Richard et Jim Darling, est basée à Southam au cœur du Royaume-Uni, et la division américaine est basée à Universal City, en Californie. Le groupe emploie près de 500 personnes, dispose de filiales en France, Allemagne, Espagne, Benelux et Etats-Unis et diffuse ces produits dans plus de 50 pays.

Codemasters France, dirigée par M Luc Bourcier, est basée à Paris.

Des informations complémentaires sur la compagnie et ses produits sont disponibles sur le site de Codemasters :

www.codemasters.fr

Ressources web pour la Presse

Téléchargez des images, screenshots et tout le matériel dont vous aurez besoin à cette adresse :

www.codemasters.com/mediabank

SITE WEB DE CODEMASTERS

Codemasters reçoit actuellement plus de deux millions de visiteurs chaque mois sur son site web, découvrez pourquoi à l'adresse suivante : www.codemasters.com