

IMMERSION vous donne rendez-vous à LAVAL VIRTUAL, le 1er Salon Européen de la réalité virtuelle

A l'occasion des 11ème rencontres internationales de la Réalité Virtuelle qui se dérouleront à Laval du 22 au 26 avril 2009, IMMERSION, spécialiste européen de simulation visuelle et de réalité virtuelle, présentera ses dernières innovations.

Plongez dans un univers où tout est possible, au-delà des sens... et découvrez les nombreuses applications tactiles et visuelles dans des environnements immersifs inédits.

Immersion vous invite sur ses stands **L1, L2, L3, L4** pour vous présenter ses toutes dernières créations :

- **Cubtile™**: ce cube permet, grâce à sa technologie tactile multi-touch 3D, de manipuler intuitivement des objets restitués sur un écran, en 3 dimensions. Offrant de nouvelles méthodes d'interaction et de visualisation, les applications de Cubtile™ sont infinies.
- **La table collaborative iliGHT™** : Basée sur les gestes (G), la main (H) et le toucher (T), la table iliGHT permet un travail collaboratif autour d'un même projet, quel qu'il soit. Mise au point par Immersion, iliGHT est une interface instinctive, intuitive, facile d'usage, adaptable à n'importe quelle application. A Laval Virtual, iliGHT™ permettra de mouvoir, par le toucher de la table, une caméra distante. www.ilight-3i.com
- **Projection d'images à très haute densité de pixels** : Immersion présentera un ensemble de visualisation de très haute résolution, utilisé en avance de phase dans des revues de design et de projet : un ensemble composé du nouveau projecteur Sony 4K SRX-T110, d'une puissance lumineuse de 11000 lumens, d'une résolution de 4096 x 2160, et du dernier générateur graphique nvidia Quadro Plex.
- **Stéréoscopie (3D) avec manipulation de l'objet 3D par bras haptique** : Cet ensemble peut être utilisé pour l'immersion en environnements virtuels (visite d'une usine) et pour la validation en avance de phase de procédés industriels (tests virtuels de retour d'effort). Pour Laval Virtual, Immersion présente une solution stéréoscopique avec 2 projecteurs F20 SX+ Infitec, de la société projectiondesign, de résolution 1400 x 1050, accompagné d'un bras haptique de marque Haption.
- **Stéréoscopie avec lunettes stéréoscopiques** : Bientôt, l'industrie du jeu vidéo mettra à la disposition du grand public des technologies de jeux en relief compatibles avec des dispositifs stéréoscopiques immersifs. Immersion présente la nouvelle solution stéréoscopique nvidia active avec le dernier écran Samsung (de résolution 1680 x 1050 et de fréquence 120Hz) fonctionnant en 2D ou en 3D. La technologie est accompagnée de lunettes 3D sans fil à émetteur infrarouge et rechargeables via un port USB.

Et des projets internationaux...

Tour de contrôle virtuelle pour former les contrôleurs aériens de l'armée de l'air française, intérieurs de sous-marins, futures automobiles, produits de luxe, linéaires de la grande distribution, théâtre 'hanté' pour une municipalité du Missouri, manipulation d'une sculpture en 3D, les exemples de réalisations d'Immersion sont nombreux. La société livre ses salles de réalité virtuelle collaborative dans le monde entier.

Prochainement de nouveaux contrats seront annoncés qui démontreront sa capacité à mettre son savoir-faire au service de tous les rêves industriels, artistiques, de recherche, domotiques, etc.

A propos d'Immersion

Immersion est le spécialiste européen des solutions de simulation visuelle et de réalité virtuelle clés en mains sur mesure.

Immersion conçoit des nouvelles solutions et méthodes d'interaction et de visualisation multimodales pour les futurs environnements virtuels, et réalise pour ses clients des salles de visualisation stéréoscopique, des murs d'image à très haute densité de pixels, des environnements immersifs multifaces et des simulateurs visuels 3D temps réel.

L'entreprise se distingue par l'accompagnement des clients tout au long de la vie des projets ; elle compte parmi ses références des grands noms tels que LVMH, PSA Peugeot Citroën, Renault, le CEA, IRIT, le LABRI, l'armée de l'air française, EADS ASTRIUM, Airbus, CS et Eurocopter.

Immersion participe aux principaux projets de recherche européens sur la réalité virtuelle et sur la réalité augmentée.

<http://www.immersion.fr>

Pour toute demande de reportage, interview ou documentations, n'hésitez pas à nous contacter

Contact Presse

Agence VILLAGE RP

Rachel Bornais – r.bornais@villager-rp.com - 01 40 22 50 95

Samia Debeine Bounoua – s.debeine-bounoua@village-rp.com – 01 40 22 61 90

Immersion

Yann Mondon – Responsable communication – yann.mondon@immersion.fr - 06 30 51 22 94