

UNE TOUTE NOUVELLE VIDÉO DE **DAMNATION**[™] EN MOUVEMENT

Une toute nouvelle vidéo commentée des développeurs du jeu intitulée 'It's all About the Moves' montre la liberté offerte au joueur. Disponible sur www.damnationthegame.com

Mercredi 22 avril 2009, 15h – Prêt à faire sortir les jeux d'action concurrents de leur torpeur, **Codemasters**® dévoile aujourd'hui une nouvelle vidéo de **Damnation**[™], l'imminent hit en puissance du studio Blue Omega. Disponible au visionnage et au téléchargement sur le site officiel, www.damnationthegame.com, ce trailer s'articule autour des explications de **Richard Gilbert, Producer** et de **Carl Schell, Technical Art Director** sur les cascades et mouvements acrobatiques que le jeu permet d'exécuter dans ses niveaux vertigineux.

Dans **Damnation**, la fluidité des mouvements est le seul moyen de rester en vie. Une construction intelligente des niveaux, tout en dénivelés, rend intuitif le déplacement du joueur. Il peut librement décider de lui-même du parcours à suivre pour semer ou prendre à revers l'intelligence artificielle retorse.

“Vous pouvez naviguer dans les niveaux de **Damnation** comme bon vous semble. Aucun autre jeu d'action ne vous permet une telle liberté de mouvement”, se félicite **Richard Gilbert, Producer**. “Ici pas la peine de perdre du temps pour rentrer dans les bâtiments. Tout y est destructible, fenêtres comme verrières. A vous de créer votre chemin et de le suivre!”

En plus d'une campagne solo richement pourvue, **Damnation** propose un mode coopératif instantané pour pouvoir affronter à deux en ligne ses terribles dangers. Et pour tirer parti de la verticalité des niveaux de **Damnation**, des modes de jeu en ligne innovants permettront là encore d'en faire plus que les traditionnels Deathmatches et Capture the flag.

Prévu pour le 22 mai **PLAYSTATION**®3, **Xbox 360**® et PC, échauffez-vous pour affronter **Damnation** en visionnant cette nouvelle vidéo sur le site officiel www.damnationthegame.com

- fin -

Note à la presse : vidéo disponible sur demande.

Pour plus d'information, n'hésitez pas à contacter :

Codemasters France
Jérôme Firon
Responsable des Relations Presse
jerome.firon@codemasters.com

21, avenue Victor Hugo
75116 Paris
Tél : 01 76 74 72 51

A propos de Codemasters

Codemasters est un des principaux développeurs et éditeurs de best-sellers pour une large audience sur toutes les plateformes de jeux et via tous les circuits de distribution. Créée en 1986, la société possède de fortes propriétés intellectuelles parmi lesquelles Colin McRae, Race Driver, Overlord ou encore Operation Flashpoint. Récemment est venue s'y ajouter la licence exclusive des droits de la Formule 1. Codemasters vient de remporter le titre de développeur anglais de l'année lors des 25^{ème} Golden Joystick Awards ainsi que l'Excellence Awards dans la catégorie UK Development Team décerné par MCV. La technologie de développement multiplateformes Ego Engine a été élu Best Technology 2007 par la TIGA, the Independant Game Developers Association. La société mère, créée en 1986 par MM. David, Richard et Jim Darling, est basée à Southam au cœur du Royaume-Uni, et la division américaine est basée à Universal City, en Californie. Le groupe emploie près de 500 personnes, dispose de filiales en France, Allemagne, Espagne, Benelux et Etats-Unis et diffuse ces produits dans plus de 50 pays.

Codemasters France, dirigée par M Luc Bourcier, est basée à Paris.

Des informations complémentaires sur la compagnie et ses produits sont disponibles sur le site de Codemasters : www.codemasters.fr

Ressources web pour la Presse

Téléchargez des images, screenshots et tout le matériel dont vous aurez besoin à cette adresse : www.codemasters.com/mediabank

SITE WEB DE CODEMASTERS

Codemasters reçoit actuellement plus de deux millions de visiteurs chaque mois sur son site web, découvrez pourquoi à l'adresse suivante : www.codemasters.com

RENSEIGNEZ-VOUS SUR LES JEUX

Codemasters supporte askaboutgames.com (www.askaboutgames.com), une nouvelle initiative anglaise visant à aider les parents à comprendre le système de limite d'âge des jeux vidéo. Ils peuvent être ainsi informés et mieux guidés dans leur choix de produits pour leurs enfants.

Codemasters is a registered trademark owned by The Codemasters Software Company. All other trademarks are the property of their respective owners. "PlayStation", "PLAYSTATION" and "PS" Family logo are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. Xbox, Xbox 360, and Xbox LIVE are trademarks of the Microsoft group of companies