

COMMUNIQUE DE PRESSE

Pour publication immédiate

Lancement officiel de DOFUSPocket le 21 avril !

Roubaix, France - 21 avril 2009 - Le jeu en ligne de renommée internationale *DOFUS* se dote d'une application mobile nommée *DOFUSPocket*. Cette application est développée par Kalmeo, l'une des filiales du groupe ANKAMA. Elle propose non pas une version mobile du jeu mais des modules de contenus et services additionnels pour prolonger l'expérience *DOFUS*.



DOFUSPocket permet aux joueurs de *DOFUS* d'**interagir avec leur communauté où qu'ils soient et quelle que soit l'heure**. Afin de répondre au mieux à leurs attentes, une phase de bêta test ouvert d'environ 3 mois a été menée. A l'issue de cette période, *DOFUSPocket* sort en **version officielle le 21 avril**.

Dans cette 1^{ère} version sont disponibles les fonctionnalités suivantes :

- **Consulter ses personnages** : afficher leur inventaire et leurs caractéristiques.
- **Comparer deux personnages**, quels que soient leurs serveurs respectifs.
- **Gérer ses familiers** : afficher leur état et les nourrir.
- **Organiser son magasin** (mode marchand) : il est possible d'activer ou désactiver le magasin et d'y ajouter ou d'en retirer des objets.
- **Être informé de la présence de ses amis dans le jeu**.
- **Chatter avec des joueurs de son serveur**.
- **Gérer sa guilde** : lister les membres avec leur état, voir les caractéristiques de la guilde, la liste des percepteurs, des enclous et des maisons. Pour les gérants de guilde, les modifications sur les droits des membres peuvent être effectuées. Ils peuvent aussi exclure ou inviter des membres.
- **Utiliser directement un jeton de loterie**, permettant de gagner des cadeaux en jeu.
- **Consulter le ladder** : classement global (tous serveurs et toutes classes confondues), par serveur, par classe (tous serveurs confondus) et par classe au sein d'un même serveur.
- **Consulter l'encyclopédie** : toutes les fiches des objets et monstres.
- **Consulter l'état des serveurs de jeu** (sauf le Serveur Héroïque).

13 modules sont disponibles aujourd'hui mais de nouvelles fonctionnalités seront régulièrement implémentées.

DOFUSPocket est téléchargeable ici : m.dofus.com. Un simulateur est également disponible à cette même adresse. Pour savoir avec quels mobiles est compatible cette application, rendez-vous [ici](#).

Une partie des fonctionnalités de *DOFUSPocket* est payante. L'abonnement à *DOFUSPocket* est souscrit indépendamment de l'abonnement à *DOFUS* mais ANKAMA envisage de proposer des forfaits comprenant les deux services. Le montant de l'abonnement ne tient pas compte des frais de connexion à internet facturés par l'opérateur de l'utilisateur.

Il est possible de discuter avec l'équipe de production en se rendant sur le [forum](#).

A propos du Groupe ANKAMA

Fondé par Anthony Roux, Camille Chafer et Emmanuel Darras à Roubaix en 2001, ANKAMA est un groupe indépendant de création numérique employant plus de 300 personnes. Fort du succès international de son MMORPG DOFUS, comptabilisant plus de 16 millions de joueurs, ANKAMA se positionne sur des secteurs variés : jeux en ligne, édition, animation, conception de sites web, presse, services pour téléphones mobiles, jeux vidéo pour consoles dernière génération. ANKAMA développe Wakfu, un projet cross-média de dessin animé / jeu vidéo / jeu de cartes et bandes dessinées. Pour plus d'informations, visitez notre site officiel : www.ankama-group.com

DOFUS

À mi-chemin entre le jeu vidéo et le dessin animé interactif, DOFUS propose un nouveau concept de jeu en ligne. Ses graphismes d'inspiration manga, son gameplay tactique et son humour ravageur lui confèrent une place à part parmi les autres jeux de rôle en ligne massivement multijoueurs (MMORPG) et ont déjà séduit 16 millions de joueurs à travers le monde. Pour plus d'informations, visitez le site officiel : www.dofus.com

Florence Di Ruocco – ANKAMA

fdiruocco@ankama.com