

**DISNEY INTERACTIVE STUDIOS DÉVOILE DES INFORMATIONS
EXCLUSIVES SUR LE JEU VIDÉO *G-FORCE* (*Mission-G pour la France*)**

Le jeu G-Force, inspiré du prochain film de Walt Disney Pictures, débarquera sur toutes les plateformes cet été !

BURBANK, Californie — (30 mars 2009) – Cet été, le gouvernement pourra faire appel à une nouvelle forme d'agents secrets pour les aider à protéger la planète : une force d'élite composée de... cochons d'Inde ! Disney Interactive Studios a annoncé aujourd'hui le développement du jeu vidéo *G-Force*, inspiré du prochain film "*G-Force*" de Walt Disney Pictures et Jerry Bruckheimer Films. La sortie de *G-Force* est prévue pour juillet 2009 et en Octobre 2009 pour la France sous le nom de *Mission-G*

Le jeu *G-Force* est prévu sur la console Wii™, la console Xbox 360™ de Microsoft, le système PLAYSTATION®3, le système PlayStation®2, le système PSP™ (PlayStation®Portable), la console Nintendo DS™ et le PC.

G-Force est un jeu d'action et de plateforme ultra rythmé, dans lequel une équipe de cochons d'Inde spécialement entraînée met à profit ses talents et autres gadgets high-tech pour mener à bien une dangereuse mission secrète. Les joueurs contrôlent Darwin, le leader de l'équipe ainsi que le spécialiste en surveillance, Mooch (une mouche !). Aidés des autres membres de la *G-Force*, Darwin et Mooch utilisent leurs supers gadgets, leur talent pour la furtivité et un véritable sens du travail en équipe pour sauver le monde d'une armée d'appareils électroménagers diaboliques. Le gameplay proposé par *G-Force* est particulièrement innovant, mettant l'accent sur les casse-tête : les joueurs devront manipuler leur environnement ou leurs ennemis, parmi lesquels de diaboliques gaufriers, fontaines à eau et aspirateurs, pour mener à bien leur mission !

"Le jeu vidéo *G-Force* donne aux joueurs la possibilité d'affronter de nouveaux ennemis, de manier de nouvelles armes, et d'embarquer pour de nouvelles missions qui prolongeront le scénario et l'expérience du film, a déclaré Craig Relyea, vice-président senior du marketing mondial chez Disney Interactive Studios. *G-Force* fait le plein d'action et de personnages hauts en couleur qui feront le plaisir des amateurs de jeux vidéo, quel que soit leur âge."

Édité par Disney Interactive Studios, le jeu *G-Force* sur consoles et PC est développé par Eurocom. Les versions réservées à la console Nintendo DS™ et au système PSP™ sont développées par Keen Games.

Les acteurs Jon Favreau ("Hurley"), Bill Nighy ("Leonard Saber") et Sam Rockwell ("Darwin") retrouveront leurs rôles pour donner vie aux personnages et à l'histoire du jeu vidéo *G-Force*.

La version pour téléphone portable *G-Force: The Mobile Game* sera également disponible en juillet 2009 chez la plupart des revendeurs en ligne. *G-Force: The Mobile Game* est un jeu d'action et de stratégie mettant en scène les membres clés de la G-Force. Se déroulant peu avant les événements du film, le scénario vous plongera dans une série de missions d'entraînement, où vous devrez suivre des indices, résoudre des casse-tête, et détruire des cibles ennemies afin de vous préparer pour toutes les situations auxquelles vous pourriez être confronté dans la vie réelle. *G-Force: The Mobile Game* sera disponible sur iPhone et les plateformes Java/Brew.

À propos du film "G-FORCE"

Le producteur Jerry Bruckheimer propose son tout premier film en 3D sur grand écran : G-FORCE, une aventure hilarante centrée autour d'un programme secret du gouvernement visant à transformer des animaux en espions aguerris. Équipés des technologies d'espionnage les plus sophistiquées au monde, ces cochons d'Inde ultra entraînés vont découvrir que le sort de la planète est désormais entre leurs petites pattes velues. Au sein de la G-FORCE, on retrouve Darwin (voix de SAM ROCKWELL), le leader de l'équipe, bien décidé à réussir quel qu'en soit le prix, Blaster (voix de TRACY MORGAN), un expert en armes extravagant, un peu trop sûr de lui, et amateur de l'extrême, Juarez (voix de PENELOPE CRUZ), une pro des arts martiaux terriblement sexy, Mooch, une mouche spécialisée dans les missions de reconnaissance, et Speckles (voix de NICOLAS CAGE), spécialiste en informatique, et accessoirement taupe de son état.

Réalisé par le maître des effets spéciaux récompensé aux Academy Awards® Hoyt Yeatman, G-FORCE vous embarquera dans un voyage extraordinaire, en prouvant une bonne fois pour toute que la taille n'a pas d'importance !

À propos de Disney Interactive Studios

Disney Interactive Studios, qui fait partie du groupe Disney Interactive Media, est la branche de loisirs interactifs de The Walt Disney Company (NYSE : DIS). Disney Interactive Studios publie et commercialise dans le monde entier un vaste portefeuille de jeux vidéo, de jeux mobiles et de loisirs interactifs multiplateformes. La société commercialise ses propriétés intellectuelles et travaille directement avec des éditeurs tiers de jeux interactifs afin de mettre sur le marché des jeux pour tous les âges. Disney Interactive Studios est basé à Glendale (Californie), et possède des studios de développement en interne tout autour du monde.

Pour plus d'informations, connectez-vous sur www.disney-jeuvideo.fr

###

CONTACTS PRESSE :

Disney Interactive Studios
Cecile Fouques Duparc
Cecile.fouques.duparc@disney.com
+33 1 64 17 50 00