

COMMUNIQUÉ DE PRESSE

Renseignements : Avance Rapide Communication

Contacts : Ronel Faustino / Razika Baa

Courriel : ronel@avancerapide.com / razika@avancerapide.com

Autodesk annonce Softimage Mod Tool 7.5

Ce logiciel de développement de jeux vidéo offre une gamme d'outils professionnelle pour le Modding des jeux et le développement des jeux non commerciaux

SAN FRANCISCO, Game Developers Conference, 26 mars 2009 : [Autodesk, Inc.](http://Autodesk.Inc) a annoncé la sortie du logiciel [Autodesk Softimage Mod Tool](#) 7.5 (anciennement SOFTIMAGE | XSI Mod Tool). Cette suite gratuite* d'outils de modélisation 3D et d'animation, pour les apprentis créateurs de jeux, est basée sur la même gamme d'outils professionnelle qu'Autodesk Softimage (anciennement SOFTIMAGE | XSI). Les logiciels Softimage ont été utilisés par des studios de développement pour créer des jeux à succès tels que *Metal Gear Solid 4* et *Fable II*.

« Softimage Mod Tool offre à la nouvelle génération de créateurs de jeux des outils professionnels, afin qu'ils puissent apprendre tout en créant leurs propres jeux ou mods, » explique Marc Stevens, directeur de la division Jeux d'Autodesk Médias & Divertissement. *« Les développeurs de jeux peuvent également utiliser ce logiciel pour augmenter la durée de vie d'un jeu, en mettant en place une communauté de "modeurs". De tels mods peuvent parfois devenir des jeux à part entière, attirant l'attention des studios de développement sur des talents à recruter. »*

Nouvelles caractéristiques d'Autodesk Softimage Mod Tool 7.5

- **Nouveaux outils de de formation** : Softimage Mod Tool 7.5 comprend des contenus de formation conçus par Noesis Interactive. Ces ressources montrent aux utilisateurs comment créer un personnage et l'exporter en vue d'une utilisation dans Microsoft XNA Games Studio 3.0.
- **Nouvelle interface API d'ombrage en temps réel** : Softimage Mod Tool 7.5 supporte l'API Realtime Shader version 3.0, rendant plus simple et plus flexible le développement du shader temps réel. L'architecture de cette nouvelle version est centrée sur des shaders programmables (GLSL, HLSL) ainsi que sur des effets répertoriés dans les fichiers (CgFX et DxFX). Grâce à ces fonctionnalités, ce que voient les développeurs dans Softimage Mod Tool c'est ce qui se verra dans le jeu.
- **Environnement de création interactif (ICE)** : ICE est une plateforme ouverte et évolutive, permettant aux créateurs d'enrichir les capacités de Softimage plus rapidement et de manière plus intuitive, grâce à un diagramme de flux de données basé sur des nœuds. Il est désormais possible de créer des effets et outils 3D complexes sans écrire de code.

Autodesk®

- **Compatibilité avec le système d'exploitation Windows Vista** : Autodesk Softimage Mod Tool 7.5 est à présent compatible avec le système d'exploitation Windows Vista Business.

Créez d'incroyables contenus 3D pour Microsoft XNA et les principaux moteurs de jeu

Softimage Mod Tool 7.5 est capable d'exporter des modèles et animations 3D destinés à être utilisés sur la plateforme XNA Game Studio 3. Les développeurs débutants ou indépendants ont désormais accès à une gamme d'outils professionnelle qui leur donnera la possibilité de créer des jeux originaux pour la console Microsoft Xbox ou pour des systèmes Windows.

Les utilisateurs peuvent également télécharger des extensions permettant l'exportation de contenus vers les moteurs de jeu Crytek CryENGINE 2, Epic Unreal Engine 3 et Valve Source. En utilisant cette gamme professionnelle d'outils 3D, les « modeurs » peuvent créer des personnages et accessoires pour leur jeu favori.

Version commerciale disponible, pour créer des jeux sur la plateforme communautaire Microsoft Xbox Live Community

Autodesk Softimage Mod Tool Pro 7.5 comprend les mêmes fonctionnalités que Mod Tool, mais son contrat de licence permet aux utilisateurs de créer des contenus à destination de jeux vendus par l'intermédiaire de la plateforme Microsoft Xbox Live. Autodesk Softimage Mod Tool Pro 7.5 est disponible uniquement pour les titulaires d'un abonnement Premium au XNA Creator's Club de Microsoft. Pour en savoir plus, rendez-vous sur <http://creators.xna.com>.

Disponibilité

Le logiciel Softimage Mod Tool 7.5 sera disponible en avril 2009. Pour plus de détails, rendez-vous sur www.softimage.com/products/modtool.

**Les produits gratuits sont soumis aux conditions décrites dans le contrat de licence utilisateur final accompagnant le logiciel.*

Autodesk Softimage et XSI des marques déposées d'Autodesk, Inc. et/ou de ses filiales et/ou affiliés aux États-Unis et/ou dans d'autres pays. Tous les autres noms de marques, de produits ou de marques de commerce appartiennent à leurs propriétaires respectifs. Autodesk se réserve le droit de modifier les offres et les spécifications de produits à tout moment sans préavis et ne saurait être tenu responsable des erreurs typographiques ou graphiques susceptibles d'apparaître dans ce document.

© 2009 Autodesk, Inc. Tous droits réservés

###

Autodesk®