



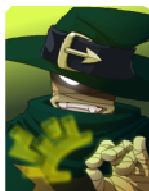
COMMUNIQUE DE PRESSE

Pour publication immédiate

Deux nouveaux records et un serveur de plus pour le jeu DOFUS

Roubaix, France - 13 mars 2009 – Le jeu en ligne DOFUS, développé par ANKAMA, vient de battre deux nouveaux records ce dimanche 8 mars : 700 000 joueurs connectés sur la journée et 175 000 connectés simultanés à 18h !

Le jeu en ligne à succès DOFUS, disponible dans 7 langues et présent dans 150 pays, vient de battre deux nouveaux records. Grâce à la fidélité de ses joueurs, il a dépassé les **700 000 joueurs connectés sur la journée** du dimanche 8 mars et les **175 000 connectés simultanés** ce même jour à 18h !



Afin de permettre à davantage de joueurs d'accéder à son jeu et de réduire les files d'attente, ANKAMA ouvrira vendredi **13 mars** un nouveau serveur francophone, **Many**.

Many est le Xélor de main le plus habile de Djaul, passé maître dans l'art de l'arrachage de renseignements. On ne compte plus les innocents qui ont avoué leur culpabilité entre ses aiguilles. Il faut dire qu'il en tire beaucoup de plaisir, une grande qualité dans le métier !

Ces nouveaux records de connexions pour le jeu *DOFUS* font écho aux excellents scores d'audiences de la série *Wakfu* tant lors de sa diffusion hertzienne (sur France 3) que online ([sur le site officiel](#)) : le dernier épisode diffusé sur France 3, *Le Sac de Ruel*, a rassemblé 1,2 million de téléspectateurs âgés de 4 ans et + (dont 350 000 entre 4 et 10 ans).

A propos du Groupe ANKAMA

Fondé par Anthony Roux, Camille Chafer et Emmanuel Darras à Roubaix en 2001, ANKAMA est un groupe indépendant de création numérique employant plus de 300 personnes. Fort du succès international de son MMORPG DOFUS, comptabilisant plus de 14 millions de joueurs, ANKAMA se positionne sur des secteurs variés : jeux en ligne, édition, animation, conception de sites web, presse, services pour téléphones mobiles, jeux vidéo pour consoles dernière génération. ANKAMA développe Wakfu, un projet cross-média de dessin animé / jeu vidéo / jeu de cartes et bandes dessinées. Pour plus d'informations, visitez notre site officiel : www.ankama-group.com

DOFUS

À mi-chemin entre le jeu vidéo et le dessin animé interactif, DOFUS propose un nouveau concept de jeu en ligne. Ses graphismes d'inspiration manga, son gameplay tactique et son humour ravageur lui confèrent une place à part parmi les autres jeux de rôle en ligne massivement multijoueurs (MMORPG) et ont déjà séduit 14 millions de joueurs à travers le monde. Pour plus d'informations, visitez le site officiel : www.dofus.com

Wakfu

Wakfu est un jeu de rôle en ligne massivement multijoueur révolutionnaire combinant la logique d'un jeu vidéo tactique et le dynamisme d'une action temps réel. Dans la lignée de son grand frère DOFUS, Wakfu transporte les joueurs dans un monde dans lequel la magie et l'humour sont omniprésents. Attendu avec impatience, ce jeu proposera une expérience unique qui devrait révolutionner le genre. Wakfu, un projet cross-média de dessin animé / jeu vidéo / jeu de cartes et bandes dessinées. Pour plus d'informations, visitez le site officiel : www.wakfu.com

Florence Di Ruocco - ANKAMA

fdiruocco@ankama.com

03 20 36 36 04