



WiiMusic™

Wii MUSIC DE NINTENDO CREE L'ACCORD PARFAIT AVEC LES PROFESSEURS DE MUSIQUE AMERICAINS

Grâce à de nouveaux partenariats, le plus divertissant des logiciels de musique débarque dans les salles de classe américaines



Wii Music™, le nouveau titre étonnant de Nintendo, passe du cercle familial aux salles de classe, grâce aux récents partenariats entre Nintendo of America et certaines écoles et instituteurs. Pour donner aux élèves l'envie de faire de la musique, Nintendo travaille de concert avec les professeurs pour intégrer *Wii Music* et les consoles Wii™ dans les différents cours et ainsi proposer un outil unique, source de créativité et d'improvisation.

Nintendo collabore, entre autres, avec l'association américaine « MENC » (*The National Association for Music Education*) qui est reconnue comme le plus grand organisme d'apprentissage artistique au monde et comme une source d'information et de cours autant pour des élèves de classe maternelle que pour des étudiants de troisième cycle. La MENC aidera les professeurs de 51 villes des Etats-Unis à faire de *Wii Music* une partie intégrante de leurs cours et à tirer profit des quelques 60 instruments disponibles dans le jeu.



Les élèves pourront alors participer aux exercices amusants et autres didacticiels pour travailler leur sens du rythme, leur tempo et étudier la structure des différents morceaux.

Avec la détection des mouvements de la console Wii , les utilisateurs de *Wii Music* peuvent jouer instantanément de la musique, en solo ou en groupe. A l'aide de la Télécommande Wii sans fil et du Nunchuk™, les joueurs effectuent des mouvements simples et intuitifs pour jouer de la guitare, de la trompette ou encore taper sur une batterie.

« Quel que soit la classe, il est essentiel de fournir aux élèves les outils et les encouragements nécessaires pour stimuler leur créativité, » déclare John J. Mahlmann, directeur exécutif de la MENC. « Nous avons hâte de collaborer avec Nintendo pour sensibiliser le public et promouvoir l'éducation musicale via l'utilisation de *Wii Music*. »

Certains professeurs ont déjà commencé à intégrer *Wii Music* dans leurs programmes éducatifs.

« *Wii Music* a généré un nouvel engouement pour les cours de musique de la part des élèves allant du cours préparatoire au CM2, mais aussi auprès des professeurs et de moi-même », déclare Helen A. Krofchick, professeur de musique à l'école élémentaire de Doby's Mill à Lugoff, dans l'Etat de Caroline du Sud. « Ce que j'apprécie, c'est la possibilité de découvrir et d'interpréter un grand nombre de morceaux connus en peu de temps. Les élèves doivent aussi user de leurs compétences linguistiques, de leur connaissance de l'espace, et de leur coordination œil-main. Notre école est une fervente supportrice des arts et *Wii Music* vient renforcer encore plus notre programme éducatif. Tous les supports qui sont éducatifs et qui peuvent permettre aux enfants d'aimer la musique ont leur place dans les salles de classe.. »

Parmi les autres organismes partenaires figurent la « Blue Bear School of Music » de San Francisco et la « Opus 118 Harlem School of Music » de New York. Les professeurs de ces établissements utiliseront *Wii Music* pour familiariser les élèves avec la technologie tout en stimulant leur capacité à créer et à improviser. Les experts dans le domaine musical déclarent que le fait d'éveiller les enfants à la musique et ce dès un très jeune âge peut contribuer à créer un goût durable pour la musique.



« La joie de jouer de la musique est quelque chose que chacun de nous doit éprouver, sans distinction d'âge, de talent ou d'expérience, » déclare Joe Lamond, président directeur général de NAMM (the National Association of Music Merchants). « D'après nos recherches, plus de 82% des personnes qui ne jouent pas d'un instrument de musique aimeraient en jouer. *Wii Music* peut proposer une initiation positive pour tous ceux qui n'essaieraient pas autrement. »

La console Wii dispose de paramètres de contrôle parental permettant aux adultes de gérer le contenu accessible à leurs enfants. Pour de plus amples informations sur le sujet et sur les autres options de la Wii, rendez-vous sur Wii.com. Pour davantage d'informations sur *Wii Music*, rendez-vous sur www.WiiMusic.com.

A propos de Nintendo :

Nintendo Co., Ltd. basée à Kyoto, au Japon, est reconnue comme la société leader sur le marché mondial du divertissement interactif. A ce jour, Nintendo a vendu plus de 2,2 milliards de logiciels de jeux vidéo et plus de 387 millions de consoles dans le monde entier, créant de véritables icônes du jeu vidéo telles que Mario®, Donkey Kong, et a lancé des franchises telles que The Legend of Zelda® et Pokémon. Nintendo produit et distribue du matériel et des logiciels pour ses célèbres consoles de jeu Nintendo GameCube, Wii la nouvelle console révolutionnaire lancée le 8 décembre 2006 en Europe, mais aussi ses consoles de jeu portables telles que Nintendo DS, Game Boy Advance, et Game Boy – la console de jeu la plus vendue au monde comptant plus de 193 millions d'exemplaires vendus. Nintendo of Europe est une filiale basée à Grossostheim, en Allemagne, qui a été fondée en 1990 et oeuvre en qualité de quartier général des opérations de Nintendo en Europe.

Contact RP :



8 rue de la Corderie - 75003 Paris
Tél : 01 42 78 48 38 / Fax : 01 42 78 48 68
laboite@laboitecom.com / www.laboitecom.com