



Le jeu de motos multidisciplinaire, enfin sur Nintendo DS™

MOTO RACER DS
Moto GP - Traffic - Supercross - Freestyle

« MOTO RACER© DS » est attendu le 14 novembre 2008 !

Les règles ont changées avec le SPH !
« Un gameplay plus fun et plus intuitif »

A la fois accessible et complet, *Moto Racer© DS* propose un gameplay arcade encore plus intuitif grâce au « SPH » (« Stylus Precision Handling ») qui permet de jouer entièrement au stylet !



TRAILER disponible sur :
www.motoracer-thegame.com

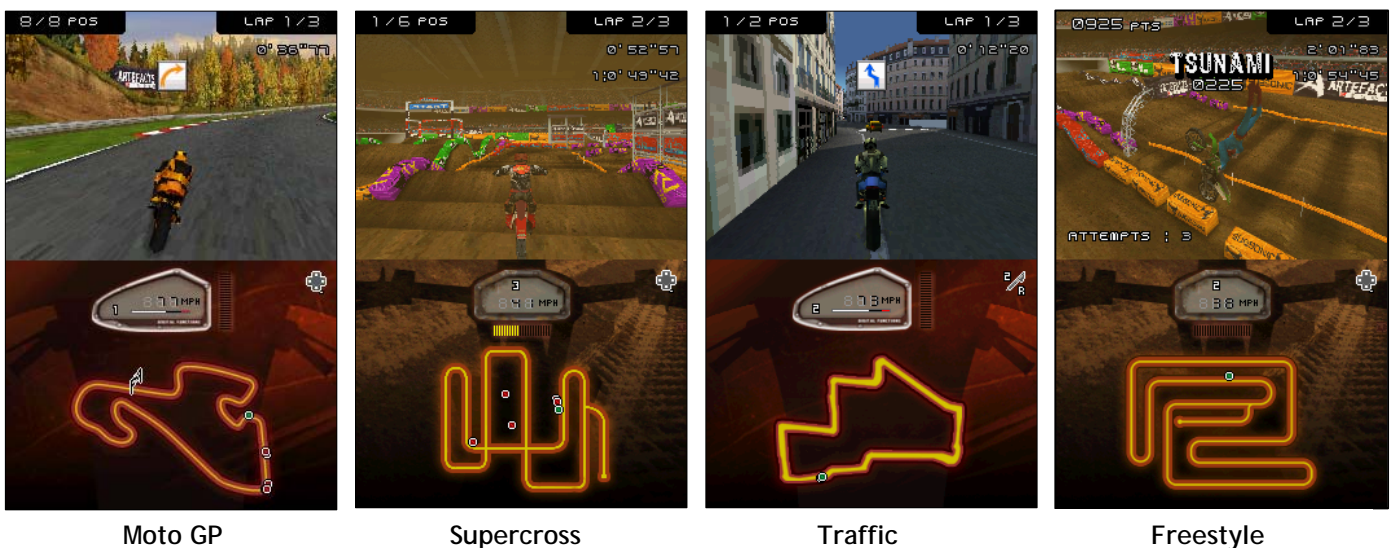
La vitesse au bout du stylet !
« Un gameplay spécialement conçu pour la Nintendo DS™ »

La série *Moto Racer* est de retour avec *Moto Racer© DS* ! Avec ses 7 millions d'unités vendues dans le monde, la franchise - propriété de Nobilis - prend un tout nouveau départ sur Nintendo DS™.

Fidèle aux précédents épisodes de la série, *Moto Racer© DS* est le premier jeu DS à rassembler quatre disciplines (GP, MotoCross, Freestyle et Traffic) pour un maximum de sensations !

Caractéristiques principales

- **4 disciplines moto** réunies dans un seul jeu :
 - **Moto GP** : des courses pour faire chauffer l'asphalte, négocier chicanes et accélération du bout du stilet pour terminer le championnat sur la plus haute marche du podium !
 - **SuperCross** : des courses sur des circuits de cross où il faut gérer bosses et virages serrés en ménageant ses suspensions !
 - **Freestyle** : des circuits où enchaîner et maîtriser 16 figures grâce au stilet et marquer le plus de points !
 - **Traffic** : des courses en ville au milieu de la circulation, missions spéciales (Livreur de pizza, Slalom, Roues Arrières, Star du périph'...).
- **44 circuits** dans de nombreux environnements différents.
- **Mode multijoueurs jusqu'à 8** avec chacun sa cartouche et jusqu'à 4 avec la connexion sans fil Nintendo DS.
- **Entièrement jouable au stilet** pour un gameplay plus intuitif grâce au SPH (Stylus Precision Handling), pour des courbes encore plus précises et des tricks ultra dynamiques.
- **3 niveaux de difficulté** pour que tous les joueurs prennent du plaisir.
- **5 angles de caméras différents** pour varier les points de vue.
- **32 motos**, chacune avec ses propres caractéristiques (Accélération, Turbo, Vitesse, Maniabilité).
- **Plusieurs modes de jeu** pour une durée de vie décuplée : Course, Championnat, Time Attack, Missions, Duels...



Informations sur le jeu

- Développeur : Artefacts Studios
- Editeur : Nobilis Publishing www.group-nobilis.com
- Distributeur : Nobilis France www.nobilis-france.com
- Date de sortie : 14 novembre 2008
- Format : Nintendo DS™
- Genre : jeu de moto / arcade
- Nombre de joueurs : 1 à 8 avec chacun sa cartouche / 1 à 4 grâce à la connexion sans fil Nintendo DS™.
- Site officiel : www.motoracer-thegame.com

MOTO RACER DS

Moto GP - Traffic - Supercross - Freestyle

CONTACT & INFOS PRESSE

Fabrice Poirier - 04 37 49 74 74 / 06 07 51 41 34
fpoirier@nobilis-france.com

Nobilis France : 46-48, Chemin de la Bruyère -
Bâtiment A - 69574 Dardilly cedex

FTP PRESSE : ftp2.nobilis-france.com

Login : ftpresse

Mot de passe : presse69

Site Web : www.nobilis-france.com

A propos de Nobilis

Nobilis, éditeur et distributeur de jeux vidéo et d'accessoires console, a été fondée en 2001 à Lyon. Nobilis propose un catalogue multiplateformes avec des jeux sur PC, Nintendo DS™, Nintendo Wii™, Xbox 360™, PlayStation®3, PlayStation®2 et PSP™. Nobilis possède sa propre structure de production avec Nobilis Publishing. Parmi ses dernières productions on peut citer : « My baby boy » et « My baby girl » (Nintendo DS™), « Martine à la ferme » et « Martine à la montagne » (Nintendo DS™), « Mountain Bike Adrenaline featuring Salomon™ » (PlayStation®2 et PC), « Cléopâtre : le destin d'une Reine » (PC). Nobilis dispose par ailleurs d'un catalogue de marques parmi lesquelles les franchises à succès « Hotel Giant » et « Moto Racer ». Nobilis est présent dans 7 pays européens avec ses propres filiales de distribution : en France au travers de Nobilis France (Lyon), en Espagne/Portugal au travers de Nobilis Iberica (Madrid), en Belgique/Pays-Bas/Luxembourg au travers de Nobilis Benelux(Bruxelles) et en Italie au travers de son bureau à Rome. Les productions de Nobilis Publishing sont également vendues dans plus de 40 pays à travers un réseau de distributeurs partenaires. Nobilis est également un producteur/distributeur d'accessoires console au travers de sa marque Subsonic pour les plateformes telles que : Nintendo DS™ & Nintendo DS™ Lite, Nintendo Wii™, PlayStation®3, PlayStation®2, Xbox 360™, PSP™, PSP™ Slim & Lite, ainsi qu'une offre multi-supports. Sites officiel : www.nobilis-france.com et www.group-nobilis.com

A propos d'Artefacts

Créé en 2003, Artefacts Studio a rapidement été amené à travailler en collaboration avec les plus grands studios et éditeurs en Europe et dans le monde. Les projets triple A ainsi réalisés ont permis à Artefacts Studio d'acquérir une renommée certaine dans les différents domaines du jeu vidéo : le design, le graphisme et la technique, et ce sur toutes les plateformes existantes (X-BOX 360, PS 3, PS2, Wii, Nintendo DS et PC). Aujourd'hui, Artefacts Studio propose une technologie qui lui est propre, et comprend une équipe artistique dont le talent représente un élément structurant fort pour la société. Grâce à ses activités de sous-traitance sur des productions majeures comme (Splinter Cell 4®, Dark Messiah®), et en particulier sur des productions touchant le sport automobile telles que Test Drive Unlimited®, Artefacts studio dispose aujourd'hui de très larges compétences sur l'ensemble des consoles actuelles (PS3, Xbox 360, Wii, DS). Du fait de son implication dans les productions auxquelles Artefacts studio a participé (Rayman et les lapins crétins® pour Ubisoft), Artefacts Studio s'est vu accrédité développeur Nintendo DS en septembre 2006. En 2007, la société a assuré la création et la production déléguée de 2 jeux (PC et DS). Désormais, Artefacts Studio représente un acteur fort du jeu vidéo rhône-alpin et français avec 6 productions DS en 2008, et depuis peu sur Nintendo Wii.

