

CODEMASTERS S'ENFLAMME AVEC LA PREMIÈRE BANDE-ANNONCE DE **FUEL**™.

FUEL offrira aux joueurs l'environnement le plus vaste jamais créé pour un jeu de course avec ses 14400 km² ! Vérifiez par vous-même avec la première bande-annonce du jeu sur www.fuel-game.fr

EMBARGO 16 janvier 2009, 11h – A quelques mois de sa sortie prévue pour le deuxième trimestre 2009, Codemasters dévoile aujourd'hui la première bande-annonce du jeu **FUEL**™, développé par **Asobo, un studio français** situé à Bordeaux. Au programme, des courses sauvages, auxquelles prennent part tous types de véhicules, dans un environnement gigantesque à couper le souffle. Ici ni barrière ni frontière mais un monde de 14400 km² accessible dans son intégralité, à chaque instant. Réalisée à partir des véritables décors du jeu, véhicules et de la physique de ces derniers, la bande-annonce est disponible au visionnage et au téléchargement à cette adresse : www.fuel-game.fr.

Cette vidéo présente l'immensité du territoire de **FUEL**. Avec 14400 km², c'est tout simplement le plus vaste environnement de course jamais créé. Plusieurs centaines de courses y attendent le joueur. Des compétitions sauvages qui réunissent les pilotes les plus fous de la planète. Au volant de véhicules taillés pour tirer parti de tous les terrains, ces fous du volant n'hésitent pas à couper à travers bois, sauter par-dessus des ravins ou jouer des coudes pour s'imposer et passer en tête de la course. Ici chacun est maître de son destin et c'est cet esprit unique que la bande-annonce retranscrit aujourd'hui. Elle dévoile également l'autre point fort du jeu, les éléments climatiques, avec des tornades qui viennent s'immiscer dans des courses déjà âprement disputées.

FUEL se déroule à notre époque, mais sur un continent américain dévasté par le réchauffement climatique. Les catastrophes naturelles ont poussé à l'exil toute la population, laissant le champ libre à des aventuriers mécaniques qui trouvent là un territoire de jeu à leur hauteur. Regroupés en campement, ils se départagent au volant de monstres mécaniques dans des courses où chacun doit à chaque instant trouver le meilleur chemin pour triompher. Ces pilotes doivent également affronter des éléments naturels déchaînés comme des tempêtes de sable, de neige, des pluies torrentielles, des orages et même des tornades dévastatrices. Le tout agrémenté d'un cycle jour-nuit. Le joueur devra sans cesse revoir sa stratégie de course, son parcours et prendre des risques pour espérer triompher.

Chacun pour soi ! Ce sera la devise dans FUEL pour faire face aux têtes brûlées shootés à l'adrénaline qui peuplent ce no man's land mais aussi à une Mère Nature colérique qui offre sans cesse au joueur de somptueux environnements mais qui lui fait aussi subir les pires outrages. Les chiffres parlent d'eux-mêmes : plus de 70 véhicules (Camions, buggies, quads, muscles cars, motos de route ou de trial), des centaines de courses sur piste ou hors-piste et près de 200000 kilomètres de routes, chemins et autres sentiers !

Ajoutez à cela la possibilité d'explorer librement le monde de Fuel et d'y rencontrer des milliers de joueurs online pour les défier à chaque instant, et vous comprendrez pourquoi le deuxième trimestre de l'année sera explosif ! FUEL est prévu sur PLAYSTATION®3, Xbox 360® et PC. Pour faire le plein d'infos, rendez-vous sur www.fuel-game.fr.

-fin-

Pour plus d'information, n'hésitez pas à contacter :

Codemasters France
Jérôme Firon
Responsable des Relations Presse
jerome.firon@codemasters.com
21, avenue Victor Hugo
75116 Paris
Tél : 01 76 74 72 51

NB : Visuels sur demande.

Ressources web pour la Presse

Téléchargez des images, screenshots et tout le matériel dont vous aurez besoin à cette adresse : www.codemasters.com/mediabank

A propos de Codemasters

Codemasters est un des principaux développeurs et éditeurs de best-sellers pour une large audience sur toutes les plateformes de jeux et via tous les circuits de distribution. Créée en 1986, la société possède de fortes propriétés intellectuelles parmi lesquelles Colin McRae, Race Driver, Overlord ou encore Operation Flashpoint. Récemment est venue s'y ajouter la licence exclusive des droits de la Formule 1. Codemasters vient de remporter le titre de développeur anglais de l'année lors des 25^{ème} Golden Joystick Awards ainsi que l'Excellence Awards dans la catégorie UK Development Team décerné par MCV. La technologie de développement multiplateformes Ego Engine a été élu Best Technology 2007 par la TIGA, the Independent Game Developers Association. La société mère, créée en 1986 par MM. David, Richard et Jim Darling, est basée à Southam au cœur du Royaume-Uni, et la division américaine est basée à Universal City, en Californie. Le groupe emploie près de 500 personnes, dispose de filiales en France, Allemagne, Espagne, Benelux et Etats-Unis et diffuse ces produits dans plus de 50 pays.

Codemasters France, dirigée par M Luc Bourcier, est basée à Paris.

Des informations complémentaires sur la compagnie et ses produits sont disponibles sur le site de Codemasters : www.codemasters.fr

Renseignez-vous sur les jeux



Codemasters supporte askaboutgames.com (www.askaboutgames.com), une nouvelle initiative anglaise visant à aider les parents à comprendre le système de limite d'âge des jeux vidéo. Ils peuvent être ainsi informés et mieux guidés dans leur choix de produits pour leurs enfants.

Codemasters is a registered trademark owned by The Codemasters Software Company. All other trademarks are the property of their respective owners. "PlayStation", "PLAYSTATION" and "PS" Family logo are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. Xbox, Xbox 360, and Xbox LIVE are trademarks of the Microsoft group of companies.