

Mad Catz® Lance Ses Nouveaux Accessoires Sous Licence Street Fighter™ IV

Paris, le 13 Janvier 2009

Mad Catz® Interactive, Inc. (AMEX/TSX: MCZ), acteur majeur dans le monde du jeu vidéo, lance une gamme complète d'accessoires sous licence Street Fighter™ IV, qui sera lancée en même temps que la première édition de la célèbre franchise pour consoles de nouvelle génération, en Février 2009.

Développée en étroite collaboration avec Capcom®, la gamme Mad Catz Street Fighter® IV a été créée pour répliquer la configuration unique des boutons jeu et afin d'améliorer le gameplay de tous les fans du jeu.

La Gamme Est Constituée Des Accessoires Suivants:

- **Arcade FightStick Officiel Street Fighter IV Pour Xbox 360® & PLAYSTATION®3**

Conçu comme un véritable accessoire d'arcade, l'Arcade FightStick pour Xbox 360 & PLAYSTATION 3 offre aux joueurs un contrôle précis et une grande qualité de fabrication, le tout accompagné de graphismes officiels exceptionnels. La fonction Dual-speed Turbo pour chacun des boutons, ainsi que des indicateurs LED, permettront aux joueurs d'exécuter des mouvements éclairs, tandis que la configuration arcade à huit boutons ne dépaysera pas les habitués des salles d'arcade. Le switch intégré permet aux joueurs d'alterner entre la croix directionnelle et les joysticks analogiques pour une grande flexibilité de contrôle, tandis que le panneau de contrôle avec son plan incliné assurera un maximum de confort pendant de longues parties. Les boutons « Start » et « Select/Back » ont été déplacés à l'arrière du FightStick, minimisant ainsi le risque d'une interruption accidentelle durant le jeu. Les « Mini Cartes » incluses pour chaque personnage avec l'Arcade FightStick s'insèrent sur le dessus du panneau de contrôle et proposent en un clin d'œil les commandes des mouvements spéciaux.

- **FightPad Officiel Street Fighter IV Pour Xbox 360 & PLAYSTATION 3**

Idéal pour les joueurs qui préfèrent une manette traditionnelle sans vouloir faire de compromis sur les options, le FightPad Street Fighter IV est doté d'une croix directionnelle « flottante » circulaire grand format à 8 directions et d'une configuration à six boutons type arcade. Un interrupteur permet d'alterner entre croix directionnelle et joysticks analogiques. Associé à des designs officiels reprenant les célèbres personnages de la série Street Fighter®, le FightPad Street Fighter IV constitue une manette de choix pour les fans avertis et pour ceux qui recherchent un avantage compétitif.

- **Arcade FightStick Officiel Street Fighter IV Tournament Edition Pour Xbox 360 & PLAYSTATION 3**

Conçu pour les inconditionnels de Street Fighter®, l'Arcade FightStick Tournament Edition reproduit à l'identique les sensations de la borne d'arcade. Supervisée par Capcom et son créateur légendaire Yoshinori Ono, cette Tournament Edition offre un niveau de finition inégalé, et bénéficie des mêmes composants que les bornes d'arcade. Fabriqué directement chez le spécialiste de l'arcade Sanwa Denshi™, le FightStick Tournament Edition utilise le joystick à tête ronde et les boutons d'action utilisés dans la borne d'arcade originale Street Fighter IV Vewlix™. C'est la première fois que de tels composants sont utilisés pour un produit à destination du grand public en dehors du Japon. Avec le switch pour croix directionnelle, la fonction Dual Turbo pour chaque bouton, et une disposition des boutons identique à celle de Vewlix Street Fighter IV, le FightStick Tournament Edition vous propose un gameplay unique. Très complet, avec des finitions soignées (caoutchouc anti-dérapant, boutons Start et Select/Back déplacés et mécanisme de verrouillage empêchant une activation accidentelle des réglages Turbo en mode Tournoi), le FightStick Tournament Edition est le meilleur choix possible pour les inconditionnels de Street Fighter.

- **Faceplate & Console Skinz™ Officielles Street Fighter IV Pour Xbox 360**

Recouvertes d'illustrations officielles Street Fighter IV, les façade et Console Skinz collector permettront aux gamers de personnaliser leurs consoles Xbox 360. Repositionnable et sans résidus collants, la Console Skinz habille votre console de haut en bas, et, combinée à la façade, crée un thème Street Fighter IV éblouissant. Disponibles dans deux designs différents, elles attireront immédiatement l'oeil dans votre salon.

- **Controller Faceplate Et Console Skinz Street Fighter IV Pour PLAYSTATION 3**

Recouvertes d'illustrations officielles Street Fighter IV, les Controller Faceplate et Console Skinz collector permettront aux gamers de personnaliser leurs consoles et manettes officielles PLAYSTATION 3. Repositionnable et sans résidus collants, la Console Skinz adhère sur le dessus de la console et crée une atmosphère Street Fighter IV très réaliste. La Controller Faceplate s'attache rapidement et solidement à votre manette officielle PLAYSTATION 3, qui sera ainsi assortie à votre console.

- **Kakémono Officiel Street Fighter IV**

La touche finale parfaite pour sa gamezone ! Imprimés sur vinyle, ces kakémonos, créés à partir d'illustrations officielles Street Fighter IV, constitueront de véritables objets collectors pour leurs possesseurs.

Darren Richardson, Président Directeur Général du groupe Mad Catz, commente : "Street Fighter est le jeu de combat qui constitue une référence pour tous les autres. Mad Catz est enchanté de tirer profit de ses nombreuses années d'expérience dans la conception et la fabrication de manettes et d'étendre sa gamme en y incluant des accessoires qui, selon nous, deviendront les références des FightPads et des FightSticks, grâce à des designs et des caractéristiques uniques, jamais vus auparavant dans un produit grand public. »

“Capcom est ravi de collaborer avec Mad Catz afin de fournir des contrôleurs de la meilleure qualité possible à la communauté Street Fighter, explique Christian Svensson, Vice Président Business Development & Strategic Planning de Capcom Entertainment, Inc. “Capcom a, depuis longtemps, apporté un soutien sans faille à sa communauté de fans avec du contenu de qualité, et les périphériques Street Fighter IV de Mad Catz créeront la stupéfaction de la communauté Street Fighter ».

La gamme Mad Catz d'accessoires sous licence Street Fighter IV sera disponible en Amérique du Nord et dans les principaux pays d'Europe à compter de Février 2009.

Quelques mots sur Mad Catz Interactive, Inc.

Mad Catz fait partie des plus importants fournisseurs mondiaux de périphériques innovants pour l'industrie du divertissement interactif. Mad Catz conçoit et commercialise des accessoires de jeu vidéo et logiciels de jeu sous ses marques Mad Catz, GameShark et Joytech ; mais aussi des accessoires PC via sa marque Saitek et des écouteurs innovants sous la marque Airdrives. Mad Catz possède des bureaux au Canada, en Europe et en Asie et distribue ses produits auprès des principaux revendeurs proposant une offre similaire. Pour toute information complémentaire, merci de consulter www.madcatz.com, www.gameshark.com, www.airdrives.com, www.saitek.com & www.joytech.net.

Safe Harbor for Forward Looking Statements: This press release contains forward-looking statements about the Company's business prospects that involve substantial risks and uncertainties. The Company assumes no obligation to update the forward-looking statements contained in this press release as a result of new information or future events or developments. You can identify these statements by the fact that they use words such as "anticipate," "estimate," "expect," "project," "intend," "should," "plan," "goal," "believe," and other words and terms of similar meaning in connection with any discussion of future operating or financial performance. Among the factors that could cause actual results to differ materially are the following: the ability to maintain or renew the Company's licenses; competitive developments affecting the Company's current products; first party price reductions; the ability to successfully market both new and existing products domestically and internationally; difficulties or delays in manufacturing; or a downturn in the market or industry. A further list and description of these risks, uncertainties and other matters can be found in the Company's reports filed with the Securities and Exchange Commission and the Canadian Securities Administrators.