



## LIBÉREZ VOTRE AVATAR

**Soyez créatif avec votre avatar et remportez de fantastiques prix**

**Les Ulis, le 22 décembre 2008** – Xbox 360™ est fier de présenter 'Libérez votre Avatar', une nouvelle fonctionnalité qui vous permet d'exporter votre avatar<sup>1</sup> en dehors du Xbox LIVE® et de le partager avec vos amis et votre famille, que ce soit par email ou sur les réseaux sociaux.

Dès aujourd'hui sur Xbox.com, à l'adresse <http://www.xbox.com/fr-FR/freeyouravatar>, les utilisateurs peuvent voir leur Avatar prendre vie en tapant tout simplement leur Gamertag<sup>2</sup>. Le site inclut une gamme d'images de fond à utiliser par exemple dans des cartes de vœux, offrant ainsi



à tous l'opportunité de laisser parler leur créativité et de s'amuser avec les avatars. Ceux qui n'ont pas d'accès au Xbox LIVE peuvent aussi participer en choisissant dans une galerie d'avatars préexistants celui qu'ils utiliseront comme bon leur semble.

En outre, l'outil permettra de placer plus d'un avatar sur les décors et ainsi de créer librement des portraits de famille, des cartes de Noël avec vos collègues ou une photo de groupe d'avatars de vos amis.

Pour fêter le lancement de 'Libérez votre Avatar', Xbox 360 organise un jeu-concours. Pour participer, il vous suffit d'utiliser votre avatar ou un avatar préexistant comme photo de profil sur Facebook et/ou MySpace et d'expliquer en quelques mots en quoi il vous représente le mieux. Les plus créatifs auront une chance de remporter des prix alléchants,

dont **un ensemble home-cinema complet, une statue personnalisée de leur Avatar, des consoles et de nombreux autres lots.** Le jeu-concours prendra fin le 16 janvier 2009 à 11 heures.

Pour plus de détails, rendez-vous à l'adresse <http://www.xbox.com/fr-FR/freeyouravatar>

1 – Un **avatar** est la représentation numérique d'un joueur, son alter ego, sous la forme d'un modèle tridimensionnel utilisé dans l'interface de la Xbox 360 et dans certains jeux vidéo.

2 – Un **Gamertag** est l'identifiant unique et universel utilisé par un joueur sur le Xbox LIVE de Microsoft.

**\*FIN\***

**Pour plus d'informations, contactez :**

**RELATIONS MEDIAS**  
**Agence Edelman pour Microsoft France**  
54 rue de Monceau 75008 Paris

**Presse Grand Public**  
**Julien Verdier**

Tél : 01 56 69 73 91

[julien.verdier@edelman.com](mailto:julien.verdier@edelman.com)

**Presse Spécialisée**  
**Pascal Sontag**

Tél : 01 56 69 75 86

[pascal.sontag@edelman.com](mailto:pascal.sontag@edelman.com)

**MICROSOFT France**  
**Division Entertainment & Devices**  
**Public & Presse Relation Manager**  
Béatrice Decoudun [beag@microsoft.com](mailto:beag@microsoft.com)

**A propos de la Xbox 360**

La Xbox 360 est la console de référence en matière de jeux vidéo et de divertissement. Aucun autre service ne propose la qualité et la variété du catalogue de jeux et de divertissements de la Xbox 360. Véritable centre numérique du foyer, la Xbox 360 associe la richesse du contenu à un réseau social en ligne qui offre une expérience de divertissement sans limite et qui peut être partagée à la maison ou à travers le monde. Pour plus d'informations, rendez-vous à l'adresse <http://www.xbox.com/xbox360>.

**A propos du Xbox LIVE**

Le Xbox LIVE rassemble 14 millions de membres à travers 26 pays autour du divertissement qu'ils aiment. Jamais autant de divertissements n'ont été accessibles aussi facilement depuis son salon. Le Xbox LIVE est également un réseau social unifié qui réunit vos amis où qu'ils soient – dans votre salon ou à l'autre bout du monde. Pour plus d'information sur le Xbox LIVE, rendez-vous à l'adresse : <http://www.xbox.com/fr-FR/live>

### **À propos de Microsoft**

Fondée en 1975, Microsoft (cotée au NASDAQ sous le symbole MSFT) est le leader mondial du logiciel. La société développe et commercialise une large gamme de logiciels, accessoires et services à usage professionnel et domestique. La mission de Microsoft est de mettre son expertise, sa capacité d'innovation et la passion qui l'anime au service des projets, des ambitions et de la créativité de ses clients et partenaires, afin de faire de la technologie leur meilleure alliée dans l'expression de leur potentiel. Créée en 1983, Microsoft France emploie plus de 1 200 personnes. Depuis le 1er février 2005, la présidence est assurée par Eric Boustouller.