

HTC REPOUSSE LES LIMITES DE L'IMAGINATION  
AVEC SON EXPÉRIENCE DE RÉALITÉ VIRTUELLE  
ULTRA IMMERSIVE.

htc



HTC dévoile le Vive Pre, la 2ème génération de son système de Réalité Virtuelle destiné aux développeurs avec une toute nouvelle caméra frontale et une technologie de reconnaissance spatiale. Les nouveaux partenaires annoncés au salon permettent d'élargir le champ d'applications et de consommateurs potentiels pour la Réalité Virtuelle.

**Las Vegas, Le 7 janvier 2016** – HTC, pionnier dans les innovations technologiques intelligentes, a annoncé aujourd'hui de nouveaux développements sur son système de Réalité Virtuelle Vive qui représentent une étape décisive pour l'essor de la Réalité Virtuelle sur un marché de masse. Avec le Vive Pre, HTC crée une expérience immersive puissante, qui changera la manière de communiquer, de se divertir, d'apprendre et de se former. Chaque composant a été repensé de fond en comble pour apporter un plus grand confort, une meilleure ergonomie et plus de performance. Avec des améliorations clés offrant une expérience visuelle encore plus aboutie et une plus grande latitude d'utilisation, le Vive Pre crée un monde sans limites.

*« Lorsque nous avons fait l'annonce du Vive il y a 10 mois, nous avions pour but de changer fondamentalement la façon dont les gens communiquent et interagissent avec leur environnement – à jamais »* commente Cher Wang, Présidente et Directrice Générale d'HTC. *« Depuis, le Vive a reçu un accueil très positif de la part des médias, industriels, consommateurs et de centaines de partenaires et marques avec lesquels nous avons travaillé pour offrir du contenu à la fois dynamique et source d'inspiration. Pendant trop longtemps, la Réalité Virtuelle n'est restée qu'une simple promesse. Aujourd'hui, nous sommes à l'aube d'une ère nouvelle. Vive crée un monde où la seule limite sera l'imagination de l'homme. »*

#### Une immersion totale avec le nouveau casque Vive.

Le nouveau design du casque Vive a été affiné pour offrir plus de confort à l'utilisateur, augmentant la sensation d'immersion dans les mondes virtuels auxquels ils donnent accès. Le casque est désormais plus compact et propose un design amélioré de la sangle, qui offre ainsi plus de maintien et d'équilibre. Le système visuel est amélioré avec des écrans plus lumineux et une qualité d'image encore mieux définie, offrant une plus grande clarté et une sensation d'immersion beaucoup plus intense. À l'intérieur, les embouts interchangeables en mousse et le pont (partie en contact avec le nez) assurent à l'utilisateur un confort inégalé et un usage en toute sécurité. Vive Pre peut aussi être facilement ajusté à toutes les formes de visage, tout en restant adapté aux personnes portant des lunettes.

#### L'intégration de la caméra frontale permet à la réalité physique de fusionner avec le monde virtuel

Le Vive Pre transpose des éléments du monde réel dans l'univers de la Réalité Virtuelle. Une caméra frontale nouvellement développée permet à l'utilisateur d'inclure des éléments physiques dans son environnement virtuel offrant encore plus d'interactions. Être capable de s'asseoir, de trouver une boisson, et de tenir une conversation sans enlever le casque n'est qu'un aperçu des actions qui seront désormais possibles.

#### Un meilleur contrôle

Pour compléter l'expérience, les contrôleurs du Vive ont été retravaillés avec une ergonomie améliorée et des contours plus doux, mieux équilibrés, de nouvelles textures de boutons et un revêtement sur les zones de contact pour une meilleure sensation lors de la tenue en main.

La nouvelle gâchette à double niveau rend l'interaction avec les objets plus facile, et le retour tactile offre à l'utilisateur des interactions plus précises avec le monde virtuel. Concernant l'autonomie, les contrôleurs disposent désormais d'une batterie intégrée en lithium-polymère rechargeable par micro-USB, qui permet plus de 4h d'utilisation.

Les bases de suivi de mouvement ont été redessinées pour être plus compactes, plus silencieuses et permettre une détection plus fine des mouvements de l'utilisateur.

#### Une solution complète

Le HTC Vive sera la première solution de Réalité Virtuelle fonctionnant avec la plateforme SteamVR. Créés par Valve, le système de détection de mouvement SteamVR et le système d'accompagnement « Chaperone » sont optimisés pour Steam, l'une des plus grandes plateformes en ligne pour les jeux et logiciels PC, Linux et Mac.

#### Façonner l'industrie de la Réalité Virtuelle

Depuis l'annonce du Vive, HTC et Valve ont travaillé avec des centaines de développeurs et partenaires pour créer du contenu de Réalité Virtuelle qui couvre un très large éventail de secteurs : depuis les jeux et divertissements à la santé, l'automobile, le commerce ou encore l'éducation. HTC et plus de 15 partenaires Vive présenteront les applications de Réalité Virtuelle au CES 2016, démontrant ainsi le potentiel d'un monde sans limite pour l'imagination. Audi, l'un des principaux fabricants automobiles, a créé une luxueuse interface de vente, où le consommateur pourra explorer virtuellement la voiture de ses rêves. Dassault Systèmes, spécialiste de la conception 3D, présentera sa façon de concevoir et de développer, dans le futur, les produits en 3D grâce à la Réalité Virtuelle. HTC présentera également une nouvelle marque pour Vive au CES 2016.

Alors que le lancement commercial du Vive est prévu pour Avril 2016, HTC et Valve commencent l'année en produisant 7000 unités supplémentaires destinées aux développeurs.

#### A propos d'HTC

*HTC aspire à l'Excellence. Leader mondial dans les hautes technologies depuis 1997, HTC est à l'origine de nombreux smartphones unanimement reconnus comme innovants et très souvent primés. Aujourd'hui, HTC propose une large gamme de produits dans le domaine des Smartphones, des Objets Connectés et de la Réalité Virtuelle. HTC repousse sans cesse les limites du design et de la technologie afin de proposer des expériences exceptionnelles et toujours plus innovantes qui permettent d'améliorer la vie des gens. HTC est coté au Taiwan Stock Exchange (TWSE: 2498) <http://www.htc.com/fr/> <http://www.htcvive.com/us/>*

**L'ÉCURIE**

L'ÉCURIE RP  
44 rue Lucien Sampaix  
75010 Paris / T. 01 40 38 81 86

Liyer Amar  
Relations Presse  
01 40 24 70 66  
liyer@lecure.eu  
ht@lecure.eu

Elisa Salmon  
Relations presse  
01 40 19 73 03 76  
elisa@lecure.eu