



DESIGN ANIMATION GAME

Serre Numérique  
2 rue Pecllet  
59300 Valenciennes – France  
T. +33(0)3 61 10 12 20  
contact@rubika-edu.com

→ rubika-edu.com

Valenciennes, le 30 octobre 2015

## Des étudiants de Supinfogame Rubika remportent le Ping Award 2015, prix du meilleur jeu vidéo étudiant de l'année !

Une semaine riche en émotion pour Supinfogame Rubika qui, après avoir été classée meilleure école française de jeu vidéo par le Figaro, voit six de ses étudiants remporter le Ping Award du meilleur jeu vidéo étudiant avec leur projet Twin Fates.



Afin de récompenser les créateurs de jeux vidéo français, Capital Games et l'Association Française pour le Jeu Vidéo (AFJV) organisent depuis 3 ans la cérémonie des Ping Awards, Prix de la création française de jeux vidéo, à la Cité des Sciences et de l'Industrie à Paris. Devenue emblématique et incontournable dans le paysage vidéoludique, cette cérémonie est l'occasion de récompenser, à l'instar des Césars pour le cinéma, la créativité et l'innovation des entreprises françaises du secteur du jeu vidéo.

Dans la catégorie « jeu étudiant », c'est Twin Fates, jeu développé par 6 étudiants de Supinfogame Rubika (Maxime Antonoff, Charly Bonhomme, Fiona Bosquet, Jérôme Bretheau, Marie-Adeline Rohard et Steven Slater) qui remporte ce prestigieux prix face à neuf autres projets.

Twin Fates est un jeu d'aventure coopératif à la troisième personne où 2 joueurs contrôlent San le garçon et Scyanda la louve, personnages reliés par un lien mystérieux. L'objectif du jeu est de découvrir l'origine du mal qui menace le monde de Rêhno.

Nous souhaitons à Twin Fates le même succès qu'Anarcute, jeu vidéo développé par des étudiants de Supinfogame Rubika qui avait remporté ce prix l'an dernier, et qui vient de décrocher l'Unity Award, prix du meilleur jeu vidéo étudiant mondial.



Contact Presse : Claire VAN DAMME – 06 01 93 19 92 - [c.vandamme@rubika-edu.com](mailto:c.vandamme@rubika-edu.com)

RUBIKA, 28 ans d'excellence et de renommée internationale dans le domaine de la création Numérique appliquée à l'animation, le jeu vidéo et le design. 1500 étudiants, 3200 diplômés, 3 diplômes (Supinfocom RUBIKA Animation – Supinfogame RUBIKA Jeux vidéo – ISD RUBIKA Design) et 2 campus (Valenciennes et Puné – Inde). Les 3 écoles délivrent un diplôme RNCP de Niveau 1.

