



## Un écran à « double scaler » pour le G-SYNC de BenQ : le XL2420G

 NVIDIA  
**G-SYNC™**



**Paris, le 19 Janvier 2015** - BenQ, fournisseur mondial de moniteurs professionnels et spécialiste de l'univers gaming, dévoile **son premier écran de jeu hybride G-SYNC : le XL2420G**. Conçu pour repousser les limites de la technologie d'affichage, le XL2420G marque l'évolution des moniteurs gaming chez BenQ en modifiant véritablement les règles du jeu au milieu de la révolution G-SYNC. Contrairement à tous les écrans de jeu G-SYNC du marché, cette brillante création donne aux joueurs la liberté de permuter entre le mode Classic exclusif de BenQ et le mode G-SYNC de NVIDIA.

### Premier Hybride G-SYNC chez BenQ

*"Suite à la sortie du G-SYNC par NVIDIA, nous savions qu'il fallait anticiper la demande d'un écran BenQ G-SYNC. Mais nous ne voulions pas juste fabriquer un écran G-SYNC. Nous voulions produire le meilleur du marché, chaque écran de jeu BenQ se doit d'apporter la meilleure expérience possible", a déclaré Peter Huang, Directeur général de BenQ Technology. "Alors, avec le XL2420G, nous nous sommes mis au défi de concevoir quelque chose de radicalement nouveau, une machine hybride, réalisée à la perfection afin d'offrir le must have de BenQ et l'excellence de G-SYNC."*

Pourvu d'une conception hybride révolutionnaire, le tout nouveau XL2420G possède tout ce qu'un utilisateur avertit demande à un écran de jeu : le savoir-faire de renommée internationale de BenQ en



matière d'affichage et la fluidité indiscutable de la technologie G-SYNC de NVIDIA, le tout sur un écran LED GTG 1ms de 24". Il suffit d'une simple permutation de câbles d'entrée pour choisir la "jouabilité" que l'on souhaite.

### **Mode G-SYNC alimenté par NVIDIA**

La technologie G-SYNC de NVIDIA permet au processeur graphique d'offrir une jouabilité ultra-réactive et une fluidité sans précédent. Le Mode G-SYNC synchronise le taux de rafraîchissement de l'écran avec le processeur graphique afin de garantir une apparition des images instantanément au moment de leur rendu, en éliminant les artefacts dus à la fréquence dans les jeux à mouvements rapides, comme les déchirures d'écran, les saccades et les décalages en entrée. La technologie ULMB est également à disposition pour réduire les flous dans les mouvements à une valeur proche de zéro.

### **Mode Classic exclusif par BenQ**

La conception d'une machine hybride a permis à BenQ d'insulfler l'ADN ultramoderne de son ingénierie au XL2420G. Le mode « Classic » apporte aux joueurs la maniabilité totale de l'affichage en personnalisant leur jouabilité et il assure la meilleure expérience possible avec les jeux non pris en charge par la technologie G-SYNC. Les nombreux paramètres d'affichage personnalisables incluent:

- La réduction du flou dans les mouvements et la gestion de l'optimisation du taux de rafraîchissement (100/120/144Hz) permettant le mouvement parfait et rapide dans le jeu
- l'égaliseur des noirs (Black eQualizer) et le Smart Scaling (Dimensionnement intelligent) pour la précision des commandes
- la télécommande S Switch et le pilote d'affichage « Display Pilot » pour la plus intuitive des expériences
- le confort oculaire en jouant grâce aux technologies BenQ « Faible Lumière Bleue » et Anti-scintillements.

### **Une connectique adaptée aux besoins du gamer**

BenQ propose un écran à double *scaler*, offrant ainsi une connectique répondant parfaitement aux attentes des utilisateurs du G-SYNC. Le XL2420G comprend donc un displayPort 1.2, un port DVI Dual Link, deux prises HDMI, un hub USB 2.0 et deux ports et une sortie casque/enceintes.

Le lancement de l'écran hybride XL2420G G-SYNC marque une nouvelle ère dans la technologie pour les écrans de jeu. **L'écran sera disponible en Janvier 2015 en France au prix de 599 euros TTC.**



Pour plus d'informations, merci de visiter [www.BenQ.com](http://www.BenQ.com) et <http://gaming.benq.com/>.

#### A propos de BenQ Corporation

Fondé sur la vision commune d'apporter Divertissement ET Qualité de vie, BenQ Corporation est un fournisseur leader de technologie et de solutions humaines dans le monde dont le but est de relever et d'enrichir chaque aspect de la vie du consommateur. Pour concrétiser cette vision, la société se concentre sur les aspects qui ont le plus d'importance aux yeux des gens aujourd'hui - mode de vie, travail, santé et éducation, dans l'espoir de leur apporter les moyens de mieux vivre, d'augmenter leur efficacité, de se sentir en meilleure santé et d'améliorer leurs connaissances. Ses moyens comprennent un portefeuille de produits élégants au service des personnes et des technologies intégrées impliquant des projecteurs numériques, des moniteurs, des grands écrans interactifs, des appareils photos et des caméras numériques, des périphériques informatiques mobiles et des solutions d'éclairage. Parce que ça compte.

#### A propos du groupe BenQ

Le groupe BenQ est une machine puissante de 22 milliards de dollars, composée de 15 sociétés indépendantes qui opèrent dans plus de 30 pays et dans des industries variées et qui compte un effectif global de plus de 100 000 employés. Chaque membre du groupe est un leader dans son domaine qui contribue aux vastes ressources du groupe BenQ, R&D et forces stratégiques distinctes. En tirant partie de chaque spécialisation verticale de la société afin de créer une véritable échelle sur les marchés horizontaux, le groupe BenQ contrôle une chaîne de valeurs très efficace, dotée d'une habilité inégalée à fournir des composants critiques et des solutions de classe mondiale aux industries suivantes : LCD-TFT, énergie verte, chimie fine et matériaux de pointe, éclairage, conception de circuits intégrés, composants de précision, intégration de systèmes, produits de marque et services. Le groupe est associé à des entreprises rentables et durables qui partagent sa vision à long terme de vouloir apporter divertissement ET qualité de vie.

Les sociétés du groupe BenQ sont : BenQ Corporation, AU Optronics Corporation (l'un des premiers fabricants mondial de grandes dalles LCD TFT), Qisda Corporation, Darfon Electronics Corporation, BenQ ESCO Corp., BenQ Materials Corp., BenQ Guru Corp., BenQ Medical Center, BenQ Medical Technology Corp., BriView Co., Ltd., Daxin Materials Corp., Dazzo Technology Corp., Forhouse Corp., Lextar Electronics Corp. et Raydium Semiconductor Corp..



**OXYGEN**

Laureen Stodulka / Carole Da Silva

[laureen@oxygen-rp.com](mailto:laureen@oxygen-rp.com)

01 41 11 37 87