

Lancement de la version gratuite d'Appsify.me, solution professionnelle de développement d'applications iPhone natives et compatibles iOS7

« Nous avons conçu Appsify.me comme le Wordpress de l'application iPhone, afin de permettre à toute agence Web de créer facilement des applications iPhone natives pour ses clients, en utilisant un CMS intuitif et puissant qui ne nécessite pas de compétences en développement mobile. En lançant aujourd'hui une version gratuite, nous offrons la possibilité de tester gratuitement la fiabilité et la puissance de notre solution, avant de décider ou non de s'acquitter d'une licence qui permettra de distribuer l'application dans l'AppStore. »

Jérôme Collomb, Co-Founder et CEO d'Appsify.me.

Lancée en septembre 2012, la startup Appsify.me propose aujourd'hui une version gratuite de sa solution professionnelle de développement d'applications iPhone natives et compatibles iOS7. Une véritable innovation technologique et un atout indéniable pour les agences de développement Web, développeurs freelance et autres blogueurs, puisqu'Appsify.me leur permet, à partir d'une interface web intuitive de type Wordpress, de concevoir des applications iPhone natives, robustes et réactives, en 100% Objective-C. Tout cela en conservant un contrôle et une autonomie totale puisque le CMS de création d'applications fonctionne directement sur le propre serveur de l'utilisateur.

Appsify.me, comment ça marche ?

1

L'utilisateur crée la structure, le contenu, et le design de l'application au sein d'un CMS puissant de type Wordpress.

2

En un clic, il génère et télécharge le code source correspondant à son application. Il en devient donc le propriétaire à part entière.

3

Il compile et visualise son application sur son iPhone ou dans le simulateur d'Xcode et peut la soumettre dans l'AppStore pour son client.

Appsify.me, le « Wordpress des applications iPhone »

En moyenne, entre les phases de design, de développement et de test, une agence a besoin de 12 jours pour concevoir une application iPhone standard (i.e. comprenant des fonctionnalités classiques telles que listes, menus, galeries photos, vidéos, maps, email, rss, flux twitter/facebook, options de partage etc..). Appsify.me élimine ces étapes longues et complexes et permet à tout développeur ou chef de projet de créer une application iPhone native en quelques heures seulement.

En 2013, il ne suffit plus d'être uniquement présent sur le web. Depuis 3 ans, la demande en développement d'applications iPhone ne cesse de croître exponentiellement, représentant une opportunité considérable pour les acteurs de ce marché, chiffrable en millions d'euros.

« *Un vrai problème se pose pour les agences Web de taille modeste qui souhaitent profiter de cette opportunité mais n'ont ni les compétences techniques nécessaires (maîtrise du langage Objective-C), ni le budget pour sous-traiter ou créer un poste dédié au développement d'applications iPhone. Cela représente pour elles un manque à gagner considérable !* », explique Jérôme Collomb, Co-Founder et CEO.

En utilisant Appsify.me, les agences Web créent des applications iPhone de qualité pour leurs clients, en marque blanche, sans connaissances nécessaires en développement mobile et donc :

- sans devoir sous-traiter ou embaucher un développeur iPhone coûteux,
- sans devoir se former en interne au développement en Objective-C, long et complexe,
- tout simplement en utilisant leurs compétences existantes, puisque la solution est utilisable par un développeur Web ou un chef de projet.

Leonardo Apiwan, Co-Founder et CTO, complète : « *Appsify.me prend aussi tout son sens auprès de développeurs freelance, ou pour concevoir très rapidement des prototypes fonctionnels d'applications, à montrer au client pour approbation.* »

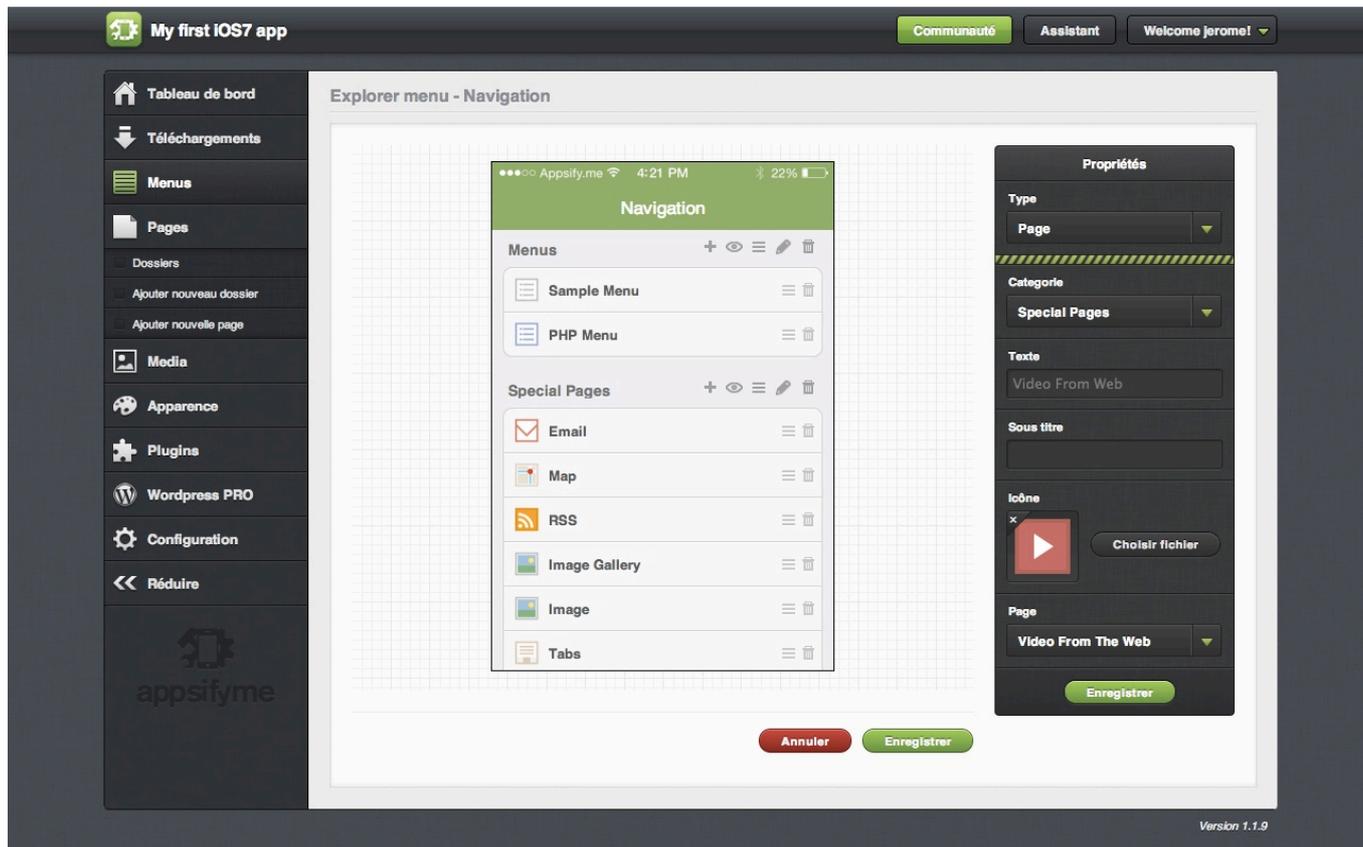
Que permet de faire la version gratuite ?

Le CMS permettant de créer les applications est maintenant téléchargeable gratuitement sur le site d'Appsify.me. Toute agence ou développeur peut donc, sans limitation, créer une application dans le CMS, en générer le code source en un clic, et visualiser le rendu final dans le simulateur d'Xcode (sur l'écran de son Mac).

Si l'utilisateur souhaite visualiser son application sur un appareil physique (iPhone) et pouvoir la distribuer à des millions d'utilisateurs dans l'AppStore, il doit s'acquitter d'une licence de 239 euros par application. L'achat d'une licence débloque également un répertoire de plugins permettant d'ajouter facilement des fonctionnalités spécifiques à son application, ainsi que l'accès à un support technique dédié.

	Version gratuite	Version payante
Téléchargement du CMS	✓	✓
Création d'une application dans le CMS	✓	✓
Génération du code source de l'application	✓	✓
Visualisation de l'application dans Xcode	✓	✓
Accès aux Forums	✓	✓
Visualisation de l'application sur un iPhone	✗	✓
Soumission de l'application dans l'AppStore	✗	✓
Support et assistance technique	✗	✓
Répertoire de plugins	✗	✓

Sans licence, l'application ne fonctionne pas sur un iPhone, mais seulement dans le simulateur d'Xcode



Les co-fondateurs

Jérôme COLLOMB, 27 ans, CEO & Co-Founder

Diplômé d'un Master en management de l'Ecole Supérieure de Commerce de Toulouse, Jérôme a travaillé chez Labotec.com, startup mobile implantée à Miami, puis chez Ebay à Paris. Il rejoint ensuite les équipes américaines d'Ebay à San Francisco, en tant que Social Media Marketing Manager. Il se spécialise dans le product management lors de son expérience californienne et revient en France fin 2011 pour co-fonder Appsify.me.



Leonardo APIWAN, 24 ans, CTO & Co-Founder

Développeur web et mobile, Leonardo a commencé à apprendre les langages de programmation à l'âge de 13 ans (cours de Java et Visual Basic 6), après l'école. Autodidacte, il occupe rapidement différents postes au sein de startups et SSII en Argentine. Leonardo est passionné par les interfaces iOS innovantes et maîtrise les langages suivants : PHP, (x)HTML, XML, CSS3, SASS, MySQL, SQLite, Javascript et Objective-C.



A propos d'Appsify.me

Fondée en Avril 2012, la startup Appsify.me propose une solution professionnelle permettant aux agences et développeurs Web de créer facilement pour leurs clients des applications iPhone natives, en 100% objective-C, compatibles iOS7, en utilisant un CMS intuitif et puissant de type Wordpress. L'utilisateur est propriétaire de l'application, dont il télécharge le code source.

Le pricing est simple et clair, sous la forme d'une licence par application, et ce quel que soit le nombre de fois où l'utilisateur génère son code source : 239€ / 299\$. Spécialement adaptée aux agences, la conception de l'application se fait en toute sécurité, puisque l'utilisateur installe le CMS directement sur son propre serveur. Appsify.me n'y a donc aucun accès.

A ce jour, plus de 600 clients dans le monde, agences web, développeurs indépendants et blogueurs, utilisent Appsify.me pour créer des applications pour des administrations, conférences événements, sites et blogs, commerces, écoles, restaurants etc...

Basée en France à Paris, la société a été co-fondée par Jérôme Collomb, CEO, et Leonardo Apiwan, CTO.

Appsify.me est Lauréat Scientipôle 2013 Ile de France.

Pour en savoir plus : <http://appsify.me>

CONTACT PRESSE

Laurence Delval - laurence.delvalrp@gmail.com - Tél. : +33 (0)6 82 52 98 47