



Sphero 2.0 Édition Limitée 'Revealed'

BOULDER, Colorado, le 5 septembre 2013 - Orbotix, créateur de Sphero, a démontré aujourd'hui son obsession de la conception électronique esthétique en révélant le robot placé à l'intérieur de sa sphère magique baptisée, de façon tout à fait appropriée, Sphero 2.0 Revealed. L'édition 2.0 de cette balle et système de jeu robotique unique au monde, a été entièrement repensée pour donner aux utilisateurs une toute nouvelle expérience de jeu. Sphero 2.0 Revealed est exclusivement disponible dans les magasins Apple aux Etats-Unis et auprès de l'Apple Online Store. Le produit sera disponible dans d'autres pays dans les prochaines semaines.

Inspiration

Sphero 2.0 *Revealed* a commencé par un défi de conception : fournir un visuel raffiné sans nuire à l'élégance simple de la coque Sphero classique. Ce défi a été relevé grâce à la création de graphiques en « sous-couche » utilisant un espace négatif et l'occlusion lumineuse. Cette technique bloque des sections spécifiques de la balle qui transfèrent 100 % de la source lumineuse pour que les sections opposées soient éclairées lorsque la balle Sphero brille.

La composition finale a été inspirée par la vitesse et la technologie. « Les courbes composées créent la sensation de vitesse tandis que les réductions linéaires apportent juste ce qu'il faut d'ambiance technologique », commente le concepteur d'Orbotix, Phillip Atencio. La combinaison de ces éléments apporte à la sphère un équilibre additionnel apprécié de tous les publics.

Matériaux

La balle Sphero 2.0 *Revealed* est constituée d'une coquille lisse en polycarbonate transparent et conserve toute la résistance du produit d'origine. L'une des caractéristiques de Sphero, son chargeur inductif est révélé par une bobine de cuivre car le dessous du châssis robotique et la base du chargeur se connectent sans fil à travers la coquille. Sujet intéressant pour la photographie, qui s'appuie sur une source lumineuse, la balle Sphero 2.0 *Revealed* brille 3 fois plus qu'auparavant.

Electronique et ingénierie

La sphère, fabriquée avec art, semble peinte à la main. Son design est devenu une véritable passion pour l'équipe de production. Le procédé breveté commence par un schéma à deux dimensions du concept, puis lui donne une apparence stylée grâce à l'ajout d'additifs spéciaux qui capturent la lumière, le tout étant ensuite combiné au dôme opaque. Enfin, la couleur et la teinte de chacun des composants du chipset ont été soigneusement prises en compte dans la conception du décor interne.

Le public d'Orbotix

L'idée de la coque personnalisée a été inspirée par un groupe très spécial de clients Sphero. La façon magique dont le robot culbute, roule et brille a excité la curiosité d'un public toujours à l'affût, composé de geeks, de joueurs et d'artistes. *Revealed* répond à leur attente en dévoilant habilement le robot très sophistiqué situé à l'intérieur de la sphère.

Mises à jour

Ne soyez pas dupe, la coque personnalisée n'est que l'apparence de cette création. *Revealed* fait ses débuts avec la toute dernière technologie Sphero 2.0 : des vitesses plus élevées, des couleurs plus vives et une direction plus intelligente. « Nous avons eu l'opportunité de donner aux geeks du monde entier un aperçu de ce que représente la création d'un robot », précise Ian Bernstein, co-fondateur et CTO d'Orbotix. « Nous lançons un Sphero réinventé et nous changeons la façon dont le monde interagit avec la robotique et la technologie des jeux vidéo. »

Disponibilité

L'Édition limitée de Sphero 2.0 *Revealed* est disponible dans les magasins Apple et auprès de l'Apple Store Online pour 129,99 dollars. *Revealed* est livré avec plus de 25 applications gratuites disponibles en téléchargement sur l'App Store (www.AppStore.com).

À propos de Sphero

Sphero est une boule robotique intelligente qui se connecte sans fil au monde virtuel avec des applications mobiles, permettant de nouveaux jeux sur les appareils mobiles, y compris : mouvement robotique, mouvement cinétique, support des contrôleurs et capacités de réalité augmentée. Le résultat : des possibilités illimitées pour de nouveaux types de jeux qui fusionnent monde virtuel et monde réel pour une expérience de jeu amusante.

<http://www.gosphero.com>

À propos d'Orbotix

Orbotix a été fondée pour créer des expériences étonnantes autour de dispositifs physiques. Auparavant, les jeux se passaient soit dans le monde réel, soit dans le monde virtuel. Nous changeons la donne aujourd'hui en créant un tout nouvel univers de jeux qui comble le fossé entre ces deux mondes. Fondé par Ian Bernstein et Adam Wilson, ingénieurs passionnés, spécialisés en robotique et en logiciels, Orbotix s'emploie à intégrer le monde réel à votre smartphone. Basée à Boulder, dans le Colorado, l'équipe Orbotix prend les divertissements très au sérieux.

Contact presse

Corinne Charles

agence@zacharie-communication.com

+33 6 60 64 33 72