



## DECOUVREZ LES PRODUCTIONS 2012 ISART DIGITAL FILMS 3D & JEUX VIDEO

Toutes les productions 2012 d'Isart Digital, l'école du film 3D & du jeu vidéo située à Paris Bastille sont disponibles sur sa chaîne Daylimotion : <http://www.dailymotion.com/ISARTDIGITAL>

### >> 3 FILMS 3D

#### **IL CREATORE (Film 3D) :**

**Grand Prix Film 3D 2012 – Jury de professionnels Isart**

**Sélectionné au festival Paris Courts Devant 2012**

Vous pensiez tout savoir sur l'histoire de la création, Dieu, les 7 jours, etc... ? Vous aviez tout faux, voilà la vérité ...

[http://www.dailymotion.com/video/xtfy3q\\_film-3d-il-creatore-2012\\_creation](http://www.dailymotion.com/video/xtfy3q_film-3d-il-creatore-2012_creation)



#### **PIEGE A CONS (Film 3D) :**

Les pigeons sont un fléau parisien bien connu. Mais savez-vous d'où ils viennent ? Piège à Cons vous révèle la véritable histoire de leur origine...

[http://www.dailymotion.com/video/xtfyst\\_film-3d-piege-a-cons-2012\\_creation](http://www.dailymotion.com/video/xtfyst_film-3d-piege-a-cons-2012_creation)

#### **LEGACY (Trailer deFilm 3D) :**

Le futur président des Etats-Unis, traumatisé par le meurtre de sa mère lorsqu'il était enfant, reçoit une lettre anonyme promettant de lever le mystère sur son décès.

[http://www.dailymotion.com/video/xtg0aj\\_film-3d-legacy-2012\\_creation](http://www.dailymotion.com/video/xtg0aj_film-3d-legacy-2012_creation)



### >> LUMIERE SUR QUELQUES JEUX VIDEO CREEES EN 2012

#### **MAHA KHELA (Jeu Vidéo) :**

**Grand Prix du jeu Game Art & Game Design 2012 – Jury de professionnels Isart**

Depuis des millénaires, les dieux indiens règlent leurs différends grâce au Maha Khela, un jeu de guerre mystique à taille humaine. Le but est de détruire la forteresse de votre adversaire tout en protégeant la vôtre, en déployant vos armées et en utilisant vos pouvoirs magiques. Incarnez un dieu et faites preuve de stratégie pour triompher de vos ennemis !

[http://www.dailymotion.com/video/xsa4qx\\_jeu-video-maha-khela-2012\\_videogames](http://www.dailymotion.com/video/xsa4qx_jeu-video-maha-khela-2012_videogames)



#### **INTO THE WINE (Jeu Vidéo) :**

**Prix du Graphisme 2012 – Jury de professionnels Isart**

Into The Wine est un jeu de gestion sur l'univers des vendanges. Recrutez et gérez votre équipe de viticulteurs, améliorez votre vignoble et atteignez vos objectifs dans le temps imparti ! Découvrez le monde méconnu des coteaux en vous amusant... avec modération, bien sûr !

[http://www.dailymotion.com/video/xsa4kx\\_jeu-video-into-the-wine-2012\\_videogames](http://www.dailymotion.com/video/xsa4kx_jeu-video-into-the-wine-2012_videogames)

**MOTHERSHIP (Jeu Vidéo) :**

**Prix du Jeu mobile 2012 – Concours Hitsplaytime by LeMonde.fr**

**& Grand Prix Game Design & Programming 2012 - Jury de professionnels Isart**

Dans un futur en proie aux guerres intergalactiques, mesurez votre vaisseau spatial à celui de votre adversaire ! Dans ce jeu sur tablette tactile, vous devez gérer vos ressources et faire avancer la science afin d'être le meilleur stratège militaire possible !

[http://www.dailymotion.com/video/xsa4vu\\_jeu-video-mothership-2012\\_videogames](http://www.dailymotion.com/video/xsa4vu_jeu-video-mothership-2012_videogames)



**NEXUS (Jeu Vidéo) :**

**Prix du Gameplay 2012 – Concours Hitsplaytime by LeMonde.fr**

Le prix du gameplay récompense une mécanique de jeu innovante. Inspiré par des univers comme Blade Runner, ou le manga Ghost in the Shell, Nexus, le joueur voyage dans la psyché de plusieurs individus. Il doit résoudre une enquête en infiltrant les souvenirs des témoins d'une affaire de meurtre. Dans la lignée de jeux comme Flower ou Child of Eden, Nexus est un jeu contemplatif dans lequel le rêve et la balade ont une place prépondérante. Laissez-vous aller au gré des couleurs et de la musique dans cette expérience synesthésique.

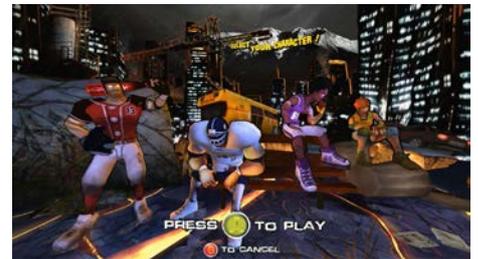
[http://www.dailymotion.com/video/xsa4ym\\_jeu-video-nexus-2012\\_videogames](http://www.dailymotion.com/video/xsa4ym_jeu-video-nexus-2012_videogames)

**REBURST (Jeu Vidéo) :**

**Prix des internautes 2012 – Concours Hitsplaytime by LeMonde.fr**

**& Prix du Concept 2012 - Jury de professionnels Isart**

Quatre sportifs, une arène, des météorites... Bienvenue dans le monde de Reburst, un party game explosif dans lequel les joueurs s'affrontent à coups d'astéroïdes. Faites preuve d'une adresse et de réflexes sans faille afin de devenir le champion de ce sport post-apocalyptique !



**Et aussi :**

Intel a sponsorisé l'événement « Isart HTML5 Game Week », compétition qui consiste à créer un jeu vidéo en 1 semaine.

47 jeux ont été créés pour l'occasion et 3 jeux d'étudiants ont reçu des Prix de la part du Jury Intel

<http://www.blog-isart.com/2012/07/25/notre-html5-game-week/>

<http://gameweek.gameisart.com/try-the-games/>

**NB :** Retrouvez les photos des jurys 2012 et des remises de diplômes sur : [www.flickr.com/isartdigital](http://www.flickr.com/isartdigital)



*Ouverture d'ISART Montréal*

Fort de son expérience avec le Japon, ISART Digital continue son aventure à l'international, et ouvre une nouvelle filière à Montréal, prévue au 4ème trimestre 2012 / 1er trimestre 2013.

Il s'agit de la toute dernière **formation** d'Isart Digital, orientée sur les métiers émergents du Game Design, au sein d'un des **plus grands hubs de jeu vidéo** du monde, et qui se déroulera sur **8 mois intensifs** : 400 heures de cours répartis sur 4 mois, suivies de 4 mois de stage à temps plein. Cette formation s'adresse à des **profils diplômés en jeu vidéo** et/ou possédant une première expérience en **production**, avec un bagage en game design et de l'intérêt pour l'analyse quantitative du comportement des joueurs, l'économie des jeux free-to-play, le scripting, l'évolution récente de l'industrie (explosion du online, jeux sociaux, etc).

>> Pour toute questions : [montreal@isartdigital.com](mailto:montreal@isartdigital.com)

**2 nouvelles formations**

**>> Producer**

Objectifs:

Savoir structurer une production, anticiper et gérer un planning de production, coordonner les différents acteurs, être à l'écoute des équipes créatives et de la direction éditoriale

Public :

Bac +3 ou avoir fait une spécialisation Jeu Vidéo

Durée:

600h en alternance

>> Pour toute questions : [producer@isartdigital.com](mailto:producer@isartdigital.com)

**>> Music & Sound Design**

Objectifs:

Acquérir les compétences afin de composer des musiques et bruitages originaux pour des jeux vidéo et des films d'animation 3D

Public:

Passionné de musique et de création sonore

Durée :

1 an en alternance

>> Pour toute questions : [msd@isartdigital.com](mailto:msd@isartdigital.com)

En savoir plus : [www.isartdigital.com](http://www.isartdigital.com), [www.blog-isart.com](http://www.blog-isart.com), [www.daylimotion.com/isartdigital](http://www.daylimotion.com/isartdigital)



ISART DIGITAL, l'école du jeu vidéo et du film 3D est une école privée d'enseignement supérieur. Créée en 2001, ISART DIGITAL délivre un **titre homologué de niveau II**. ISART DIGITAL a gagné **47 prix en 7 ans** (IMAGINA GAME AWARDS, ARTE TV, SACD...) et est en partenariat avec NCC, école de Jeu vidéo japonaise (Grand Prix Tokyo Game Show 2008). *Inscription sur Internet : [www.isartdigital.com](http://www.isartdigital.com)*

Contact Presse : communication - 01 48 07 58 48