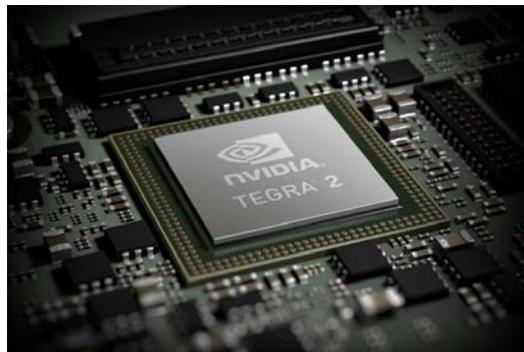




La super puce Tegra 2 de NVIDIA remporte le prix du "Best Choice" au Computex 2011

NVIDIA a été honorée trois années consécutives pour son excellence en innovation technologique



TAIPEI, Taiwan, le 24 mai 2011 - NVIDIA a annoncé aujourd'hui que la super puce mobile NVIDIA® [Tegra® 2](#) a reçu la prestigieuse récompense "Best Choice" du Computex, décernée par la Taipei Computer Association pour l'innovation des terminaux de poche intelligents.

La puce Tegra 2 a été sélectionnée parmi plus de 400 produits couvrant toutes les catégories de produits électroniques, y compris les périphériques mobiles, les écrans ainsi que les systèmes informatiques complets. Le jury était constitué d'un panel de représentants de gouvernements, de milieux universitaires, d'analystes dans la recherche, de journalistes techniques et d'autres experts qui, après un examen rigoureux, ont sélectionné Tegra sur la base de son mérite technique, de son innovation et de son rapport qualité/prix.

C'est la troisième année consécutive que la société NVIDIA se voit attribuer ce prix qu'elle avait déjà obtenu pour ses processeurs graphiques NVIDIA GeForce® [GTX 480](#) en 2010 et NVIDIA ION™ en 2009.

"Le processeur NVIDIA Tegra 2 est vraiment une super puce," a déclaré le jury. "Il a marqué le début d'une nouvelle vague de superphones et de tablettes avec des capacités et des expériences jamais vues auparavant. Nous avons sélectionné Tegra 2 parmi des centaines de concurrents, car c'est une réussite technologique exceptionnelle qui a influé sur l'industrie de manière très positive. "

"C'est un honneur de recevoir ce prestigieux prix de la Taipei Computer Association", a déclaré Phil Carmack, vice-président de l'activité mobile chez NVIDIA. "Cela justifie encore plus le très

gros investissement que représente Tegra et cela démontre que le marché du mobile est important pour NVIDIA. Mais ce n'est que le début. En effet, avec le projet de Kal-EI, notre processeur quatre coeurs, nous avons l'intention d'attaquer l'informatique mobile à des niveaux encore plus élevés. "

La puce Tegra 2 est conçue avec le premier CPU mobile double coeur – ce qui apporte la meilleure expérience web mobile avec une navigation Internet jusqu'à deux fois plus rapide ainsi que la compatibilité avec l'accélération Adobe® Flash® Player par le GPU, des capacités multitâches sans précédent. Elle renferme également un GPU NVIDIA GeForce - qui offre des expériences visuelles étonnamment riches et des parties de jeu digne des consoles de salon.

La puce Tegra 2 a marqué le début d'une nouvelle vague de superphones et de tablettes, en créant de nouvelles expériences mobiles et du contenu jamais vu auparavant. Cette nouvelle vague comprend les superphones primés Optimus 2X de LG et l'Atrix 4G de Motorola ainsi que les tablettes basées sur Android 3.0 (Honeycomb) comme le XOOM de Motorola, l'Optimus Pad de LG, le Galaxy Tab 10.1 de Samsung, l'Iconia Tab A500 d'Acer, le Eee Pad Transformer d'ASUS, et enfin le modèle de Toshiba.

A propos de NVIDIA

NVIDIA a secoué le monde de la puissance graphique en inventant le processeur graphique (GPU) en 1999. Depuis, NVIDIA a constamment établi de nouveaux standards dans l'informatique visuelle avec des traitements graphiques interactifs époustouflants disponibles sur toutes sortes d'appareils, tels que les lecteurs multimédia portables, les PC portables et les stations de travail. L'expertise de NVIDIA dans les GPU programmables a conduit à des innovations dans le traitement parallèle pour faire d'un supercalculateur une machine peu coûteuse et largement accessible. La société possède plus de 1 800 brevets américains dont certains couvrent des créations essentielles pour l'informatique moderne. Plus d'informations sur www.nvidia.fr

assujettis à des risques et à des incertitudes pouvant amener à des résultats sensiblement différents des attentes. Les éléments importants qui pourraient donner lieu à des résultats réels différents sont : la conjoncture économique mondiale, notre dépendance envers des tiers à fabriquer, assembler, conditionner et tester nos produits, l'impact du développement technologique et de la concurrence, le développement de technologies plus rapides ou plus efficaces, la conception, les défauts de fabrication ou de logiciels, les changements dans les préférences ou les attentes des consommateurs, les changements de normes de l'industrie et des interfaces, la perte inattendue de performance de nos produits ou technologies une fois intégrés dans les systèmes, ainsi que d'autres facteurs détaillés de temps à autre dans les rapports que NVIDIA dépose auprès de la Securities and Exchange Commission, ou SEC, y compris son formulaire 10-Q pour l'exercice financier terminé le 31 octobre 2010. Des copies des rapports déposés auprès de la SEC sont affichées sur le site Web de la société et sont disponibles auprès de NVIDIA sans frais. Ces énoncés prospectifs ne sont pas des garanties de performances futures et ne sont valables qu'à la date des présents et, sauf si la loi l'exige, NVIDIA décline toute obligation d'actualiser ces énoncés prospectifs pour refléter des événements ou circonstances futurs.

© 2011 NVIDIA Corporation. Tous droits réservés. NVIDIA, et le logo NVIDIA, GeForce, ION et Tegra sont des marques déposées et/ou des marques déposées de NVIDIA Corporation aux États-Unis et dans d'autres pays. Les autres noms de produits et de sociétés peuvent être des marques déposées des sociétés respectives auxquelles ils sont associés. Caractéristiques, prix, disponibilité et spécifications sont sujets à changement sans préavis.