



## **NVIDIA met à jour la technologie permettant aux sites web de diffuser de la vidéo 3D stéréoscopique**

*Grâce à un guide et à un plug-in Microsoft Media Platform, les propriétaires de contenus vont pouvoir ajouter facilement de la vidéo 3D sur le web*

**NAB 2011, LAS VEGAS - 11 avril 2011** – La société NVIDIA annonce aujourd'hui qu'elle va mettre gratuitement sa technologie de lecture vidéo phare, NVIDIA<sup>®</sup> 3D Vision™, à la disposition des développeurs web pour leur faciliter la création de sites Web diffusant de la vidéo 3D en haute qualité depuis les PC équipés de 3D Vision.

NVIDIA est la première société à fournir un plug-in vidéo 3D pour le lecteur Framework v2.5 de [Microsoft Media Platform](#) (MMP)(F.K.A. Microsoft Silverlight Media Framework), compatible avec les lunettes 3D à obturateurs actifs. Le plug-in adopte la même technologie que celle qui a fait le succès de la communauté web 3D, [www.3DVisionLive.com](http://www.3DVisionLive.com). Le lecteur MMP Framework est un outil open-source qui permet aux développeurs de déployer rapidement des applications media-player bien bâties, extensibles et personnalisables pour le Web. Ces dernières reposent sur la technologie Microsoft Silverlight et sont totalement compatibles avec IIS Smooth Streaming et Microsoft PlayReady DRM.

“Grâce à ce nouveau plug-in vidéo 3D de NVIDIA, les développeurs peuvent à présent bénéficier pleinement de la prise en charge de la vidéo 3D stéréoscopique en streaming, qui est désormais disponible dans la dernière version du lecteur Microsoft Framework”, a déclaré David Sayed, Chef produit senior chez Microsoft Corporation. “Microsoft est ravi de travailler avec NVIDIA dans le but de proposer aux développeurs de nouvelles fonctions et des capacités pour les aider à créer la prochaine vague de sites Web de renommée mondiale optimisés pour le lecteur Framework.” [Microsoft approval in process]

NVIDIA lance également une mise à jour d'un mode d'emploi présentant les principales étapes clés et les éléments nécessaires aux développeurs pour intégrer les capacités de vidéo 3D en streaming sur des sites Web. Le plug-in lecteur vidéo 3D ainsi que le guide sont maintenant disponibles sur [www.3DVisionLive.com/apps](http://www.3DVisionLive.com/apps).

Cette semaine, NVIDIA fera une démonstration du lecteur vidéo 3D Vision et d'autres technologies au NAB (stand # SL2728, Hall Sud), qui se déroule à Las Vegas (Convention Center) du 11 au 14 avril 2011.

“Le web donnera naissance à un marché complètement nouveau dédié à la création et la prestation de contenu 3D innovant”, a souligné Jon Barad, directeur du développement commercial chez NVIDIA. “ Avec notre technologie 3D Vision, les développeurs Web pourront désormais intégrer simplement les capacités de vidéo 3D stéréo de renommée mondiale dans tous les types de sites. ”

### **À propos de 3D Vision de NVIDIA**

NVIDIA est le leader mondial dans la technologie 3D pour les ordinateurs personnels. La technologie 3D Vision de NVIDIA, incluant le logiciel 3D Vision et des lunettes 3D à obturateurs actifs, fournit aux

joueurs, aux cinéphiles ainsi qu'aux amateurs de photo, des images 3D stéréoscopiques sensationnelles, lorsqu'elle est associée aux GPU NVIDIA et à un écran 3D ou à un projecteur 3D. Par ailleurs, elle est compatible avec les meilleurs contenus 3D disponibles, dont 500 jeux 3D, des films Blu-Ray 3D, des photos 3D et de la vidéo en web streaming. Cette technologie permet aussi aux utilisateurs de télécharger, partager et visualiser en pleine résolution des photos 3D, ainsi que de profiter de films en 3D depuis [3DVisionLive.com](http://3DVisionLive.com) de NVIDIA, la première communauté Vision 3D en ligne. De plus, le logiciel [3DTV Play™](#) de NVIDIA permet aux consommateurs de relier leur PC de bureau ou ordinateur portable aux téléviseurs haute définition 3D ainsi qu'aux récepteurs audio/vidéo compatibles HDMI 1.4 et de profiter ensuite dans le confort de leur salon de tous les derniers contenus 3D en Full HD, et ce avec le son surround HD.

### **À propos de NVIDIA**

NVIDIA a secoué le monde de la puissance graphique en inventant le processeur graphique (GPU) en 1999. Depuis, NVIDIA a constamment établi de nouveaux standards dans l'informatique visuelle avec des traitements graphiques interactifs époustouflants disponibles sur toutes sortes d'appareils, tels que les lecteurs multimédia portables, les PC portables et les stations de travail. L'expertise de NVIDIA dans les GPU programmables a conduit à des innovations dans le traitement parallèle pour faire d'un supercalculateur une machine peu coûteuse et largement accessible. La société possède plus de 1 800 brevets américains dont certains couvrent des créations essentielles pour l'informatique moderne. Plus d'informations sur [www.nvidia.fr](http://www.nvidia.fr).

---

###

Certaines déclarations contenues dans ce communiqué de presse, y compris, mais sans s'y limiter, celles concernant les avantages, objectifs et fonctionnalités de la technologie 3D Vision, 3DVisionLive.com et 3DTV Play ; et l'impact des brevets de la société sur l'informatique moderne sont des énoncés prospectifs assujettis à des risques et à des incertitudes pouvant amener à des résultats sensiblement différents des attentes. Les éléments importants qui pourraient donner lieu à des résultats réels différents sont : la conjoncture économique mondiale, notre dépendance envers des tiers à fabriquer, assembler, conditionner et tester nos produits, l'impact du développement technologique et de la concurrence, le développement de technologies plus rapides ou plus efficaces, la conception, les défauts de fabrication ou de logiciels, les changements dans les préférences ou les attentes des consommateurs, les changements de normes de l'industrie et des interfaces, la perte inattendue de performance de nos produits ou technologies une fois intégrés dans les systèmes, ainsi que d'autres facteurs détaillés de temps à autre dans les rapports que NVIDIA dépose auprès de la Securities and Exchange Commission, ou SEC, y compris son formulaire 10-K pour l'exercice financier terminé le 30 janvier 2011. Des copies des rapports déposés auprès de la SEC sont affichées sur le site Web de la société et sont disponibles auprès de NVIDIA sans frais. Ces énoncés prospectifs ne sont pas des garanties de performances futures et ne sont valables qu'à la date des présents et, sauf si la loi l'exige, NVIDIA décline toute obligation d'actualiser ces énoncés prospectifs pour refléter des événements ou circonstances futurs.

© 2010 NVIDIA Corporation. Tous droits réservés. NVIDIA, et le logo NVIDIA, et NVIDIA 3D Vision et 3D TV Play, sont des marques déposées et/ou des marques déposées de NVIDIA Corporation aux États-Unis et dans d'autres pays. Les autres noms de produits et de sociétés peuvent être des marques déposées des sociétés respectives auxquelles ils sont associés. Caractéristiques, prix, disponibilité et spécifications sont sujets à changement sans préavis.