



La nouvelle application Tegra Zone est votre sésame pour les meilleurs jeux mobiles optimisés pour Tegra

L'application gratuite incluse dans Android Market de Google offre un accès rapide aux jeux les plus riches pour les superphones et tablettes optimisés pour Tegra

Santa Clara, Californie - 1 mars 2011 - NVIDIA annonce aujourd'hui que l'application Tegra Zone™ est maintenant disponible dans l'Android Market. Elle constitue une destination unique pour les consommateurs à la recherche des jeux les plus riches pour leur superphone ou tablette optimisés par la super puce mobile NVIDIA® Tegra™ 2.

L'application gratuite offre une sélection organisée de jeux optimisés pour le processeur Tegra, ainsi que des critiques professionnelles de jeu, des captures d'écran en haute résolution, des bandes-annonces en HD, des vidéos de gameplay et des reportages en coulisse. La vente et la livraison des jeux sélectionnés par les utilisateurs se finalisent sur l'Android Market de Google.

Les jeux de la Tegra Zone apps sont particulièrement optimisés pour les périphériques équipés de la super puce Tegra 2, et sont plus réalistes et interactifs. Parmi les titres sélectionnés pour le lancement, on trouve *Dungeon Defenders : First Wave Deluxe HD*, le premier jeu disponible pour Android et basé sur le moteur de jeu Unreal Engine 3; *Samurai II: Vengeance*; et *Galaxy on Fire 2 THD*. Une liste complète est fournie ci-dessous.

Intégrée au cours des derniers mois dans une variété de superphones et de tablettes, la super puce Tegra 2 arrive dans un marché en croissance constitué principalement, par les utilisateurs recherchant des jeux pour leur appareil mobile avec la qualité d'une console. La puce est conçue avec le premier processeur dual-core mobile au monde - qui déclenche la meilleure expérience Web, avec une vitesse de navigation jusqu'à deux fois plus rapide et la prise en charge totale de l'accélération matérielle GPU d'Adobe® Flash® Player. Sans compter des capacités multitâches sans précédent. À cela s'ajoute un GPU NVIDIA GeForce – apportant une expérience visuelle époustouflante et une superbe qualité de jeu sur console.

Principales caractéristiques de Tegra Zone :

Les premiers jeux optimisés pour la super puce Tegra :

- *Samurai II: Vengeance*, édité par MADFINGER Games : un jeu de combat fluide et sanglant avec des graphismes de style manga. Doté d'une qualité équivalente à celle des consoles 3D, *Samurai II: Vengeance*, tire parti de la puissance de traitement brut de Tegra 2 avec quatre fois plus de résolution sur les personnages, une augmentation de la géométrie pour plus de réalisme, et des mouvements de bagarre complètement repensés.

- *Dungeon Defenders: First Wave Deluxe HD*, édité par Trendy Entertainment : il combine la profondeur des jeux de stratégie à l'intérêt des jeux de rôle et de création de personnages, le tout dans un univers fantastique très stylisé de dessins animés. La version optimisée de Tegra comprend des systèmes d'éclairage dynamique et des effets avancés de post-traitement, ainsi que le même

nombre de cartes et de niveaux de jeu des versions PC et Sony PlayStation 3 (PS3). Grâce aux capacités graphiques du processeur Tegra 2, les joueurs peuvent se connecter aux plates-formes de jeux multi-joueurs depuis leurs superphones, tablettes, PC et de leurs PS3.

- *Galaxy on Fire 2 THD*, édité par Fishlabs : une aventure de science-fiction épique avec une action spectaculaire, une histoire captivante et un jeu gratuit sans précédent dans la profondeur et la complexité, disponible pour la première fois sur Android. La version pour la super puce Tegra rend l'action plus fluide, et comprend plus de vaisseaux spatiaux détaillés grâce à des textures de qualité beaucoup plus élevée.

- *Backbreaker THD*, édité par Natural Motion : une expérience intense de football d'arcade encore plus réussie et plus interactive depuis son optimisation pour le processeur Tegra 2. Cette version se caractérise par des textures de haute qualité sur les personnages, le terrain, le stade et notamment par plus de contenu, comme la possibilité de revoir une action sur le tableau de bord "Jumbotron". Attendez-vous également à des effets d'ombres réalistes et de lumière dynamique, tels que les halos lumineux.

- *Fruits Ninja THD*, édité par Halfbrick Studios: un jeu d'action juteux avec du carnage de fruit. La version définitive optimisée pour la super puce Tegra 2 ajoute au jeu des détails et des effets graphiques spéciaux comme les bords lisses des modèles de fruits, ainsi que plus de géométrie, plus d'ombrage et d'éclairage réalistes.

- *Vendetta Online*, édité par Guild Software: un combat spatial en 3D combiné à un jeu de rôle en ligne multijoueurs (MMORPG) permettant à des milliers de joueurs de se mettre dans la peau de pilotes de vaisseaux spatiaux dans un vaste univers. Ce jeu est disponible pour la première fois sur un appareil mobile. Sa version optimisée pour la super puce Tegra est le premier espace MMO multi-plateforme permettant aux joueurs de se mesurer à d'autres adversaires dans le même univers sur PC et sur d'autres appareils mobiles.

- *Monster Madness*, édité par SouthPeak Games : un jeu d'action et de tir où les joueurs luttent contre l'invasion de monstres dans une mêlée à quatre joueurs en action. Ce jeu tire parti de la technologie NVIDIA PhysX® pour des effets physique réalistes dans le jeu. La version optimisée pour le processeur Tegra est graphiquement identique à la version console à tout point de vue.

- *Hardwood Solitaire IV*, édité par Silver Creek Entertainment : une magnifique adaptation de 10 jeux de réussite classiques. Développée à partir des versions PC et Xbox 360, la version optimisée pour la super puce Tegra 2 intègre l'éclairage et les ombres en temps réel dans leurs environnements de jeu et ajoute de nouvelles textures 1080p haute résolution sur la face et le dos des cartes.

NVIDIA a travaillé en étroite collaboration avec les développeurs afin d'optimiser les jeux pour la super puce Tegra 2, en apportant des caractéristiques telles que :

- Plus de réalisme : augmentation des détails géométriques, des textures de résolution plus élevées ainsi que des nuances, des éclairages et des ombres plus complexes.
- Plus d'interactivité : plus grand nombre de personnages à l'écran et plusieurs occasions d'animations indépendantes
- Extrême défi : calcul avancé d'intelligence artificielle, monde et gestion de joueurs complexes

- Amélioration de la partie de jeu : plus de niveaux à passer et plus d'équipement à utiliser par les personnages de jeu
- Meilleure partie de jeu et expérience d'achat améliorée

Citations :

- "Nous travaillons avec des développeurs et des éditeurs pour booster le jeu mobile sur les superphones et tablettes Android. Notre but est d'offrir une expérience de jeu comparable à celle des consoles aussi bien sur les superphones que sur les tablettes, et d'amener la génération actuelle des joueurs vers le futur que représente les appareils mobiles. Tegra Zone est une application gratuite que nous avons élaborée afin que les joueurs puissent découvrir et avoir facilement accès à des jeux passionnants basés sur Tegra."

- Tony Tamasi, Senior Vice President, Content and Technology chez NVIDIA

- "Tegra Zone est parfait pour l'écosystème mobile. Elle offre de nouveaux logiciels optimisés et donne aux développeurs les moyens de créer un contenu de grande qualité pour les appareils Android."

- Ben Barjarin, Principal chez Creative Strategies Inc.

- "Tegra Zone vous met entre les mains les meilleurs jeux Android. Notre collaboration avec NVIDIA a permis la création de *Samurai II : Vengeance* destinée aux appareils Tegra. Des graphismes très stylisés de manga et un incroyable réalisme avec l'action qui crève l'écran !"

- Marek Rabas, CEO chez MADFINGER Games

- "Pas la peine de chercher plus loin que Tegra Zone, car on ne fait pas mieux en matière de jeu mobile. La meilleure façon d'apprécier la totalité de l'aventure proposée dans *Dungeon Defenders*, c'est de jouer sur un appareil équipé de Tegra : vous bénéficierez ainsi de graphismes en très haute définition, réalisés avec Unreal Engine 3 et qui plus est, vous aurez accès en temps réel à la plateforme en ligne pour vous mesurer à d'autres joueurs."

- Jeremy Stieglitz, co-fondateur de Trendy Entertainment

- "Un simple coup d'œil sur Tegra Zone permet de constater à quel point les jeux Android ont franchi une nouvelle étape visuelle. La version de *Galaxy on fire 2* optimisée pour Tegra est désormais la référence absolue des jeux de science-fiction. Il va sans dire que cette version offre une expérience qui n'a rien à envier au jeu sur PC ou console."

- Michael Schade, CEO chez Fishlabs

- "*Backbreaker Football* rend vraiment bien, sur les superphones ou tablettes équipés de Tegra, faisant ainsi de celui-ci un jeu idéal pour jouer sur Tegra Zone. Nous avons repoussé les limites du réalisme, notamment en intégrant les ombres portées des personnages, ce qui n'avait jamais été réalisé auparavant sur des appareils mobiles."

- Torsten Reil, CEO chez Natural Motion Games

- "Grâce à l'utilisation de la puissance et de la finesse, apportées par Tegra 2, nous avons développé et amélioré *Fruit Ninja* pour atteindre un niveau de qualité exceptionnelle. Nous allons donc pouvoir lancer une toute nouvelle version du jeu sur Tegra Zone, baptisée *Fruit Ninja THD*."

- Shainiel Deo, CEO chez Halfbrick Studios

- “Cela fait des années que nous attendons la puce mobile capable d’offrir une telle puissance dans la résolution des graphismes et un tel potentiel pour le jeu mobile. Grâce à Tegra Zone, *Vendetta Online* apporte à l’appareil de votre choix équipé de Tegra une expérience de jeu à la fois, plus rapide et en 3D MMORPG. ”

- John Bergman, CEO chez Guild Software

- “*Monster Madness* paraît plus vrai que nature sur les appareils équipés de Tegra. Si vous doutez encore que Tegra 2 soit la nouvelle force incontournable du jeu numérique, testez par vous-même, la plus grande fluidité, l’interface intuitive de l’écran tactile et les incroyables graphismes en 3D obtenus avec Unreal Engine 3. ”

- Melanie Mroz, CEO et President chez SouthPeak Games

- “NVIDIA a mis tout son savoir-faire au service de Tegra 2 pour rendre les jeux, plus beaux et plus agréables à jouer. Toutes les versions phares de notre gamme de jeux *Hardwood* sont fantastiques et offrent une expérience fabuleuse sur les appareils Tegra 2. ”

- Rich Stewart, CEO chez Silver Creek Entertainment

Liens utiles:

www.nvidia.com/tegra

<http://www.nvidia.com/object/tegra-2.html>

<http://tegradeveloper.nvidia.com/tegra/>

www.tegrazone.com

[Tegra Zone app on Android Market](#)

<https://market.android.com/>

www.madfingergames.com

<http://trendyent.com/>

www.fishlabs.net

www.naturalmotiongames.com

www.halfbrick.com

www.guildsoftware.com

www.southpeakgames.com/

www.silvercrk.com

A propos de NVIDIA

NVIDIA a secoué le monde de la puissance graphique en inventant le processeur graphique (GPU) en 1999. Depuis, NVIDIA a constamment établi de nouveaux standards dans l’informatique visuelle avec des traitements graphiques interactifs époustouflants disponibles sur toutes sortes d’appareils, tels que les lecteurs multimédia portables, les PC portables et les stations de travail. L’expertise de NVIDIA dans les GPU programmables a conduit à des innovations dans le traitement parallèle pour faire d’un supercalculateur une machine peu coûteuse et largement accessible. La société possède plus de 1 700 brevets américains dont certains couvrent des créations essentielles pour l’informatique moderne. Plus d’informations sur www.nvidia.fr.

abriquer, assembler, conditionner et tester nos produits, l'impact du développement technologique et de la concurrence, le développement de technologies plus rapides ou plus efficaces, la conception, les défauts de fabrication ou de logiciels, les changements dans les préférences ou les attentes des consommateurs, les changements de normes de l'industrie et des interfaces, la perte inattendue de performance de nos produits ou technologies une fois intégrés dans les systèmes, ainsi que d'autres facteurs détaillés de temps à autre dans les rapports que NVIDIA dépose auprès de la Securities and Exchange Commission, ou SEC, y compris son formulaire 10-Q pour l'exercice financier terminé le 31 octobre 2010. Des copies des rapports déposés auprès de la SEC sont affichées sur le site Web de la société et sont disponibles auprès de NVIDIA sans frais. Ces énoncés prospectifs ne sont pas des garanties de performances futures et ne sont valables qu'à la date des présents et, sauf si la loi l'exige, NVIDIA décline toute obligation d'actualiser ces énoncés prospectifs pour refléter des événements ou circonstances futurs.

© 2010 NVIDIA Corporation. Tous droits réservés. NVIDIA, le logo NVIDIA, GeForce, PhysX et Tegra sont des marques déposées et/ou des marques déposées de NVIDIA Corporation aux États-Unis et dans d'autres pays. Les autres noms de produits et de sociétés peuvent être des marques déposées des sociétés respectives auxquelles ils sont associés. Caractéristiques, prix, disponibilité et spécifications sont sujets à changement sans préavis.