

## ZOTAC® lance la carte graphique DirectX® 11 la plus rapide au monde

La nouvelle ZOTAC® GeForce® GTX 580 offre des performances hors du commun.

**HONG KONG – 9 Novembre 2010** – ZOTAC International, l'un des plus grands fabricants de cartes graphiques, cartes mères ITX et mini-PC, lance aujourd'hui la ZOTAC GeForce® GTX 580 : la carte NVIDIA® Fermi la plus rapide au monde. La ZOTAC GeForce® GTX 580 offre une expérience de jeu sous DirectX® 11 absolument parfaite grâce à une immersion totale et domine les statistiques par sa puissance sans égal.

Les jeux compatibles Microsoft® DirectX® 11 n'ont plus de limite grâce à la ZOTAC GeForce® GTX 580 qui procure réalisme et détails. La technologie de tessellation hardware intégrée permet à la ZOTAC GeForce® GTX 580 d'injecter une forte dose de réalité dans les jeux pour un environnement virtuel qui flirte avec la réalité pour toujours plus d'immersion dans les jeux compatibles.

La ZOTAC GeForce® GTX 580 est équipée d'un tout nouveau processeur graphique qui contient 512 unified shaders prêt à faire tourner les jeux les plus récents et les applications NVIDIA® CUDA™ pour une expérience graphique toujours plus poussée. Les 1536MB de mémoire couplés à une interface ultra-large de 384-bit assurent à la ZOTAC GeForce® GTX 580 un rendu de haute qualité et des textures réalistes et vivants.

*“La ZOTAC GeForce® GTX 580 est la solution ultime pour les joueurs qui veulent absolument les meilleurs graphismes disponibles à l'heure actuelle. Pour la première fois, nous pouvons à la fois pousser les performances, baisser la consommation de puissance et réduire le bruit en même temps pour une carte proche de la perfection,”* déclare Carsten Berger, directeur marketing chez ZOTAC International.

La compatibilité NVIDIA® 3D Vision™ prépare la ZOTAC GeForce® GTX 580 à la 3D stéréoscopique dans les jeux et les films pour ceux qui souhaitent passer dans la 3<sup>ème</sup> dimension. Le support des technologies NVIDIA® 3D Vision™ Surround et du NVIDIA® SLI™ donnent la possibilité à la ZOTAC GeForce® GTX 580 de profiter d'un tri-écran couplé à la 3D stéréoscopique lorsqu'elle est combinée à deux cartes supplémentaires pour vivre l'expérience de jeu ultime.

Une copie du jeu Prince of Persia®: Les Sables Oubliés™ est incluse avec la ZOTAC GeForce® GTX 580 afin de permettre aux joueurs de profiter directement des possibilités graphiques de la carte. Prince of Persia®: Les Sables Oubliés™ place le joueur dans la peau du prince de perse qui devra sauver le royaume d'Azad dans un chef-d'œuvre proche du cinéma.

La compatibilité HDMI 1.4a offre à la ZOTAC GeForce® GTX 580 de connecter une TV 3D haute définition afin de lire les Blu-ray 3D avec accélération hardware. De plus, les x.v.Color, DeepColor et son numérique 8-canaux surround viennent compléter la panoplie d'options disponibles.

It's time to play, avec la grandiose ZOTAC GeForce® GTX 580.

## Général

- Nouvelle carte graphique ZOTAC GeForce® GTX 580
- La plus rapide des cartes DirectX® 11 au monde
- Architecture NVIDIA® Fermi pour DirectX® 11
- Processeur graphique NVIDIA® GeForce® GTX 580
- Fréquence GPU : 772 MHz
- 512 unified shaders
- Fréquence shaders : 1544 MHz
- 1536MB de mémoire GDDR5
- Interface mémoire 384-bit
- Fréquence mémoire : 4008 MHz
- Interface PCI Express 2.0 (Compatible 1.1)
- Support Microsoft DirectX® 11 avec Shader Model 5.0 et DirectCompute
- Compatible OpenGL® 4.1
- NVIDIA® CUDA™
- NVIDIA® 3D Vision™ Surround
- NVIDIA® SLI™ (3-way)
- Technologie d'accélération hardware de décodage vidéo
- HDMI 1.4a
- Compatible xvYCC Color & DeepColor
- Blu-ray 3D avec accélération hardware
- Bundle logiciel ZOTAC® Boost Premium
- Jeu en bundle Prince of Persia®: Les Sables Oubliés™



PRESS RELEASE



**Specifications:**

<b>Product Name</b>	GeForce® GTX 580
<b>GPU</b>	NVIDIA® GeForce® GTX 580
<b>Engine Clock speed</b>	772 MHz
<b>Unified Shaders</b>	512
<b>Shader Clock</b>	1544 MHz
<b>Memory Clock speed</b>	4008 MHz
<b>Memory</b>	1536MB DDR5
<b>Memory interface</b>	384-bit
<b>Display Outputs</b>	Dual dual-link DVI & mini-HDMI
<b>HDCP</b>	Yes
<b>Cooling</b>	Active (with fan, dual-slot)
<b>DirectX® version</b>	DirectX® 11 with Shader Model 5.0
<b>Other hardware features</b>	8-channel Digital Surround Sound, HDMI 1.4a compatible, hardware accelerated Blu-ray 3D ready, NVIDIA® SLI™ ready, NVIDIA 3D Vision™ Surround ready
<b>Software Features</b>	nView® Multi-Display, Hardware Video Decode Acceleration Technology, NVIDIA® CUDA™ technology, OpenGL® 4.1,
<b>Windows 7 capability</b>	Windows® 7 with DirectCompute support

**ZOTAC International (MCO) Limited**

ZOTAC International fait partie du groupe PC Partner Ltd. ZOTAC est également l'un des plus grands fabricants de cartes graphiques et cartes mères NVIDIA au monde avec plus de 10 ans d'expérience de fabrication de qualité. La philosophie de ZOTAC est de fournir les tout derniers produits à des prix compétitifs sans sacrifier la qualité.

Pour plus d'informations, veuillez visiter notre site [www.zotac.com](http://www.zotac.com)

**ZOTAC International**

**France - Agence MEGAPRESS**

Amaury JACOB / July GIL

Tél : 01 46 05 78 57

[amaury@megapress.fr](mailto:amaury@megapress.fr)

[www.zotac.com](http://www.zotac.com)

**Conditions d'utilisation**

ZOTAC International (MCO) Limited ne garantit pas la précision, l'intégralité ni la fiabilité des informations, matériaux et autres éléments contenus dans ce site ou serveur. Aucune responsabilité n'est assumée concernant l'utilisation des informations contenues ici. Lors de l'accès au site web, l'utilisateur reconnaît que ZOTAC International (MCO) Limited ne sera en aucune manière responsable d'aucun dommage résultant de l'utilisation de ce site ou tout autre site en lien avec celui-ci.

Bien que nous nous efforcions d'assurer la justesse et l'intégralité de la préparation de ce site, nous n'assumons aucune responsabilité concernant les éventuelles erreurs ou omissions. Les produits décrits sur ce site sont donnés en référence générale uniquement. Toutes les informations sur les produits présentes ici sont sujettes à changer sans notification préalable.

