

## **NVIDIA présente son GPU GeForce GTX 465, mettant la technologie Fermi à des prix abordables.**

*Le nouveau GPU grand public tourne parfaitement sous DX11 grâce à plusieurs moteurs de tessellation et à la prise en charge de PhysX, 3D Vision et Blu-ray 3D.*

**COMPUTEX -- Taipei, Taiwan -- 31 mai 2010** -- NVIDIA a lancé son nouveau GPU (processeur graphique) grand public basé sur la technologie Fermi, le GeForce® GTX 465, amenant les performances DirectX11 sous la barre des 279 €.

Participant à la révolution 3D de NVIDIA et présenté à la conférence de presse qui se tient aujourd'hui au Computex de Taipei, le GeForce GTX 465 est disponible auprès des principaux partenaires fabricants de cartes graphiques, fabricants de PC et OEM.

Le GPU GeForce GTX 465 prend en charge les fonctions améliorées des jeux, dont un grand nombre sont disponibles uniquement avec les GPU NVIDIA comme :

- · Prise en charge de la technologie NVIDIA 3D Vision, seule solution 3D en relief complète pour les nouveaux PC 3D
- · 11 fois plus de moteurs de tessellation que son concurrent le plus proche, permettant aux développeurs de jeu de créer des environnements beaucoup plus réalistes
- · Anti-crénelage 32x haut débit pour adoucir les bords et donner une excellente qualité visuelle
- · Prise en charge du Blu-ray 3D, avec décodage GPU pour améliorer la lecture de films 3D et la navigation Internet 3D.
- · Nouvelle génération de l'architecture CUDA, base de la plate-forme de calcul la plus ouverte du marché, avec un langage et une API complètes, comprenant CUDA C/C++, DirectCompute, OpenCL, Java, Python et Fortran pour la plus large compatibilité avec les applications accélérées par GPU, comme Internet Explorer 9, Folding@home et d'autres.

Le GeForce GTX 465 est disponible dès aujourd'hui auprès des principaux fabricants de cartes graphiques comme ASUS, EVGA, Galaxy, MSI, Palit, PNY, Zotac et d'autres.

### **Liens utiles :**

**Supersonic Sled:** Attachez vos ceintures et entrez dans le monde DX11, la physique GPU et bien d'autres choses !

[www.nvidia.com/content/flash/SWFs/GF\\_100/GF\\_100\\_RocketSled\\_DX11\\_640x360.swf](http://www.nvidia.com/content/flash/SWFs/GF_100/GF_100_RocketSled_DX11_640x360.swf)

**Design Garage:** Créez un tir de beauté inoubliable avec le lancer de rayons interactif, rendu pour la première fois possible sur un GPU grand public !

[www.nvidia.com/content/flash/SWFs/GF\\_100/GF\\_100\\_RTD\\_640x360.swf](http://www.nvidia.com/content/flash/SWFs/GF_100/GF_100_RTD_640x360.swf)

**Water demo:** Regardez comme les développeurs créent une eau plus vraie que nature avec la tessellation DX11 !

[www.nvidia.com/content/flash/SWFs/GF\\_100/GF\\_100\\_WATER\\_DEMO\\_640x360.swf](http://www.nvidia.com/content/flash/SWFs/GF_100/GF_100_WATER_DEMO_640x360.swf)

**Hair demo:** Regardez à quoi ressemble une chevelure plus vraie que nature grâce à la tessellation GPU !

[www.nvidia.com/content/flash/SWFs/GF\\_100/GF\\_100\\_NEW\\_HAIR\\_Fix\\_640x360.swf](http://www.nvidia.com/content/flash/SWFs/GF_100/GF_100_NEW_HAIR_Fix_640x360.swf)

**Lectures utiles :**

**GTX 400 Graphics Architecture Whitepaper**

[http://www.nvidia.com/object/IO\\_89569.html](http://www.nvidia.com/object/IO_89569.html)

**NVIDIA Fermi Compute Whitepaper**

[http://www.nvidia.com/object/IO\\_89570.html](http://www.nvidia.com/object/IO_89570.html)

## À propos de NVIDIA

NVIDIA a secoué le monde de la puissance graphique en inventant le processeur graphique (GPU) en 1999. Depuis, NVIDIA a constamment établi de nouveaux standards dans l'informatique visuelle avec des traitements graphiques interactifs époustouflants disponibles sur toutes sortes d'appareils tels que les lecteurs multimédia portables, les PC portables et les stations de travail. L'expertise de NVIDIA dans les GPU programmables a conduit à des innovations dans le traitement parallèle pour faire d'un supercalculateur une machine peu coûteuse et largement accessible. La société possède plus de 1100 brevets américains, dont certains couvrant la conception et les idées fondamentales pour l'informatique moderne.

Plus d'informations sur : [www.nvidia.fr](http://www.nvidia.fr).

### Contacts

NVIDIA Corporation  
Stéphane Quentin  
Southern Europe Product PR  
Manager  
Email: [squentin@nvidia.com](mailto:squentin@nvidia.com)  
Direct: +33 1 55 63 84 93  
<http://www.nvidia.fr>

Agence de Relations Presse  
Actual Public Relations  
Pascale Desmaele / Laëtitia D'Urso  
Tél : 01 41 10 41 12 / 14 Fax : 29  
[pascale@actual.fr](mailto:pascale@actual.fr),  
[laetitia@actual.fr](mailto:laetitia@actual.fr)  
<http://www.actual.fr> (visitez notre  
"Salle de Presse")