

## ZOTAC étend sa gamme GeForce GTX 400 Series

La nouvelle ZOTAC GeForce GTX 465 propose la technologie *Fermi* à un parfait rapport qualité/prix

**HONG KONG – 31 mai 2010** – ZOTAC International, constructeur innovant et comptant parmi les plus productifs, lance aujourd’hui sa carte graphique milieu de gamme basée sur la très récente architecture *Fermi* : la ZOTAC GeForce® GTX 465. La ZOTAC GeForce® GTX 465 offre le meilleur rapport qualité prix de sa catégorie et embarque de nombreuses caractéristiques destinées aux joueurs pour une expérience de jeu sans précédent, grâce à la compatibilité DirectX® 11, l’anti-aliasing amélioré et le NVIDIA® 3D Vision™ Surround.

Cette carte est basée sur le nouveau processeur graphique NVIDIA® GeForce® GTX 465 avec 352 shaders unifiés prêts à accueillir les derniers jeux 3D et les applications compatibles NVIDIA® CUDA™ et OpenCL. Une interface mémoire ultra-large de 256-bit allie le GPU à 1GB de mémoire GDDR5 pour toujours plus de puissance, donnant lieu à une combinaison explosive et prête pour le jeu.

*“Le but de ZOTAC a toujours été d’offrir les meilleures performances graphiques à chacune de ses gammes. La nouvelle ZOTAC GeForce® GTX 465 est notre dernière production et vient se placer directement dans la catégorie importante pour tous les joueurs, celle du milieu de gamme, au rapport qualité/ prix imbattable.”* déclare Carsten Berger, directeur marketing chez ZOTAC International.

Microsoft® DirectX® 11 avec Shader Model 5.0 injecte un nouveau réalisme aux jeux grâce à la technologie de tessellation accélérée via GPU. Cette technique propre à l’architecture *Fermi* amène le réalisme vers des niveaux insoupçonnés, pour une expérience de jeu renouvelée et toujours plus immersive grâce à des visuels proches du photoréalisme.

L’anti-aliasing amélioré supprime les crénelages des rendus 3D pour un environnement de jeu limpide et précis. Les algorithmes qui régissent cette technologie peuvent pousser jusqu’à 32 échantillonnages encore plus rapidement pour des rendus graphiques proches de la perfection.

*“Le réalisme graphique implique généralement une baisse de performance, mais avec la ZOTAC GeForce® GTX 465, votre rendu sera parfait et l’impact sur la vitesse d’exécution sera indétectable dans les tous derniers jeux,”* ajoute M. Berger. *“La ZOTAC GeForce® GTX 465 vous permet aussi d’être sûr de pouvoir jouer à tous les futurs titres développés sous Microsoft® DirectX® 11.”*

La compatibilité NVIDIA® Surround et 3-way SLI permet jusqu’à trois ZOTAC GeForce® GTX 465 de fonctionner simultanément et peut offrir un affichage sur trois écrans haute-définition pour toujours plus d’immersion. Le NVIDIA® 3D Vision™ Surround ajoute les effets de 3D stéréoscopique à plusieurs centaines de jeux lorsqu’il est utilisé avec les lunettes 3D Vision™ et un écran compatible.

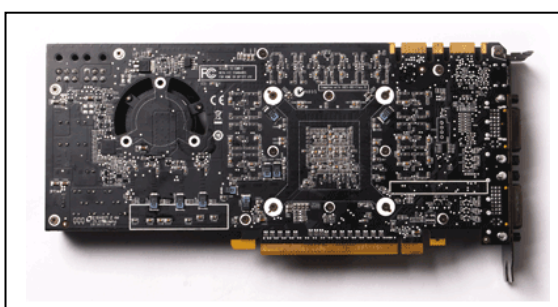
Deux démos technologique sont fournies avec la ZOTAC GeForce® GTX 465 : Supersonic Sled et Design Garage. SuperSonic Sled met en lumière toutes les capacités de la tessellation accélérée via GPU sous DirectX 11, NVIDIA® PhysX® et la technologie CUDA™ en permettant aux utilisateurs de piloter un petit véhicule propulsé par un moteur de fusée sur un tracé en ligne droite de 6 miles. Design Garage met en avant la technologie « ray-tracing » et propose de customiser des voitures grâce à des détails réalistes, boostés par la ZOTAC GeForce® GTX 465.

PRESS RELEASE

It's time to play, avec la nouvelle carte graphique ZOTAC GeForce® GTX 465.

## Général

- Nouvelle ZOTAC GeForce® GTX 465
- ZOTAC GeForce® GTX 465
  - Fréquence GPU: 607 MHz
  - 352 Shaders unifiés
  - Fréquence shaders: 1215 MHz
  - 1GB de mémoire GDDR5
  - Interface mémoire 256-bit
  - Fréquence mémoire: 3206 MHz
- Sortie double dual-link DVI-I
- Sortie mini HDMI 1.3a
- Interface PCI Express 2.0 (Compatible 1.1)
- Compatible DirectX® 11 avec Shader Model 5.0
- Compatible OpenGL® 3.2
- NVIDIA® 3D Vision™ Surround
- NVIDIA® CUDA™ & PhysX®
- NVIDIA® SLI (3-way)
- Technologie NVIDIA® PureVideo™ HD
- HDMI 1.3a (avec audio LPCM 8-canaux)
- Compatible xvYCC Color & DeepColor
- Microsoft® DirectX® 11 & DirectCompute



PRESS RELEASE

## Spécifications:

<b>Nom</b>	ZOTAC GeForce® GTX 465
<b>GPU</b>	NVIDIA® GeForce® GTX 465
<b>Fréquence GPU</b>	607 MHz
<b>Shaders unifiés</b>	352
<b>Fréquence shaders</b>	1215 MHz
<b>Fréquence mémoire</b>	3206 MHz
<b>Mémoire</b>	1 GB GDDR5
<b>Interface mémoire</b>	256-bit
<b>Sorties</b>	Double dual-link DVI-I, mini HDMI 1.3a
<b>HDCP</b>	Oui
<b>Refroidissement</b>	Actif (avec ventilateur)
<b>DirectX®</b>	DirectX® 11 avec Shader Model 5.0
<b>Spécifications hardware</b>	Son numérique 8 canaux surround (LPCM), Moteur NVIDIA® Lumenex™, Technologie Quantum Effects™
<b>Spécifications software</b>	nView® Multi-Display, NVIDIA® PureVideo™ HD, NVIDIA® CUDA™, NVIDIA® PhysX®, OpenGL® 3.2, NVIDIA® 3D Vision™ Surround
<b>Windows 7</b>	Compatible Windows® 7 avec DirectCompute

### ZOTAC International (MCO) Limited

ZOTAC International fait partie du groupe PC Partner Ltd. ZOTAC est également l'un des plus grands fabricants de AIB et cartes-mères NVIDIA au monde avec plus de 10 ans d'expérience de fabrication de qualité. La philosophie de ZOTAC est de fournir les tout derniers produits à des prix compétitifs sans sacrifier la qualité.

Pour plus d'informations, veuillez visiter notre site [www.zotac.com](http://www.zotac.com)

### ZOTAC International

[www.zotac.com](http://www.zotac.com)

### Conditions d'utilisation

ZOTAC International (MCO) Limited ne garantit pas la précision, l'intégralité ni la fiabilité des informations, matériaux et autres éléments contenus dans ce site ou serveur. Aucune responsabilité n'est assumée concernant l'utilisation des informations contenues ici. Lors de l'accès au site web, l'utilisateur reconnaît que ZOTAC International (MCO) Limited ne sera en aucune manière responsable d'aucun dommage résultant de l'utilisation de ce site ou tout autre site en lien avec celui-ci.

Bien que nous nous efforcions d'assurer la justesse et l'intégralité de la préparation de ce site, nous n'assumons aucune responsabilité concernant les éventuelles erreurs ou omissions. Les produits décrits sur ce site sont donnés en référence générale uniquement. Toutes les informations sur les produits présentes ici sont sujettes à changer sans notification préalable.

PRESS RELEASE