



SOURCEfire étend ses capacités de prévention d'intrusions à la plateforme de virtualisation XEN.

Sourcefire 3D fournit de plus larges possibilités dans la protection des environnements virtuels.

Courbevoie, le 1^{er} avril 2010 - Sourcefire, acteur incontournable sur le marché de la gestion des menaces en temps réel (Cybersecurity) et les créateurs de Snort® annoncent aujourd'hui l'expansion du système Sourcefire® 3D aux plateformes de virtualisation Xen 3.3.2 et 3.4.2.

Grâce au support des deux principaux environnements virtuels - Xen et VMware - Sourcefire permet aux entreprises utilisatrices de différentes plateformes virtuelles d'optimiser leurs investissements financiers, tout en augmentant leurs capacités de prévention d'intrusion en temps réel.

Les Virtual 3D Sensor et Virtual Defense Center de Sourcefire sont désormais compatibles aux environnements Xen avec toutes les fonctionnalités initialement disponibles pour VMware. Les utilisateurs peuvent déployer des Virtual 3D Sensors pour inspecter le trafic entre deux ou plusieurs Xen ou machines virtuelles VMware, tout en utilisant aussi des Sourcefire 3D Sensors physiques afin d'inspecter le trafic entrant et sortant d'un environnement virtuel.

Sourcefire rend ainsi plus facile le déploiement et la gestion des sondes virtuelles dans des endroits éloignés où les ressources physiques peuvent être limitées, comme les magasins et les succursales, ou également quand il reste peu de place dans un datacenter.

Cette nouvelle possibilité offre également une plus grande souplesse aux entreprises de « cloud computing », qui s'appuient sur une variété de plateformes de virtualisation.

« Alors que la virtualisation s'installe au sein des environnements, le support de Sourcefire pour Xen et VMware va permettre à nos clients de mettre en œuvre la plateforme de leur choix et en étendant la protection des intrusions à la plateforme Xen, davantage d'entreprises seront en mesure d'utiliser notre technologie pour protéger leurs environnements virtuels et physiques », confie Cyrille Badeau, directeur Europe du Sud de Sourcefire.

Le Virtual 3D Sensor fournit simultanément l'ensemble des fonctionnalités de Sourcefire IPS™, RNA® (Real-time Network Awareness) et RUA™ (Real-time User Awareness). Les entreprises peuvent déployer le « Virtual Defense Center » pour gérer jusqu'à 25 sondes 3D (virtuelles ou physiques). Elles peuvent également choisir de gérer leurs Virtual 3D Sensors à partir du même Defense Center qu'elles utilisent pour contrôler leurs 3D Sensors physiques.

C O M M U N I Q U E D E P R E S S E

A propos de Sourcefire

Sourcefire, Inc. (Nasdaq: FIRE), créateur de Snort® et éditeur open source innovant est l'un des leaders sur le marché des solutions de sécurité des réseaux d'entreprise. Sourcefire révolutionne la façon de gérer le réseau des entreprises (grands comptes et PME) et des organismes gouvernementaux en contrôlant et minimisant les risques de sécurité. L'IPS de Sourcefire et sa technologie « Real-time Adaptive » offre un système de défense efficace et performant en temps réel en protégeant les réseaux avant, pendant et après une attaque. Depuis plusieurs années, Sourcefire est régulièrement reconnue par ses clients, les médias et les analystes pour son leadership industriel innovant – avec plus de 40 récompenses et consécration à son palmarès. Aujourd'hui, le nom de Sourcefire et celui de son fondateur Martin Roesch sont devenus tous deux synonymes d'innovation et d'intelligence sur le marché de la sécurité informatique. Pour plus d'informations à propos de Sourcefire, rendez-vous sur www.sourcefire.com.

SOURCEFIRE®, SNORT®, le logo Sourcefire, les logos Snort et Pig, SECURITY FOR THE REALWORLD™, SOURCEFIRE DEFENSE CENTER™, SOURCEFIRE 3D®, RNATM, DAEMONLOGGERTM, CLAMAV®, SOURCEFIRE SOLUTIONS NETWORK™, ainsi que d'autres marques et logos sont des marques ou des marques déposées de Sourcefire, Inc. aux Etats-Unis et dans d'autres pays. Les noms de société, produits ou noms de services peuvent être des marques ou des sous-marques appartenant à leur détenteur respectif.
