



Communiqué de Presse

NVIDIA démontre la puissance du GPU à la FMX Conference

Des sessions sur la rationalisation de la création de contenu par ARRI, Adobe, The Foundry, IRIDAS et Marquise Technologies, sans oublier la filiale de NVIDIA mental images.

SANTA CLARA, Calif. -- 29 avril 2010 -- NVIDIA organisera une journée de sessions de formation à la FM Conference, jeudi 6 mai 2010. FMX est la principale conférence européenne consacrée au graphisme, l'animation et aux effets spéciaux et se déroule du 4 au 7 mai à Stuttgart, Allemagne. NVIDIA fera également des démonstrations de ses produits Quadro et du workflow sur le stand de PNY Technologies (List-Saal 3.1.). Pour toute information complémentaire, visitez le site :

<http://www.fmx.de/nvidia.E.2444.html>.

Les sessions de NVIDIA à FMX se dérouleront jeudi 6 mai dans la salle Kepler : Studio B. Le programme est le suivant :

- 10 h - 11 h : "IRIDAS - FrameCycler/Speedgrade GPU Accelerated Workflow" par Patrick Palmer, COO et co-fondateur d'IRIDAS
- 11 h - 12 h : "Using ARRI Relativity for GPU-Based Parallel Processing" par Henning Rädlein, chef du service Film et TV, ARRI
- 12 h - 13 h : "Adobe CS5 Mercury Playback Engine-A Quantum Leap in Productivity" par Michael Mörtl, responsable du développement commercial, Adobe Systems GmbH
- 14 h - 15 h : "Using NVIDIA Quadro to increase interactive realism with Application Acceleration Engines"
- 15 h - 16 h : "Mari a 3D Paint Application/Blink Image Processing Technology" presented by Jack Greasley, responsable produits et Bruno Nicoletti, CTO de The Foundry
- 16 h - 17 h : "MetaSL : Bridging the GPU/CPU Divide in Rendering" par Andy Kopra, mental images (filiale à part entière de NVIDIA Corp.)

- 17 h - 18 h : "Using Marquise Technologies to Create Real-Time Video Production with the GPU" par Dan Tatut, VP stratégie et développement, Marquise Technologies

Les visiteurs de la FMX qui participeront aux formations de NVIDIA ou aux sessions de formation Mac sur Smoke d'Autodesk ou aux démonstrations NVIDIA sur le stand de PNY Technologies pourront participer à un concours pour gagner une solution graphique professionnelle NVIDIA Quadro FX 4800.

A propos de NVIDIA

NVIDIA a secoué le monde de la puissance graphique en inventant le processeur graphique (GPU) en 1999. Depuis, NVIDIA a constamment établi de nouveaux standards dans l'informatique visuelle avec des traitements graphiques interactifs époustouflants disponibles sur toutes sortes d'appareils tels que les lecteurs multimédia portables, les PC portables et les stations de travail. L'expertise de NVIDIA dans les GPU programmables a conduit à des innovations dans le traitement parallèle pour faire d'un supercalculateur une machine peu coûteuse et largement accessible. La société possède plus de 1100 brevets américains, dont certains couvrant la conception et les idées fondamentales pour l'informatique moderne.

Plus d'informations sur : www.nvidia.fr.