

EPIC MET LA TECHNOLOGIE NVIDIA 3D VISION AU SERVICE D'UNREAL ENGINE 3

Le moteur de jeu le plus populaire passe à la 3D.

GAME DEVELOPER'S CONFERENCE – STAND # 1702, HALL SUD – SAN FRANCISCO, California – 11 Mars 2010 – NVIDIA et Epic Games Inc. annoncent la prise en charge de la technologie NVIDIA® 3D Vision au moteur de jeu Unreal Engine 3. Cette annonce signifie que les propriétaires de licences d'un des moteurs de jeu les plus populaires pourront tirer pleinement parti de la technologie 3D Vision et elle offre ainsi un niveau d'immersion sans précédent dans leurs prochains jeux. Le kit de développement Unreal d'Epic, version gratuite d'Unreal Engine 3, bénéficiera également de la prise en charge de 3D Vision, apportant une plate-forme de développement 3D de qualité cinématographique à plus de 200 000 utilisateurs sur la planète.

« Le numéro un des moteurs 3D qui s'associe à 3D Vision représente une excellente nouvelle pour les licenciés UE3, les utilisateurs de kits de développement et les joueurs », a déclaré Tony Tamasi, vice président du contenu et de la technologie chez NVIDIA. « Il est maintenant plus facile d'ajouter des effets 3D en relief à vos créations basées sur le moteur Unreal Engine 3 ».

« L'association Unreal Engine 3 et 3D Vision transforment déjà les jeux en de véritables environnements immersifs », a déclaré Mark Rein, vice président d'Epic Games. « Si vous n'avez pas vu Unreal Engine 3 en 3D, vous n'en croirez pas vos yeux ! Nous sommes ravis d'offrir gratuitement cette technologie à nos licenciés et de voir ce que les gens vont en faire ».

Informations complémentaires sur NVIDIA 3D Vision et Unreal Engine 3 :

- Epic Games et NVIDIA ont collaboré pour intégrer directement la technologie NVIDIA 3D Vision dans Unreal Engine 3
- Unreal Engine 3 est le moteur qui donne vie aux jeux les plus prisés du marché comme Gears of War et Gears of War 2, Shadow Complex, BioShock 2, Mass Effect et Mass Effect 2, Borderlands et Batman :Arkham Asylum.
- La version mise à jour d'Unreal Engine 3 et le kit de développement Unreal seront disponibles prochainement pour tous les licenciés, permettant aux jeux d'être développés avec cette révision (ou la suivante) pour prendre en charge directement 3D Vision.
- 3D Vision est la première solution 3D du marché et fonctionne avec jeux sur PC, les photos, les vidéos, les Blu-ray 3D et la navigation web 3D.
- 3D Vision consiste en une paire de lunettes actives sans fil, un émetteur USB sans fil et compatibles avec les moniteurs LCD, téléviseurs et projecteurs 3D de 120 Hz. Un GPU NVIDIA GeForce® 8800 GTX ou supérieur est également requis.

A propos d'Unreal Engine 3

Le moteur Unreal est connu pour des graphiques d'avant-garde et son jeu d'outils inégalé. Unreal Engine 3 conserve ces fonctionnalités en plus de gérer un processeur multi-cœur, des optimisations Xbox 360® et PLAYSTATION® 3, une prise en charge massive et un pipeline d'outils extrêmement éprouvés. Les outils d'Unreal Engine 3 sont en constante évolution et sont conçus pour accélérer la productivité des développeurs pour les jeux sur PC et sur consoles, les applications de visualisation, les simulations de formation et le contenu animé

linéaire. Pour toute information complémentaire sur la technologie Unreal : www.unrealtechnology.com.

A propos d'Epic Games

Epic Games Inc. dont le siège social est situé à Cary, Caroline du Nord (USA) et a été fondé en 1991, développe des jeux d'avant-garde et une technologie de moteur de jeu multi-plateforme. La société a créé plusieurs jeux très populaires comme Unreal Tournament 3 sur PC, PLAYSTATION 3 et Xbox 360. Le jeu « Gears of War » d'Epic a remporté plus de 30 récompenses « Game of the Year » et les ventes de « Gears of War » et « Gears of War 2 » ont rassemblé 11 millions d'unités. Unreal Engine 3 d'Epic a remporté pour la troisième année consécutive la récompense du meilleur moteur par Game Developer magazine. Site web : www.epicgames.com.

A propos de NVIDIA

NVIDIA a secoué le monde de la puissance graphique en inventant le processeur graphique (GPU) en 1999. Depuis, NVIDIA a constamment établi de nouveaux standards dans l'informatique visuelle avec des traitements graphiques interactifs époustouflants disponibles sur toutes sortes d'appareils tels que les lecteurs multimédia portables, les PC portables et les stations de travail. L'expertise de NVIDIA dans les GPU programmables a conduit à des innovations dans le traitement parallèle pour faire d'un supercalculateur une machine peu coûteuse et largement accessible. Le magazine *Fortune* a mis deux années de suite NVIDIA à la première place du classement de l'industrie du semiconducteur. Plus d'informations sur : www.nvidia.fr.