

Plants vs. Zombies™ désormais disponible sur iPhone™ et iPod Touch

Le célèbre jeu de « flower defense » arrive enfin sur l'App Store incluant caractéristiques et contenu exclusif pour une expérience de jeu toujours meilleure

Dublin, Irlande – le 15 février 2010 — PopCap Games, développeur leader dans le domaine des jeux vidéo grand public, annonce aujourd'hui la disponibilité du jeu Plants vs. Zombies™ sur iPhone™ et iPod® touch. Fidèle au design du jeu à succès sur PC et Mac, mais adapté spécifiquement pour l'iPhone et l'iPod touch - incluant des caractéristiques et un contenu exclusifs - Plants vs. Zombies est disponible immédiatement au prix de 2.39€ depuis l'App Store sur iPhone et iPod touch, ou depuis le site <http://www.itunes.com/appstore>.

« Plants vs. Zombies pour iPhone et iPod touch marque la première adaptation de notre jeu très populaire de « flower defense » sur une nouvelle plateforme, et nous nous réjouissons de la qualité de son adaptation », a déclaré Andrew Stein, Directeur des plateformes mobiles chez PopCap Games. « Nous sommes restés fidèles à la version originale sur ordinateur en gardant toutes les caractéristiques de jouabilité du mode Aventure, et nous avons optimisé cette adaptation autour d'une interface tactile intuitive. Nous avons également ajouté un superbe contenu, notamment la nouvelle Arène de Jeu Rapide qui permet de rejouer facilement n'importe quel niveau une fois le mode Aventure terminé, ainsi que plus d'une douzaine de trophées pour récompenser toute réussite des défis proposés au cours du jeu ».

Proposant le plaisir d'un jeu d'action comique non-stop à travers 50 niveaux rejouables à volonté, Plants vs. Zombies vous met au défi de protéger votre maison contre des zombis envahissants qui feraient n'importe quoi pour atteindre votre porte d'entrée et dévorer vos cervelles. Faites votre choix parmi un assortiment grandissant de plantes de combat spécialisées dans la lutte contre les zombis, afin de ralentir, étourdir, affaiblir et enfin détruire les intrus mort-vivants avant qu'ils ne parviennent à traverser votre jardin. Une sélection réfléchie de plantes, une utilisation judicieuse des ressources, et des décisions de plantation/positionnement ingénieuses sont la clé du succès pour venir à bout de plus de 20 types de zombis différents, chacun possédant ses propres « compétences » et comportements. Des obstacles et défis supplémentaires dans les niveaux avancés comprennent le coucher du soleil (complété par un ensemble de champignons défensifs utilisables uniquement la nuit), un brouillard progressif, et même une piscine par laquelle les zombis aquatiques font leur approche !

Les caractéristiques de Plants vs. Zombies sur iPhone et iPod touch incluent :

- L'Arène de Jeu Rapide, qui vous permet de rejouer facilement n'importe quel niveau après avoir terminé les 50 niveaux du mode Aventure ;

- Plus d'une douzaine de trophées pour récompenser toute réussite des défis proposés en cours de jeu ;

- Plus de 40 plantes, des bombes-cerises aux tire-pois en passant par les melon-pultes, les murs-noyers et les tournesoleils ;
- De nombreux types de zombis différents, tels que des mineurs, des hommes d'affaires, des joueurs de football, et même une équipe zombie de bobsleigh ;
- Un agenda vous permet d'enregistrer vos progrès et vous donne des informations essentielles sur tous les types de plantes et de zombis ;
- La déchetterie de Crazy Dave est le lieu où vous pourrez vous approvisionner en nouvelles plantes, faire le plein d'améliorations et d'autres outils d'extermination des zombis ;
- Une nouvelle technologie d'animation fluide pour des plantes plus jolies et des zombis plus vifs ;
- 11 pistes musicales originales s'adaptent avec dynamisme à l'intensité du jeu en temps réel.

Depuis sa sortie l'année dernière, Plants vs. Zombies sur PC et Mac est devenue l'une des franchises les plus fructueuses dans l'histoire du jeu grand public, devenant le plus rapide succès des titres PopCap Games et recevant de très nombreuses récompenses.

À propos de PopCap

PopCap Games (<http://www.popcap.com>) est le principal fournisseur multiplateforme des jeux grand public, des jeux sur ordinateur divertissants, faciles à apprendre et captivants qui plaisent aux personnes de tout âge, de 6 à 106 ans. Établie à Seattle, dans l'État de Washington, PopCap a été fondée en 2000 et emploie plus de 260 personnes dans ses bureaux situés à Seattle, San Francisco, Chicago, Vancouver, B.C., Dublin et Shanghai. Ses jeux ont été téléchargés à plus d'un milliard de reprises par des joueurs du monde entier et son titre vedette, Bejeweled[®], s'est vendu à plus de 50 millions d'exemplaires, toutes plateformes confondues. Constamment acclamés par les joueurs et par la critique, les jeux de PopCap sont disponibles sur différentes plateformes : sur le Web, les plateformes sociales, PC, divers appareils mobiles (téléphones portables, smartphones, assistants numériques personnels, ordinateurs de poche, iPod, etc.), consoles de jeu populaires (comme la Xbox 360 et la Nintendo DS) et systèmes de divertissements à bord des avions. PopCap est le seul concepteur de jeux grand public ayant une part de marché dominante dans tous les principaux canaux de vente, y compris les portails Web sociaux, les magasins de détail, les entreprises de télécommunications mobiles, ainsi que les fabricants d'appareils de jeu et de lecteurs MP3.

#