



## **GOA présente un nouveau champion pour *League of Legends*, Panthéon, l'artisan de la guerre**

**Paris, France – le 22 janvier 2010.** GOA, le département jeu en ligne de la Direction Contenu d'Orange, révèle aujourd'hui le nouveau champion pour son jeu multijoueurs ***League of Legends* : Panthéon, l'artisan de la guerre**

Loin au-dessus des nuages qui ceignent le Mont gargantuesque vit une fière tribu, les Stanpar, qui vénère le combat et la guerre comme des formes ultimes d'art. Le souvenir des guerres runiques de Runeterra est encore bien présent dans leurs esprits et ils savent que la League of Legends ne pourra réprimer la violence que pour un temps. Tous les membres de la tribu sont éduqués et élevés pour devenir des combattants émérites et pugnaces, qui n'apprécient de combattre les armées de Nox ou de Demacia que s'ils sont à 1 contre 10. Les guerriers de la tribu des Stanpar ne sont pas formés qu'à être des combattants d'arts martiaux mortels à mains nues, mais également à maîtriser les nombreuses reliques militaires de la tribu. Ces armes sont autant de trésors transmis de génération en génération, imprégnées jusqu'au cœur de la nature mystique de Runeterra. Ces reliques comptent parmi les armes les plus dangereuses ayant jamais existées ; c'est donc sans surprise qu'on puisse aujourd'hui les voir participer aux combats de la League of Legends entre les mains de Panthéon. Ce guerrier au visage de pierre est l'élite de son peuple ; son existence même est un hymne à l'exultation du combat et de l'art de la guerre. Panthéon trouva insultant que les peuples de Valoran décident de mettre sur pied une organisation qui remplacerait la guerre, qui accueillerait des soi-disant champions, sans que les Stanpar y soient conviés. C'est avec la bénédiction de sa tribu et armé des reliques de ses ancêtres qu'il décida de rejoindre la League, pour montrer au monde ce qu'est un véritable guerrier. Peu lui importe qui il combat... Peu lui importe l'historique ou le prestige associés au statut de champion de la ligue... Il ne vit que pour l'austère gloire du triomphe au combat. Tant que Panthéon continuera de respirer, sa soif de combat ne pourra être éteinte.

### **Compétences :**

**Type de champion :** Combattant

**Vélite :** Panthéon jette sa lance sur un ennemi.

**Égide de Zeonia :** Panthéon saute sur un ennemi et le frappe avec son bouclier, ce qui l'étourdit. Panthéon se prépare ensuite à bloquer l'attaque suivante.

**Crève-cœur :** Panthéon frappe rapidement six fois la zone devant lui. Panthéon devient également conscient des points faibles de l'ennemi, ce qui lui permet de toujours infliger des coups critiques aux ennemis auxquels il reste moins de 20% de leurs points de vie.

**Météore** : Panthéon bondit dans les airs avant de retomber lourdement sur la zone ciblée, frappant tous les ennemis qui s'y trouvent. Les dégâts sont partagés entre les champions ennemis touchés. Un champion ennemi isolé subit seul toute la force de l'attaque.

**Protection de l'égide (passive)** : Panthéon bloquera la prochaine attaque ou compétence ennemie qui lui infligerait plus de 50 points de dégâts.

Pour jouer dès maintenant à *League of Legends*, allez sur [www.lol-europe.com](http://www.lol-europe.com).

Téléchargez l'ensemble des visuels sur : Ftpvpc.com.org

Identifiant : presse

Mdp : vpc.com

Dans le dossier : /GOA/League of Legends/Pantheon

-----

*League of Legends* combine des éléments de jeu de rôle et de jeu de stratégie, propose une action effrénée ainsi qu'une expérience accessible, passionnante et compétitive dans un univers fantastique ; il peut se montrer particulièrement riche et profond en fonction de l'implication du joueur. Pour plus de renseignements sur *League of Legends*, n'hésitez pas à visiter notre site [www.lol-europe.com](http://www.lol-europe.com).

#### À propos de GOA

GOA est le département jeux vidéo de la Direction des contenus d'Orange, et possède dix années d'expérience dans la gestion des jeux de rôle en ligne massivement multijoueurs.

Précurseur de ce genre en Europe, GOA a su rassembler des équipes conciliant expertise et passion du jeu, qui s'appuient sur la plateforme technique de France Télécom pour offrir le meilleur du jeu en ligne aux joueurs européens. GOA et le logo GOA sont des marques commerciales d'Orange – Direction des contenus.

#### À propos de Riot Games, Inc.

Riot Games, Inc. ([www.riotgames.com](http://www.riotgames.com)) est un studio de développement de jeux vidéo indépendant basé à Los Angeles, doté de capitaux privés et profitant de l'appui financier des sociétés de capital-risque Benchmark et Firstmark. Le studio a été fondé en 2006 pour développer des titres en ligne innovants et de nouvelle génération pour consoles et PC. Le studio profite de l'expérience de vétérans de l'industrie, qui partagent une passion pour les jeux innovants et amusants ; il développe actuellement *League of Legends*, qui combine le meilleur du jeu de rôle action et de la stratégie en temps réel pour offrir une expérience de jeu multijoueurs compétitif à la fois passionnante et unique.



#### Contact

Iris GICQUEL



2 bis, avenue Desfeux  
92100 BOULOGNE Billancourt

+ 33 (0) 1 41 14 34 36

+ 33 (0) 6 99 76 68 61

[ig@vpc.com](mailto:ig@vpc.com)